

Games *Disc & Mag*



COMPUTEC

6/94

DM 7,-

Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin

Quelle: IWW

**MIT 32 SEITEN TIPS & TRICKS
UND GROSSEM CD-ROM-TEIL**

Der Strike Commander-Nachfolger!

PACIFIC STRIKE

News, Fakten und Hintergründe

**COMPUTER-KRIMINALITÄT
ECTS MESSEBERICHT**

WM am Computer

**BUNDESLIGA MANAGER 3
LOTHAR MATTHÄUS FUSSBALL**

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
Reklamationen Computec Verlag
Kobergerstraße 41
90408 Nürnberg

C O V E R D I S K

Die Siedler

Mit dieser spielbaren Demo können Sie herausfinden, ob Die Siedler auch in Ihre Softwaresammlung gehört.

386er • Maus • VGA

Schlaflose Nächte für Strategie-Fans!

Magic of Endoria



SUNFLOWERS

Du gewinnst kriegerische Urks als Gehilfen.

Körperlose Denk-Gnome läßt Du zu Forschern ausbilden. Und immer bist Du auf der Suche nach den Kristallen, die die Macht bedeuten.

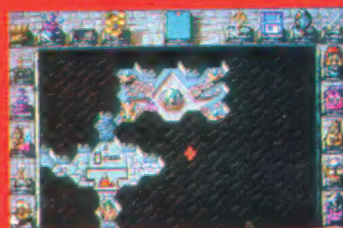
Doch Vorsicht: Dein Energievorrat ist begrenzt, und Dein Widersacher schläft nicht. Du mußt seine Absichten frühzeitig erkennen und ihm zuvorkommen...

Eine Herausforderung für anspruchsvolle Tüftler und Strategen! Also: Spielt und erlebt Hochspannung in einer Fantasy-Welt voller grafischem Augenschmaus, kurz:

Magic of Endoria.

- ❖ Zwei Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
- ❖ Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
- ❖ Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
- ❖ Spielstand speicherbar

**Mit Null-Modem-
und Netzwerk-Option!**




Versionen für PC und C 64, für Amiga geplant.

SUNFLOWERS

IM VERTRAG VON AMIGO





PLAY TIME TV.
DIE SHOW.

SONNTAGS.
12.20 UHR.
AUF RTL 2.

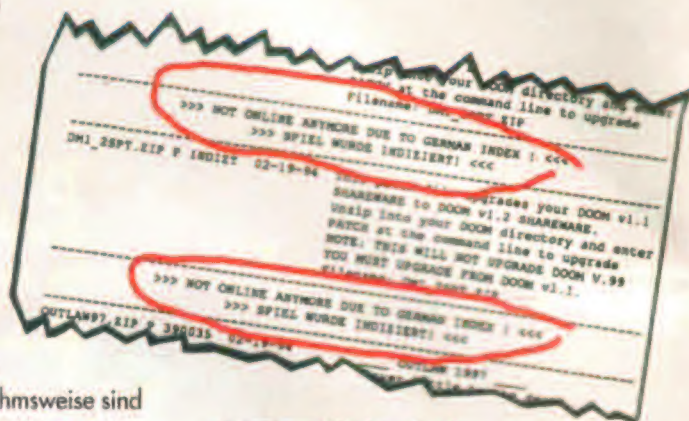
Das aktuelle Heft zur Show ist
jetzt im Handel erhältlich.



WIRTSCHAFTS

Au weia! Da haben die Herren von Ald-Software vielleicht etwas angerichtet. DOOM hin, DOOM her, DOOM rauf, DOOM runter - in keine Mailbox kann man sich mehr einloggen und keinen Software-Katalog mehr aufschlagen, ohne diesem Spiel zu begegnen. Ausnahmsweise sind hier alle Gemüter einig: DOOM ist in Bezug auf Technik und Atmosphäre ein Meilenstein in der Softwareentwicklung. Noch viel unterhaltsamer als das Spiel selbst sind allerdings die Mechanismen, die derzeit in unserer Republik ablaufen: Während in den Wohnzimmern unaufhörlich die Kettensägen rasseln, kursieren in den Boards bereits die ersten Gerüchte über eine BPS-Indizierung. Zwischenzeitlich produziert die weltweite DOOM-Maschinerie aber jeden Tag Dutzende von neuen Levels, Patches und Editoren. Beim Anruf bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften läßt sich lediglich in Erfahrung bringen, daß das Spiel dort bekannt ist, eine Indizierung aber bis jetzt noch nicht durchgesetzt wurde. Was würde dieses Verbot auch bringen? Rein gar nichts, denn DOOM hat sich schneller verbreitet als jedes andere Computerspiel. Ganz gleich, was man über den Spielinhalt denken mag, fest steht, daß der „Fall DOOM“ klar gezeigt hat, wie träge und schildbürgerartig doch in manchen Behörden vorgegangen wird. Ob den Mitarbeitern der BPS eigentlich bekannt ist, daß neben den brutalen Tötungsszenen auch verbotene NS-Symbole zu sehen sind? Vielleicht sucht man in Schilda, pardon: Bonn, ja noch verzweifelt nach dem Ausgang aus dem ersten Raum...

Schluß mit dem Meckern, es gibt noch mehr zu berichten: Auf den Seiten 96 bis 98 finden Sie den Auftakt zu einer neuen, bis jetzt einmaligen Serie. Unter dem Titel „The Cracker's Sunset“ berichten wir Ihnen über die dunklen Seiten der Computerwelt. Vermuten Sie aber nicht, wir würden die üblichen Halbfakten drucken, wie sie sonst in irgendwelchen „Hacker-Reporten“ zu finden sind - das überlassen wir gerne den anderen. In unserer Serie, die zunächst auf fünf Teile ausgelegt ist, lassen



wir einen wirklichen Insider zu Wort kommen. „Mr. Stone“ (seinen richtigen Namen wollte er aus Sicherheitsgründen nicht preisgeben) deckt auf, was derzeit wirklich abgeht an der Hacker & Cracker-Front. Vom Telefonkartenbetrug bis zu illegalen Mailboxen - in „The Cracker's Sunset“ decken wir auf, was mit heutigen Computersystemen möglich ist und was still, leise und heimlich auch praktiziert wird.

Falls Sie die PC Games nur der Spieltests wegen kaufen, kommen Sie natürlich auch voll auf Ihre Kosten: Langerwartet und nun endlich eingetroffen, erwartet Sie Origins Pacific Strike. Der Strike Commander-Nachfolger schaffte auch prompt den Sprung zum Spiel des Monats. Weitere Highlights sind Megarace, ein erstklassiges CD-ROM-Actionspiel. Die Siedler von Blue Byte sowie Ravenloft, das sich in den USA bereits zum Verkaufsschlager entwickelt hat. Bevor ich jetzt aus dem Aufzählen nicht mehr rauskomme, lassen Sie mich das Vorwort lieber abschließen. Ich wünsche Ihnen viel Vergnügen mit der neuesten PC Games!

Thomas Borovskis
Leitender Redakteur

Die Siedler

In den vergangenen Wochen waren viele versucht, ihren PC in einen Amiga umzutauschen. Der Grund war nicht etwa die Leistungsfähigkeit von Commodores Heimcomputer, sondern vielmehr ein Spiel einer bekannten deutschen Softwareschmiede: Die Siedler!



In dieser Ausgabe können wir Ihnen nicht nur einen ausführlichen Test (Seite 108), sondern im direkten Zusammenhang eine spielbare Demo von Die Siedler anbieten. Ist das nichts? Blue Byte hat weder Kosten noch Mühen gescheut, die bereits existierende Demo-Version (2 HD-Disketten!) „herunterzuprogrammieren“, um sie allen Lesern der PC Games zugänglich zu machen. Dabei müssen Sie auf keine Option, auf kein Detail verzichten - Die Siedler lassen sich komplett spielen!

Da wir genau wissen, daß ein Spiel wie Die Siedler nicht einfach durch „Trial & Error“ beherrscht werden kann, finden Sie auf Seite 92 eine detaillierte Anleitung, die alle Optionen und Funktionen ausführlich erklärt. Damit beim Spielen kein unnötiger Frust entsteht, müssen Sie diesen Text unbedingt lesen! Viel Spaß wünscht Ihnen die gesamte PC Games-Redaktion!



Hier stimmt alles: Grafik, Spielidee und Motivation. Die Siedler von Blue Byte.

**MEHR
INFOS AUF
SEITE
92**

INHALT

RUBRIKEN

What's Up?	4
Inhalt	6
UPtoDATE	8
PostScript - Leserbrief	51
Lesestoff	54
Demoservice	56
Leserbefragung	57
Inserentenverzeichnis	55
Coverdisk	92
Charts	94
Down the Drain	114
Coming Up!	146
Impressum	146

SPIEL DES MONATS

● Pacific Strike	34
------------------	----

REVIEWS

Der Planer Extra	40
Lothar Matthäus	42
Ravenloft	46
Burning Steel 2	100
Software Manager	102
Nomad	104
Cannon Fodder	106
Die Siedler	108
Genesis	112

**Superabo
Seite 125**

132 Ist Rebel Assault immer noch das beste CD-ROM-Spiel? Vor einem Monat wäre diese Frage sicherlich überflüssig gewesen, doch muß man sie jetzt mit umso mehr Nachdruck stellen. Das französische Programmiererteam Cryo, das mit der CD-Version von Dune schon einen Hit landete, möchte diesen Erfolg nun mit Megarace vervielfachen. In der Redaktion sorgte Megarace für hitzige Diskussionen. Die einen fanden es brillant und waren stundenlang nicht mehr ansprechbar. Die andere Partei konnte sich zwar auch für das Spielprinzip erwärmen, hält aber trotzdem Rebel Assault die Stange, weil Star Wars eben doch für mehr Atmosphäre sorgt!

CD-ROM

CD-ROM-News	130
Digital Love	128
● Megarace	132
Myst	136
Frontier	139
Who Shot Johnny Rock?	140

PD & SHAREWARE

Raptor	116
Rule	116
Doom Leveleditor	118
Doom Update 1.2	118
Werbespiele	118
Terminate V1.40	119
Telemate V4.12	119

APPLICATION

Novell DOS 7	126
--------------	-----

SPECIAL

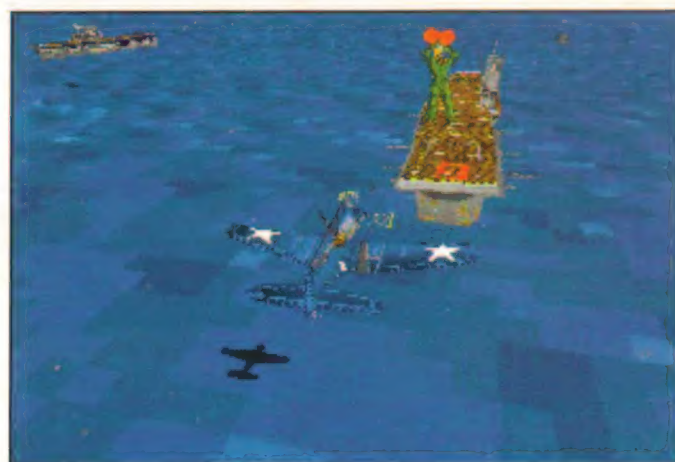
Fußball	20
ECTS London	24
Entwicklungsbericht Critical Path	30
Arena '94	32
Cracker's Sunset	96
Mailbox PC Games	120
CeBIT	122

WORKSHOP

Schach dem Computer	142
---------------------	-----

COMPETITION

Ultima VIII	15
Sunflowers	16
Alone in the Dark 2	18
Programmierwettbewerb	8



34 Jetzt schafft sich Origin auch noch Konkurrenz im eigenen Haus. Obwohl sich der fast schon legendäre Strike Commander immer noch in den Charts hält, erscheint nun Pacific Strike!



24 In London fanden sich wieder alle großen Softwarehäuser zusammen, um ihre neuesten Produkte vorzustellen. Flop oder top? Ob die ganz großen Knaller zu sehen waren, lesen Sie ab Seite 24.



96 Kreditkartenbetrug, Blueboxing und andere Computerverbrechen werden von uns schonungslos aufgedeckt. In unserer fünfteiligen Serie erfahren Sie, welche Tricks momentan verwendet werden.

Die PC Games-Mailbox Seite 120

Inspektor Zebok

Kriminalfall



Was sich ein wenig nach einem französischen Film mit Peter Sellers und Pierre Richard anhört, entpuppt sich beim genaueren Hinsehen bzw. -hören als interaktives Multimedia-Spektakel. Am 3. März stellten Sillywood Productions zusammen mit ihrem deutschen Partner bhv diesen CD-ROM-Krimi im Münchner MAXX-Kino vor. Über dreieinhalb Stunden Film mit über 40 Schauspielern hat Inspektor Zebok zu bieten, doch mit solchen Superlativen konnten auch andere Produkte schon aufwarten. Erfolg garantiert das noch lange nicht - aber es hört sich gut an und sieht auch sehr vielversprechend aus. Selten hat man so viele und zudem qualitativ hochwertige Videosequenzen gesehen.

Was nun das Spiel an sich hergibt, erfahren Sie in einer der nächsten Ausgaben. Bis dahin muß man wohl seine kriminalistische Neugier auf andere Art und Weise befriedigen - vielleicht mit Jerry Cotton-Romanen?

Augenwischerei? Die Bildausschnitte beschränken sich auf das kleinste Format.



I.N.F.O

System:

486er, CD-ROM

Preis:

k.A.

Datum:

2. Quartal

Computer-Zubehör

Genickstarre



...möchte die Firma POSSO nun endlich zu einem Begriff der Vergangenheit machen. Bislang waren Briefhalter, die sich leicht an den Monitor anbringen lassen, maßlos überteuert. Das Düsseldorfer Unternehmen bietet neben dem Vorlagenhalter aber auch das Orga-Mouse-Pad und eine individuell einstellbare Handgelenkstütze an. Kopfschmerzen durch Muskelverspannungen, Nerven- und Gelenkentzündungen sollen dadurch nicht mehr eintreten.

I.N.F.O

System:

Zubehör

Preis:

ca. DM 13,-
bis DM 30,-

Datum:

bereits erhältlich



Durch die Wüste

Treibsand

Mit Der Schatz im Silbersee hat sich Software 2000 ganz schön etwas eingebrockt. Kaum ein anderes Produkt wurde mit mehr Spannung erwartet, über kaum ein anderes Produkt war letztlich die Enttäuschung größer. Jetzt möchten die Jungs aus dem hohen Norden zusammen mit der schweizerischen Softwareschmiede Linel die Suppe auch auslöffeln und mit Durch die Wüste die zahlreichen erbosten Fans wieder besänftigen. Und das scheint ihnen auch zu gelingen. Ein Vergleich mit Produkten von LucasArts oder Sierra wäre zwar an den Haaren herbeigezogen, aber wer auf Karl May steht, wird mit diesem Spiel eher zu-frieden sein als mit dem mehr als mäßigen Vorgänger. Eigent-lich wurde an allen Programm-bestandteilen kräftig gewerkelt. Die Grafik, der Sound, das Be-nutzerinterface und die Bild-schirmtexte wurden gewaltig verbessert, so daß selbst die Preview-Version schon sehr interes-sant wirkt. Vor allem der vorzügliche Humor und die derben Sprüche von Hadschi Halef Omar reizen oftmals zu hämischem Grinsen. Neben den 80 verschiedenen Schauplätzen (Bildschir-men) kann Durch die Wüste auch mit 4.000 Animationsstufen aufwarten. Über das Er-scheinungsdatum scheint man sich noch nicht ganz im klaren zu sein, denn als vor-läufiger Termin wird einfach „Sommer“ ge-nannt. Na dann...



Die Schrift im Dialogmodus wird noch benutzerfreundlicher gestaltet (links).

I.N.F.O

System:

386er, 4MB RAM

Preis:

k.A.

Datum:

Sommer

Zak Mc Kracken, Action & Aliens

Retten Sie die Menschheit vor den unheimlichen Außerirdischen!

Jetzt auf Diskette:

das Grafik-Adventure von LucasArts



Zak Mc Kracken

und die außerirdischen Mindbeenders

Wir schreiben das Jahr 1997 und die Menschheit droht total zu verblöden. Bössartige Aliens haben ein Maschinchen entwickelt, das den IQ der Erdenbewohner auf den einer Amöbe reduzieren kann.

Sie schlüpfen in die Rolle des Zak Mc Kracken, seines Zeichens rasender Reporter. Nur er weiß von der drohenden Gefahr aus dem Weltall. Aber einzig seine engsten Freunde nehmen ihm die Geschichte ab und begleiten ihn auf einer abenteuerlichen Reise durch aller Herren Länder. Er kämpft mit zweiköpfigen Eichhörnchen, verhexten Toastern und vegetarischen Vampiren. Ein Grafik-Adventure mit Action, filmreifen Animationen und allen Texten komplett in deutsch!

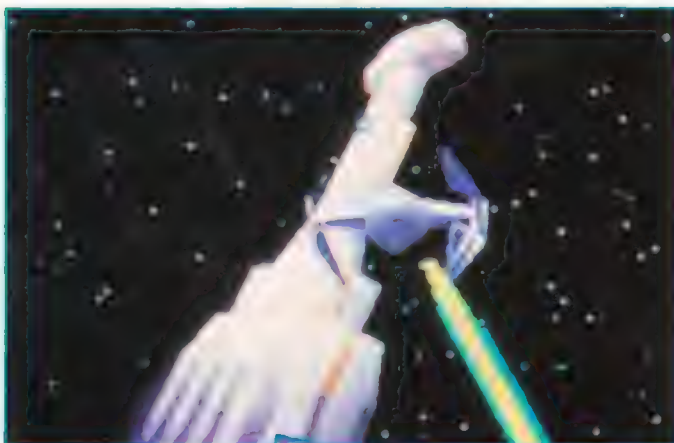
Die PC-SPIELE-DISC 3 "Zak Mc Kracken" gibt es ab 16.04.94 im Zeitschriftenhandel.

Entdecken Sie die geheimnisvolle Welt des Universums. Profi-Wissenssoftware mit phantastischen Bildern, Fakten und Daten. Die PC-POWER-DISC 2 "PC Cosmos" gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel. (Für MS-DOS)

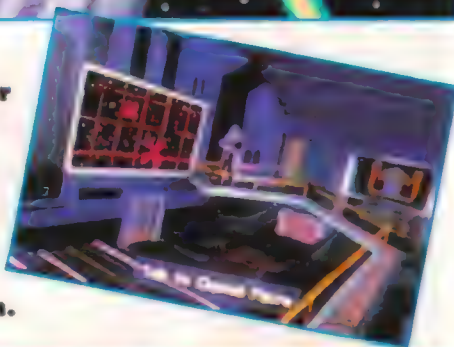
In Zusammenarbeit mit

PC-Windows





Mit Gouraud Shading auf der Suche höherer Realitätsnähe. Da stellt sich die Frage, wie „realistisch“ ein Raumschiff sein kann.



TIE Fighter

Krawattenkämpfer

X-Wing ist nach Media Control das meistverkaufte Spiel 1993 „Never change a winning team“, werden sich wohl die Programmierer Edward Kilham und Lawrence Holland gedacht haben, zumindest läßt der zweite Satz Dias, der kurz vor Redaktionsschluß bei uns eintrudelte, keine revolutionären Veränderungen erkennen. In der Endversion soll TIE Fighter aber nicht nur über die altbekannte Polygon- und Texture-Technik verfügen, sondern auch noch über Gouraud Shading. Dadurch wird die Darstellung der Raumschiffe bestimmt noch „realistischer“! Spielerisch sollen auch einige Veränderungen eintreten. Zum Beispiel soll die „strategische Komponente“ stärker berücksichtigt werden. Was das nun genau für den Spieler bedeutet, steht allerdings in den Sternen.

I · N · F · O

System:

386er, VGA

Preis:

k.A.

Erhältlich:

2. Quartal

PD & Shareware

Der Programmierwettbewerb

Seit der letzten Ausgabe ist es offiziell, und von vielen wird schon eifrig in die Tastatur gehackt. Kein Wunder, winken für die besten Programme doch Wahnsinns-Preise und - das darf man nicht vergessen - viele bekannte Profi-Programmierer haben im PD & Shareware-Lager ihre Karriere gestartet. Vielleicht gelingt Ihnen das auch? Die einzige Bedingung, die wir im Zusammenhang mit dem Wettbewerb stellen, ist, daß es sich um ein noch nicht veröffentlichtes Programm handeln muß. Updates zu allseits bekannten Spielen sind deshalb vollkommen ausgeschlossen. Weiterhin muß der Nachweis über die Eigenleistung in Form des zugrundeliegenden Sourcecodes erbracht werden. Alles weitere ist denkbar einfach. Das fertige Programm sollten Sie einfach bis zum 01.07.94 an die untenstehende Adresse schicken.

Als Preise winken:

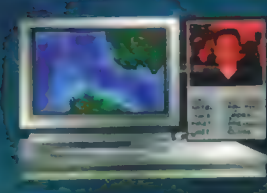
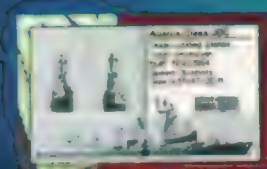
- 1. Preis:** Ein 17 Zoll Farbmonitor
- 2.-3. Preis:** Jeweils ein CD-ROM-Laufwerk
- 4.-10. Preis:** Jeweils ein Jahresabo der PC Games

Ihre selbstprogrammierten Spiele senden Sie bitte an:

Astat Media
Stichwort: Programmierwettbewerb
Kobergerstr. 41
90409 Nürnberg

Neben den Preisen winken den besten Spielen außerdem eine Vorstellung in der PC Games Ausgabe 09/94 sowie die Veröffentlichung auf einer PC Games-CD-ROM, die für den Herbst dieses Jahres geplant ist.

**UNSICHTBAR. LAUTLOS.
UND OFFIZIELL NICHT VORHANDEN.**



SSN-21 SEAWOLF

THE SEQUEL TO THE ATTACK SUB

Die Welt hält den Atem an, als die russische Spezialeinheit aus Archangelsk anrückt und sich auf den Weg nach Kuba macht. Es sieht so aus, als würde der nukleare Alptraum auf hoher See Wirklichkeit. Es sei denn, Sie und die Seawolf SSN-21 können das verhindern. Die Seawolf, die Geheimwaffe der Navy, ist das schnellste Angriffs-U-Boot,

das jemals zu Wasser gelassen wurde. Und nur, wenn die Seawolf unentdeckt bleibt, kann eine Katastrophe abgewendet werden.

Seawolf ist dreimal so komplex wie sein Vorgänger – der Riesenhit 688 Attack Sub. Es ist ein Spiel voll explosiver Action, das viel Raffinesse und

Geschick erfordert und das die anhaltende Spannung des Unterwasserkampfes zu einem überwältigenden Ereignis macht. 33 Missionen mit über 65 U-Booten, Kriegsschiffen und Flugzeugen führen Sie bis an die Grenze der zulässigen Tauchtiefe.

Mit der hervorragenden Qualität der digitalisierten Sounds und der faszinierenden grafischen Detailtreue macht Seawolf aus den dunklen Tiefen der Ozeane ein realistisches Abenteuer im Atlantik. Angefangen bei den gegnerischen Zerstörern bis hin zu den singenden Delphinen, wird alles auf Echolor-Bildschirmen aufgezeichnet, während umfangreiche Video-Aufnahmen und Sprachausgabe Sie über Ihre Crew und die Vorgänge an der Wasseroberfläche auf dem laufenden halten.

Eine komplett deutsche Tauchfahrt kann beginnen...



ELECTRONIC ARTS



Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA Direct.

© 1994 John Ratcliff. Alle Rechte vorbehalten. SSN-21 Seawolf, 688

PLAY TIME

TV

RTL2

Sie interessieren sich auch für Konsolenspiele? Dann können wir Ihnen Play Time TV nur wärmstens empfehlen, denn hier werden jede Woche die aktuellsten Spiele nicht nur vorgestellt, sondern auch gespielt!

In diesem Monat macht FIFA International Soccer für das Super Nintendo den Anfang. Dieses schnelle und aufregende Fußballspiel wird auch bald für den PC erscheinen, so daß Sie sich hier schon einmal einen ersten Eindruck verschaffen können. Ein echter Leckerbissen, der auch Geschmack auf die Fußballweltmeisterschaft in den USA macht.

Als zweites Spiel wird Skyblazer gespielt. Das ist neu, denn bislang wurde nur anhand eines Spiels der Champion festgestellt. Jetzt muß der Herausforderer schon sehr vielseitig sein, um den begehrten Play Time-Pokal in Händen halten zu dürfen.

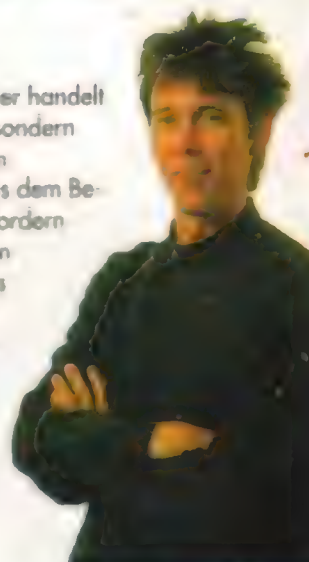
In der nächsten Sendung geht's erst einmal sportlich zu. Mit Hyper Volleyball müssen die Video Game-Gladiatoren beweisen, daß sie auch mit Sportspielen keine Probleme haben. Zum Ausgleich wird im zweiten Spiel Dr. Franken in

den Modulschacht geschoben. Keine Angst, hier handelt es sich nicht um einen brutalen Horrortexten, sondern um ein tolles, fast schon niedliches Jump & Run. Die dritte Sendung bietet zwei echte Reißer aus dem Bereich Jump & Run. Bubsy und Super Turrican fordern viel Geschick und gute Reaktionszeiten von den Kandidaten. Zwischen allen Sendungen gibt es natürlich wie immer heiße News und die Top Games der Woche. Hier werden auch PC-Besitzer mit Sicherheit fündig.

Ihr Mr. Play Time



Stephan Heller



Das Play Time TV Programm



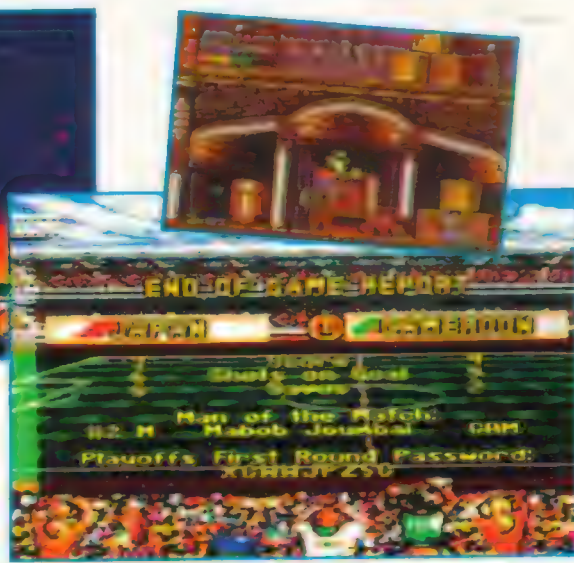
15. Mai
FIFA Soccer - Sky Blazer



22. Mai
Hyper Volleyball
Dr. Franken



29. Mai
Bubsy - Super Turrican



SPIELER 1

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen,
Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

SPIELER 2

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen,
Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

PLAY TIME Champion werden?

Die einzigen Voraussetzungen dafür sind eigentlich nur ein Mindestalter von 14 Jahren, natürlich genug Spielerfahrung, ein Bild von Ihnen und die Glücksfée auf Ihrer Seite. Dann füllen Sie nur noch den Original-Coupon aus und senden ihn an:

Computec Verlag • Play Time TV • Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

LUKAS IS BACK !!!

BI-FI DIE ZWEITE

ACTION
HOLLYWOOD

ANRUFEN UND GEWINNEN -

0 30 / 1 98 18 !!!

BI-FI ROLL VERLOST JÄGLICH DAS ADVENTURE
ACTION IN HOLLYWOOD FÜR DIE UND AMIGA !!!

BEGLEITET LUKAS AUCH
DIESMAL BEI EINEM
HEISSEN ACTION-
ADVENTURE, QUER
DURCH DIE FILMKULISSEN
DER TRAUMFABRIK.

Bi-Fi
Roll

HIER NOCH EIN TIP:
IN JEDER BI-FI
MEHRSTÜCKPACKUNG
GIBT'S JETZT TOLLE
TATTOOS MIT
HINWEISEN ZUM SPIEL.

THE DEPARTMENT

Checkpoint USA

■ by Markus Krichel

Breakup. Strategic Simulations (SSI) und TSR, die Lizenzinhaber für die Rollenspielserie Advanced Dungeons and Dragons (AD&D), gaben in einer Pressekonferenz im Januar bekannt, daß man ab 1995 getrennte Wege gehen wird.



Bis zum Ende dieses Jahres werden unter dem SSI-Label noch verschiedene AD&D-Titel veröffentlicht, darunter Ravenloft: Strahd's Possession, Al-Quadim: The Genie's Curse, Dark Sun 2: Wake of the Ravager und Menzoberranzan. SSI wird in Zukunft verstärkt an eigenen Rollenspielen, wie z. B. Alien Logic, arbeiten. Sierra & Dynamix News. Sierras neue CD-Produkte Outpost und Phantasmagoria stehen kurz vor ihrer Veröffentlichung. Outpost dürfte zum Erscheinungsdatum dieser Kolumne bereits erhältlich sein. Phantasmagoria erscheint im Herbst dieses Jahres. Zwischenzeitlich gab Sierra-Partner Dynamix bekannt, daß



man die Arbeiten am zweiten Teil des Rollenspiels Betrayal at Krondor: Thief of Dreams eingestellt hat. Dynamix will sich in der Zukunft auf seine Front Page Sports-Serie (FPS: Baseball, Juni '94) und Simulationen (Alien Legacy) konzentrieren.

SimCity erstmals komplett in deutsch.

Interplay wird noch in diesem Frühjahr die erste deutsche Version des klassischen SimCity auf CD-ROM veröffentlichen. Programmierer Kurt Dekker und Produzent Michael Conti haben den Maxis-Evergreen mit einer Unmenge von aufwendig produzierten Video- und Soundclips unterlegt. Am Spielverlauf hat man wohlweislich nichts verändert. Außerdem werden deutsche CD-Versionen von Star Trek: 25th Anniversary und Star Trek: The Judgment Rites erscheinen. Das langerwartete

Stonekeep wurde zum x-ten Male verschoben. Neues Datum: Weihnachten '94.

Höllenspektakel.

Bei Id-Software arbeitet man fieberhaft an der kommerziellen Version von DOOM. Der vorläufige Arbeitstitel lautet DOOM: Hell on Earth. Hier ein kurzer Blick auf die technischen Daten: 50 (!) brandneue Level, drei neue Monster, stark verbessertes Level-Design, neue Grafiken, neue Musik und noch mehr Soundeffekte.

Diesmal soll's klappen.

Capstone Software, bisher eher für unterdurchschnittliche Produkte bekannt, könnte mit etwas Glück seinen ersten echten Hit schaffen. Für Corridor 7, Alien Invasion (Juni '94) erwarb man die Lizenz für eine von Id-Software entwickelte Game Engi-

ne. Sie wissen schon...den Titel, den man nicht mehr drucken darf...

Monty Python live in Windows.

Eine Mischung aus Bildschirm-schonern, Windows-Tapeten und Spielen ist Monty Python's Flying Circus. Terry Gilliam und Terry Jones, zwei Original-Mitglieder der britischen Komikertruppe, übernehmen freiwillig die Verantwortung für diese „Windows-Parodie“.

Hollywood Hotshots.

Ein Name, den man sich merken muß, ist Rocket Science. Die Gründer und Mitarbeiterliste dieser neuen Softwarefirma im Herzen von Silicon Valley liest sich wie das „Who is Who“ der Computerspiele- und Filmindustrie. Das erste Projekt mit dem Titel Loadstar: The Legend of Tully Bodine ist ein interaktives Sci-Fi-Adventure, das von Ron Cobb (The Last Starfighter, Alien, Star Wars) und Brian Moriarty (Loom, Beyond Zork) entwickelt wird. Zwei weitere Produkte in Entwicklung sind Cadillac and Dinosaurs: The Second Cataclysm (von dem ehemaligen LucasArts-Designer David Fox) und Darkride. Sämtliche Produkte von Rocket Science werden nur auf CD-ROM erhältlich sein.

Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie via E-Mail in CompuServe an die Adresse 73253.742 (Internet 73253.742@compuserve.com) oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.

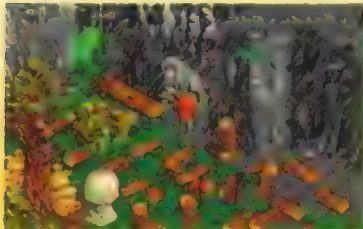
Ultima VIII

Gewinnspiel

Sie können sich noch nicht so recht entscheiden, ob Ultima VIII nun wirklich das richtige für Sie ist? Na, dann beteiligen Sie sich doch einfach an diesem Gewinnspiel, das PC Games in Zusammenarbeit mit Electronic Arts veranstaltet!

Zusatzgewinnspiel

Na, kennen Sie diesen Eingang? Genau, er führt zu einer der zahlreichen Substories, die nicht zur eigentlichen Lösung des Spiel beitragen, aber trotzdem wahnsinnig reizvoll sind. Wenn Sie uns in etwa beschreiben können, worum es in dieser Substory geht, dann nehmen Sie an einer Extra-Verlosung teil. Der Gewinner kann sich ein Spiel aus dem Hause Electronic Arts aussuchen.



Auf dem Megascreenshot sehen Sie einen kleinen Ausschnitt von einem Gebiet, das direkt hinter der „Versammlung der Toten“ liegt. Sie werden sehr schnell bemerken, daß der Avatar gleich mehrmals vorhanden ist, und so kommen wir auch schon zu unserer Preisfrage:

Wie oft befindet sich der Avatar auf dem Megascreenshot?

Schreiben Sie Ihre Antwort auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Ultima VIII
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

10x Ultima VIII CD

Zu gewinnen gibt es zehn Exemplare von Ultima VIII CD. Auf diesen Silberlingen befinden sich das Hauptprogramm und das Speech Pack. Der Clou: Ultima wurde in drei Sprachen (Deutsch, Englisch, Französisch) auf die CD gebrannt, so daß Sie das Spiel auch in der englischen Originalfassung genießen können.



Gewinnspiel - Magic of Endoria

Rollenspiele

Sie sind leidenschaftlicher Rollenspieler oder beschäftigen sich in Ihrer Freizeit ausgiebig mit dem Thema Fantasy? Dann müssen Sie unbedingt bei unserem Gewinnspiel teilnehmen, das wir in Zusammenarbeit mit Sunflowers ausschreiben. Was müssen Sie tun?

Ganz einfach: zählen Sie die Wichte auf dem nebenstehenden Megasccreenshot und tragen Sie Ihre Antwort auf dem Coupon ein. Danach müssen Sie nur noch den Coupon auf eine Postkarte kleben und an die aufgedruckte Adresse schicken.

1. Preis:

Als Hauptpreis winkt eine zwei-



wöchige Reise in das Tal der Ardeche, im Herzen Frankreichs. Zwei Termine stehen zur Auswahl (siehe Kasten)!

2. bis 21. Preis:

Neben dem grandiosen Hauptpreis



verlost Sunflowers außerdem 20 Exemplare ihres neuesten Strategiespiels Magic of Endoria!

Zusätzliche Informationen zum 1. Preis

Vom 19. 07. bis 02. 08. und 09. 08. bis 23. 08. veranstaltet das Institut für Kunst, Kultur, Schauspiel und Philologie in Wolfsburg zusammen mit Unicorn ein phantastisches Live-Rollenspiel: die Legendsy's 94! Und Sie können dabei sein! Den Gewinner des Preisausschreibens erwartet ein mittelalterliches Ambiente für Abenteurer und ein ausgefeiltes, langfristig vorbereitetes Szenario. Im Tal der Ardeche, im Herzen Frankreichs, wurde für dieses Spektakel eigens ein abgestecktes Gelände gemietet, damit auch keine neugierigen Zuschauer das Rollenspiel stören. Der Clou: im Preis sind nicht nur die Teilnahmegebühr, sondern auch die Anfahrts- und Übernachtungskosten inbegriffen. Hier noch eine kleine Auflistung wichtiger Daten, die für Sie interessant sein könnten:

Life-Action-Role-Playing in Europa

Limitierte Teilnehmerzahl: 500 Personen pro Veranstaltung. Eigenes Terrain in der Champagne, Frankreich. Phantasieschloß umgeben von weitläufigen Wiesen, Wäldern und Schluchten.

Unterschiedliche Zeltlagerplätze

entsprechend den zahlreichen „Völkern und Darstellungsfiguren“.

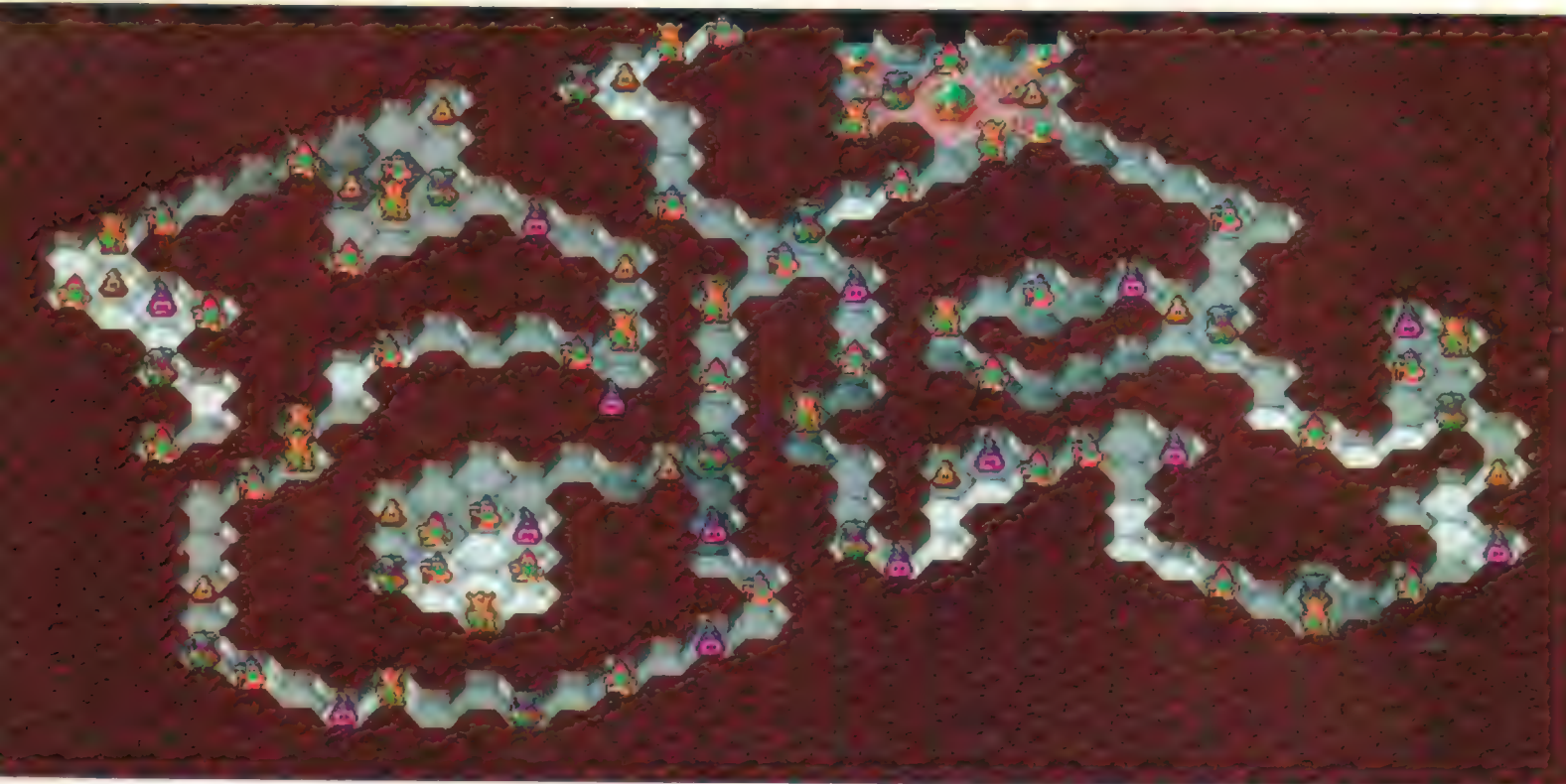
Turniere

Wer ist der beste (Polster)-Schwertkämpfer? Wer zeichnet sich in den verschiedenen Wettkämpfen als der Geschickteste aus.

Hall of Fame

Der am besten dargestellte Charakter der Turnier- und Wettkampf-Teilnehmer/-innen bekommt eine Auszeichnung.

live erleben



Wenn Sie diesen Megascreenshot genauer unter die Lupe nehmen, werden Sie sehr schnell feststellen, daß einige Figuren mehrmals vorhanden sind. Zählen Sie einfach ab, wie oft dieser kleine Wicht (Transporter) vorhanden ist und tragen Sie die Zahl auf dem Coupon ein.

**Nebenstehenden
Coupon ausschneiden
und schicken an:**

SUNFLOWERS

KENNWORT:

MAGIC OF ENDORIA

Birkenwaldstraße 38

63 179 Obertshausen

Name: _____

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Alter: _____

Geschlecht: _____

Antwort: _____

Ich besitze folgende(n) Computer: _____

Lern-Software

☐ Ja, großes Interesse

☐ Nein, brauche ich nicht

Wenn ich ein Spiel kaufe, dann wegen:

☐ Empfehlung von Freunden

☐ Zeitungsbericht/Test in:

☐ Anzeige in

☐ Händlerempfehlung

☐ Verpackung des Spiels

☐ Andere Gründe

Den Namen SUNFLOWERS:

☐ kannte ich bis jetzt noch nicht

☐ kannte ich bereits

Ich bevorzuge:

☐ Adventures

☐ Rollenspiele

☐ Strategie

☐ Geschicklichkeit

☐ Simulation

☐ Sport

☐ Action

Ich bin interessiert an:

CD-ROM-Spielen

☐ und habe bereits ein CD-ROM

☐ und habe noch kein CD-ROM

Bomico-Competition

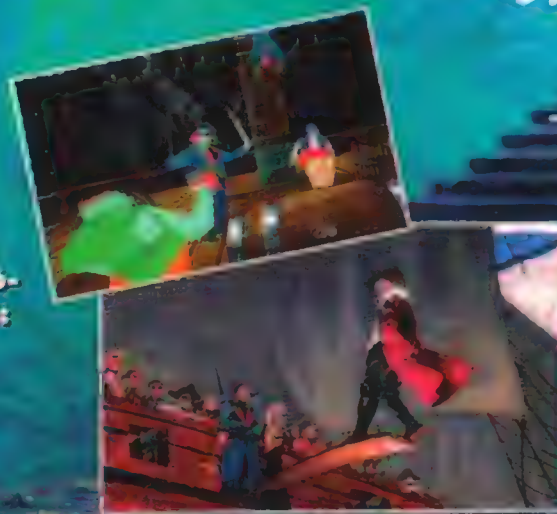
Zehnmal Alone in the Dark 2 zu gewinnen

Zum Spiel des Monats aus der März-Ausgabe der PC Games gibt es jetzt das Gewinnspiel. Wenn Sie die Tests in der PC Games aufmerksam lesen, dürfte es für Sie kein Problem sein, die untenstehende Frage richtig zu beantworten. 33 Einsendern winken interessante Preise. Zu gewinnen gibt es drei schwarze Bomberjacken mit Rückenbestickung (streng limitierte Auflage von Infogrames), zehnmal das Grafikadventure Alone in the Dark 2 sowie zwanzigmal ein Set bestehend aus einem Alone in the Dark-Kartenspiel und einer AITD-Anstecknadel.

Preisfrage:

Wie heißt der Defektiv, der sich in Alone in the Dark 2 auf die Suche nach dem entführten Mädchen begibt?

Falls Sie die Antwort wissen, schreiben Sie die Lösung auf eine Postkarte und schicken sie an den:
Compufer Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Alone in the Dark 2
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



JETZT IST DIE MACHT MIT IHNEN!



CYBERMAN™ UND SOUNDMAN WAVE™. NEUE DIMENSIONEN FÜR ACTION UND SOUND.

Sie brauchen Kontrolle und Power in der Welt der neuen, actiongeladenen 3D-Spiele und Sound-Anwendungen. Mit **CyberMan**, dem futuristischen Interaktiv-Controller für PC-Spiele, haben Sie alle drei Dimensionen voll im Griff. Es ist das einzige Kontrollgerät mit sensorischer Rückkopplung. Damit bekommen Sie die Action hautnah zu spüren! **SoundMan Wave***, die Soundkarte der nächsten Generation mit dem neuen OPL-4 Chip, arbeitet mit der fortschrittlichen Wavetable-Synthese, um heiße 16-Bit-Soundeffekte und realistische Musik zu erzeugen. Wenn Sie Action und Sound **ERLEBEN** wollen, holen Sie sich **CyberMan** und **SoundMan Wave**.



CYBERMAN UND SOUNDMAN WAVE FINDEN SIE U.A. BEI:
**ALLKAUF - BRINKMANN - COMPUTER COMPANY -
HERTIE - HORTEN - KARSTADT - MEDIA MARKT - SCHADT - VOBIS**

SONST NOCH FRAGEN? RUFEN SIE UNS EINFACH AN. **LOGI GMBH 089 / 89467-308.**
LOGITECH AUSTRIA 06474 74 01. LOGITECH SCHWEIZ 021 863 50 00.

*Garantiert 100%ig kompatibel mit SoundBlaster, AdLib und General MIDI. Mit SCSI/CD-ROM-Schnittstelle, Joystick- und MIDI-Anschluß. Mitgeliefert werden 5 wertvolle Software-Pakete.

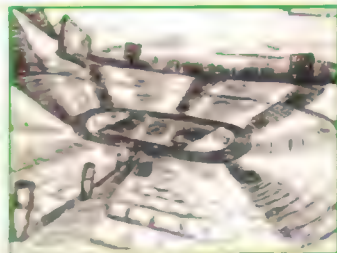
Fußball, Fußball, Fußball

Titelaspiranten

Gerüchte besagen, daß zur Fußballweltmeisterschaft nicht weniger als 15 Fußballspiele und -simulationen erscheinen werden - und das allein für den PC! Der Grund liegt klar auf der Hand: kein Softwarehaus möchte sich die einmalige Gelegenheit entgehen lassen, im Rahmen der bald anstehenden Weltmeisterschaft so richtig abzusahnen.



Anhand dieser Zeichnungen werden die Grafiken zu Bundesliga Manager Hattrick erstellt.



Bundesliga Manager Hattrick

Bei Freunden von Wirtschaftssimulationen und Fußballspielen sorgt der Titel Bundesliga Manager immer noch für glänzende Augen. Vor allem der zweite Teil, Bundesliga Manager Professionell, verkaufte sich in kaum vorstellbaren Stückzahlen. Kein Wunder, daß die Programmierer von Software 2000 bei ihrem dritten Teil auf rund 70.000 Zuschriften und Anfragen zurückgreifen und diese auch

verwerten konnten. Gerade aufgrund der Berücksichtigung sinnvoll

fest: der Kunde wird sich bestimmt nicht alle Produkte zulegen wollen und können!



Beim BMH lassen sich alle Icons nach Belieben auf dem Bildschirm anordnen.



fachlich versierte Kommentare, die einen guten Teil zur Atmosphäre beitragen sollen. Wer es satt hat, sich an vorgefertigte Menüs zu gewöhnen und damit effektive Spielzeit zu verlieren, darf umso mehr auf BMH gespannt sein: Alle Icons und Menüs können wie bei Windows ganz nach Belieben angeordnet werden. So lassen sich beispielsweise gleichzeitig die Börsenkurse, Transfermarkt und Tor-schützentabelle verfolgen und

Komplexe Berechnung der Spielerwerte. Berücksichtigt werden dabei: Alter, Länderspiele, Erfahrung, Stärke, Vereinstreue, Tore und Vorarbeit.

Ladespreis weicht von den Verbindlichen ab!

PC		CD-ROM	
Battle Isle 2	78 DV	Battle Isle 2	85 DV
Mad News	79 DV	Magi-Magic 3-5	85 DV
Pacific Strike	84 DV	War Assault DV	91 DV
Sam City 2000 DV	84 DV	Jilung 8	116 DV
		Who sh. Johnny Rock	93 DV

1991-92	66-67	N Donald Land	64-65	James, William	61-62
1990-91	65-66	Richardson 2	63-64	Jameson, John	60-61
1989-90	64-65	Richardson 1	62-63	Johnson, John	59-60
1988-89	63-64	Richardson, John	61-62	Johnson, John	58-59
1987-88	62-63	Richardson, John	60-61	Johnson, John	57-58
1986-87	61-62	Richardson, John	59-60	Johnson, John	56-57
1985-86	60-61	Richardson, John	58-59	Johnson, John	55-56
1984-85	59-60	Richardson, John	57-58	Johnson, John	54-55
1983-84	58-59	Richardson, John	56-57	Johnson, John	53-54
1982-83	57-58	Richardson, John	55-56	Johnson, John	52-53
1981-82	56-57	Richardson, John	54-55	Johnson, John	51-52
1980-81	55-56	Richardson, John	53-54	Johnson, John	50-51
1979-80	54-55	Richardson, John	52-53	Johnson, John	49-50
1978-79	53-54	Richardson, John	51-52	Johnson, John	48-49
1977-78	52-53	Richardson, John	50-51	Johnson, John	47-48
1976-77	51-52	Richardson, John	49-50	Johnson, John	46-47
1975-76	50-51	Richardson, John	48-49	Johnson, John	45-46
1974-75	49-50	Richardson, John	47-48	Johnson, John	44-45
1973-74	48-49	Richardson, John	46-47	Johnson, John	43-44
1972-73	47-48	Richardson, John	45-46	Johnson, John	42-43
1971-72	46-47	Richardson, John	44-45	Johnson, John	41-42
1970-71	45-46	Richardson, John	43-44	Johnson, John	40-41
1969-70	44-45	Richardson, John	42-43	Johnson, John	39-40
1968-69	43-44	Richardson, John	41-42	Johnson, John	38-39
1967-68	42-43	Richardson, John	40-41	Johnson, John	37-38
1966-67	41-42	Richardson, John	39-40	Johnson, John	36-37
1965-66	40-41	Richardson, John	38-39	Johnson, John	35-36
1964-65	39-40	Richardson, John	37-38	Johnson, John	34-35
1963-64	38-39	Richardson, John	36-37	Johnson, John	33-34
1962-63	37-38	Richardson, John	35-36	Johnson, John	32-33
1961-62	36-37	Richardson, John	34-35	Johnson, John	31-32
1960-61	35-36	Richardson, John	33-34	Johnson, John	30-31
1959-60	34-35	Richardson, John	32-33	Johnson, John	29-30
1958-59	33-34	Richardson, John	31-32	Johnson, John	28-29
1957-58	32-33	Richardson, John	30-31	Johnson, John	27-28
1956-57	31-32	Richardson, John	29-30	Johnson, John	26-27
1955-56	30-31	Richardson, John	28-29	Johnson, John	25-26
1954-55	29-30	Richardson, John	27-28	Johnson, John	24-25
1953-54	28-29	Richardson, John	26-27	Johnson, John	23-24
1952-53	27-28	Richardson, John	25-26	Johnson, John	22-23
1951-52	26-27	Richardson, John	24-25	Johnson, John	21-22
1950-51	25-26	Richardson, John	23-24	Johnson, John	20-21
1949-50	24-25	Richardson, John	22-23	Johnson, John	19-20
1948-49	23-24	Richardson, John	21-22	Johnson, John	18-19
1947-48	22-23	Richardson, John	20-21	Johnson, John	17-18
1946-47	21-22	Richardson, John	19-20	Johnson, John	16-17
1945-46	20-21	Richardson, John	18-19	Johnson, John	15-16
1944-45	19-20	Richardson, John	17-18	Johnson, John	14-15
1943-44	18-19	Richardson, John	16-17	Johnson, John	13-14
1942-43	17-18	Richardson, John	15-16	Johnson, John	12-13
1941-42	16-17	Richardson, John	14-15	Johnson, John	11-12
1940-41	15-16	Richardson, John	13-14	Johnson, John	10-11
1939-40	14-15	Richardson, John	12-13	Johnson, John	9-10
1938-39	13-14	Richardson, John	11-12	Johnson, John	8-9
1937-38	12-13	Richardson, John	10-11	Johnson, John	7-8
1936-37	11-12	Richardson, John	9-10	Johnson, John	6-7
1935-36	10-11	Richardson, John	8-9	Johnson, John	5-6
1934-35	9-10	Richardson, John	7-8	Johnson, John	4-5
1933-34	8-9	Richardson, John	6-7	Johnson, John	3-4
1932-33	7-8	Richardson, John	5-6	Johnson, John	2-3
1931-32	6-7	Richardson, John	4-5	Johnson, John	1-2
1930-31	5-6	Richardson, John	3-4	Johnson, John	0-1
1929-30	4-5	Richardson, John	2-3	Johnson, John	0-1

[illegible]

Superbodies

Verwendbar: 2 - RM, umwandlungslos bei Restklassen ab 200 - RM

Abrechnung der Maschinen: 4. - PM - Gebühr für Zählwerk-Mechanismen

Anzahlung: nur Vorbezug + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB

* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten



Mit Empire Soccer möchte Empire auf den lukrativen WM-Zug aufspringen.



man ist ständig voll im Bilde über die sportliche und finanzielle Lage des Vereins. Erscheinen soll Bundesliga Manager Hattrick noch rechtzeitig vor der Weltmeisterschaft, also spätestens Anfang Juni!

Empire Soccer

Die Fußballweltmeisterschaft wird aber nicht nur zahlreiche Sims zutage fördern, sondern auch einige actionlastigere

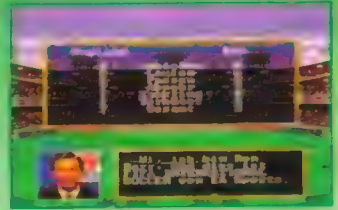
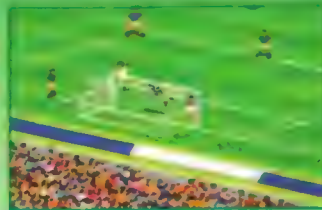
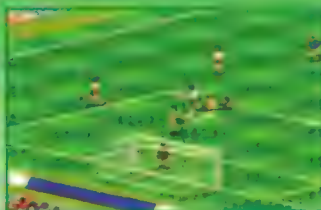
Spiele. Bislang war Sensible Soccer das einzig akzeptable Fußballspiel auf dem PC, doch werden jetzt noch einige hinzukommen. Beispielsweise Em

pire Soccer '94 von dreimal dürfen Sie raten - Empire. Auffällig ist bei diesem Spiel, daß die Figuren sehr groß dargestellt werden und sich dadurch



Gute Grafiken und ein übersichtlich gestaltetes Spielfeld hat World Cup USA '94 zu bieten.

Was kommt noch?



Mit ein wenig Glück dürfen wir uns noch vor der WM über FIFA International Soccer freuen.

Zahlreiche Softwarehäuser planen ebenfalls Releases, die sich mit dem Thema Fußball beschäftigen. So arbeitet das deutsche Unternehmen Ikarion bereits seit einigen Monaten an der Fußballsimulation Hattrick, die sich mindestens auf dem gleichen Level bewegen soll wie Anstoß und Bundesliga Manager. Sogar Adventure-Spezialist Sierra möchte den gewinnträchtigen Zug nicht tatenlos an sich vorbeiziehen lassen und werkelt schon eifrig an Sierra Soccer. Ganz besonders vielversprechend hört sich allerdings die Meldung an, daß Electronic Arts eine Konvertierung von FIFA International Soccer in der Mache hat. erinnert man sich an die hervorragende Umsetzung von NHL Hockey, so darf man mehr als gespannt sein. Auf der ECTS in London soll das Überprogramm zum ersten Mal vorgestellt werden.



Schuß und Tor! World Cup USA sieht am vielversprechendsten aus - mehr im Juni!



der sichtbare Spielfeldauschnitt stark verkleinert. Trotzdem - oder gerade deshalb? - soll die Geschwindigkeit jedem Fußballfan den Atem rauben. Ob man diesen Aussagen nun wirklich Glauben schenken darf, lassen wir einmal dahingestellt. Tatsache ist, daß die „stehenden Bilder“ einen sehr guten Eindruck machen und auch die Möglichkeiten der Ballkontrolle durchaus ihren Reiz ausüben - zumindest auf dem Papier. Der Spieler kann passen, dribbeln, grätschen, einen Flugkopfball oder einen Fallrückzieher ausführen. Außerdem stehen sechs verschiedene „Special Moves“ zur Verfügung, die dem Spiel zusätzliche Rasanzen geben sollen. Auch Empire Soccer wird noch vor der Weltmeisterschaft erscheinen, wenn man den Aussagen des Herstellers vertrauen darf.

World Cup USA '94

Bei World Cup USA '94 handelt es sich um das offiziell lizenzierte Fußballspiel zur WM. Das Spiel wird in der Vogelperspektive dargestellt und verfügt gleichzeitig über

den schon aus Kick Off bekannten Radar-Bildschirm. Diesmal soll auch die Grafik nicht zu kurz kommen, denn die Spieler wurden mit satten 3.000 Frames animiert, und auch das Scrolling soll nicht in abscheuliche Ruckelorgien ausarten. Die Spieler wurden mit 15 verschiedenen Bewegungsabläufen ausgestattet, so daß Flugkopfball, Volleyschuß, Fallrückzieher, Torwartparaden usw. natürlich mit von der Partie sind. Außerdem soll man „geheime Spielzüge“ vorbereiten können, doch wie das im Endeffekt aussehen wird, kann sich bis jetzt niemand so recht vorstellen. Sehr interessant hört es sich jedenfalls an, oder? Aufgrund der Tatsache, daß es sich um ein offiziell lizenziertes Spiel handelt, kann man sicher sein, daß das gesamte Regelwerk haargenau eingebunden wurde. Hier drängt sich automatisch die Frage auf, ob die Abseitsregel genauso dilettantisch wie in zahlreichen anderen Spielen umgesetzt wurde. Warten wir's ab, im Juni sollten wir mehr wissen!

Oliver Menne ■

Joysoft



DIE PACIFIC SIEDLER STRIKE

dt. 99.90 99.90

3.5" z.B.
1942 Pacific A.War ** 109.90
Action Replay 199.00
Ambermoon dt 99.90
Battle Isle 2 dt 99.90
Beneath Steel Sky dt 84.90
Cannon Fodder ** 79.90
Carriers at War 2 119.90
Chartbreaker dt 89.90
Dark Legend dt 89.90
Der Clou dt 89.90
Der Planer Extra 49.90
Evasive Action dt 84.90
Fantasy Empires dt 99.90
Genesis ** 89.90
Hattrick dt * 89.90
Innocent U.Caught dt 99.90
Joysoft Special ** 19.90
Mad News dt 89.90
Magic of Endoria dt 99.90
Mechwarrior 2 dt * 99.90
Nomad ** 79.90
Ravenloft dt 99.90
S.U.B. dt 79.90
Schwarzes Auge 2 dt 89.90
Seawolf SSM 21 109.90
Sim C.2000 Data US 39.90
Software Manager dt 79.90
Starlord dt 109.90
Tie Fighter * 109.90
U.F.O. ** 109.90
Ultima 8 dt 99.90
Ultima 8 99.90

VERSANDADRESSE
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157
BTX: JOYSOFT#

50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221 425566

50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221 239526

53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228 659726

NEUE ADRESSE
DÜSSELDORF
WEHRHAHN 24
0211 364445

60311 FFURT 1
FAHRGASSE 87
069 280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241 406912

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261 309634

SONDERANGEBOT SOLANG DER VORRAT REICHT

3.5" z.B.
American Gladiators 29.90
Body Blows ** 39.90
Curse of Entchanta 39.90
Cyberace dt 49.90
Dark Sun 89.90
Elshockey M.Xmas dt 49.90
Epic ** 49.90
First Samurai ** 29.90
Gabriel Knight 89.90
Goal ** 49.90
Heimdall 29.90
Indy Car Racing ** 49.90
Indiana Jones 4 dt 59.90
Jonathan dt 39.90
Larry 2 ** 39.90
Lethal Weapon 3 ** 29.90
Little Devil ** 49.90
Lotus Turbo 3 ** 39.90
Monkey Island 2 dt 59.90
Oscar ** 39.90
Pools of Darkness dt 39.90
Premiere Manager 2** 39.90
Quest for Glory 2 ** 49.90
Ragnarok dt 29.90
Robin Hood ** 29.90
Rome AD 92 ** 39.90
NHL Icehockey ** 49.90
Shadow Caster ** 49.90
Sim Ant dt 49.90
Space Hulk ** 49.90
Stunt Island 49.90
Their Finest Hour 39.90
When T.Words War 39.90
Wizardry 7 dt 49.90

JETZT WIEDER DA:

S NES
SOFORT NACHFRAGEN UND BESTELLEN

3.25" z.B.
Darklands 39.90
Lemmings 2 ** 39.90
Life & Death 29.90
Nigel Mansell ** 29.90
Railroad Tycoon 29.90
Rampart ** 19.90

SONDERANGEBOTE NUR SOLANG VORRAT REICHT
HÄNDLERANFRAGEN ERWUNSCHT

LOTHAR MATTHÄUS THE HORDE

dt. 79.90 129.90

VERSANDKOSTEN:
bis einem Bestellwert von 200 DM : 9 DM.
ab 200 DM : kostenlos.
UPS + 6 DM, EILPOST + 8 DM
VORKASSE : 6 DM.
VK-AUSLAND : 15 DM nur postbar
SICHERHEITSVERPACKUNG: 2.50 DM

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UND VORBEHALTEN

GUTSCHEIN FÜR DEN JOYSOFT KATALOG
MIT SUPER SPIELBESCHREIBUNGEN AUF FAST 100 SEITEN

BITTE IN EINER FILIALE ABGEBEN ODER AN DEN VERSAND SCHICKEN

SPECIAL

ECTS London '94

Nachdem die CES in Las Vegas nicht das halten konnte, was sich viele von ihr versprochen hatten, lagen Mitte April nun alle Hoffnungen auf dem europäischen Gegenstück, der ECTS.

Von Thorsten Szameitat

Wie zu erwarten war, stürzten sich die meisten gleich auf die neuen 32- und 64 Bit-Konsolen von Panasonic, Atari, Sega und Sony. Daß der PC aber trotzdem eine tragende Rolle im allgemeinen Messespektakel einnahm, hat wohl niemand so recht verwundert. Vor allem bei einem Thema waren sich alle Hersteller einig: CD-ROM ist nicht nur das Medium der Gegenwart, sondern mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit auch das der Zukunft. Sie müssen jetzt aber auf keinen Fall befürchten, daß Sie sich in den nächsten Wochen unbedingt ein CD-ROM-Laufwerk zulegen müssen, um überhaupt noch mit ihrem PC spielen zu können. Die gute alte Diskette wird sich bestimmt noch ein paar Jahre auf dem Markt halten.

Sommer erhältlich sein. Satte 25 MB wird dieses Mammutprojekt auf der Festplatte in Anspruch nehmen, doch in Anbetracht der Features ist das durchaus verständlich. Überarbeitete Heldengenerierung, mehr als 50 Heldentalente, über 240 verschiedene Waffen und Rüstungen und 85 Zaubersprüche hat Sternenschweif zu bieten. Beeindruckend ist auch, daß Attic sogar Smooth-Scrolling integriert hat und ein Speech-Pack herausbringen wird.

21st Century

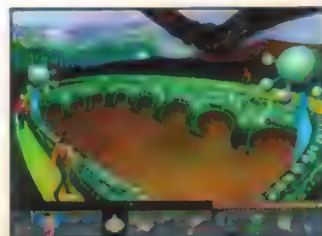
Bei 21st Century geht's jetzt erst richtig los. Mit Pinball Dreams 2 wehrt man sich nun gegen die hochkarätige Konkurrenz aus dem Shareware-Lager. Die vier Tische werden jetzt schon genannt: Safari, Neptune, Stall Turn und Revenge of the Robot Warriors. Das Ganze soll einmal in 256 Farben erstrahlen und spätestens im Mai erhältlich sein. Noch eine interessante Zahl am Rande: 21st Century hat bislang 500.000 Pinball-Spiele verkauft - für 1994 ist die Millionen-Grenze angepeilt.

Attic

Von deutschen Rollenspiellern wird Das Schwarze Auge 2 bereits erwartet. Es trägt den Untertitel Sternenschweif und wird noch im

MicroProse

Nachdem wir in der letzten Ausgabe bereits ausführlich über MicroProse berichtet haben, erübrigt sich eigentlich eine umfassende Berichterstattung von den Messeneuheiten. Interessant ist jedoch, daß nun endlich nähere Informationen zu Star Trek: The Next Generation vorhanden sind. Bei diesem Spiel wird es sich um eine vollkommen eigenständige Episode handeln, die den netten Titel „A Final Unity“ trägt. Anhand der Bildschirmfotos läßt sich schon feststellen, daß alle Grafiken in SVGA dargestellt werden und damit eine äußerst ansprechende Qualität erreichen. Ein Haken: CD-ROM only...



'Wild' Bill Stealey is back

Heiße Spiele waren auf der ECTS eher Mangelware, doch in persöner und firmenpolitischer Hinsicht hat sich eine ganze Menge getan. Zum Beispiel trafen wir auf den Veteranen Bill Stealey, der zusammen mit Sid Meier MicroProse gründete.



PCG: Man hat lange nichts mehr von Ihnen gehört, und Sie werden sicher nicht ohne Grund hier in London sein. Sind Sie wieder im Business?

Stealey: Grundsätzlich sind es noch sechs weitere Monate, die ich nicht in diesem Business tätig sein darf, und zwar aufgrund meines Vertrages mit meinen Freunden bei Spectrum Holobyte. Die machen ihre Arbeit sehr gut, und da ich noch immer mit die meisten Anteile an Spectrum Holobyte halte, ich glaube, sogar die zweitgrößte Beteiligung, will ich, daß sie sehr erfolgreich sind, allerdings vermisse ich Produkte.

PCG: Und hier wollen Sie nun wieder aktiv werden?

Stealey: Wenn im Januar das Abkommen ausläuft, will ich wieder neu anfangen, und zwar mit so großartigen Spielen wie wir sie zu den MicroProse-Anfangszeiten hatten.

PCG: Unter welchem Namen?

Stealey: Ich wollte meine Freunde bei Spectrum überzeugen, daß sie mir den Namen MicroProse vermieten, doch ich glaube nicht, daß dies passiert, und deshalb werde ich meine Firma Interactive Magic nennen.

PCG: Vielen Dank für das kurze Interview!

Am Rande

Novalogic. Freunde von Comanche und ähnlichen Voxel-Organen müssen sich noch ein wenig gedulden: Das Erscheinen von Armored Fist wird sich wohl noch ein wenig hinauszögern. Angepeilter Termin: September, aber dann auf Disk und CD-ROM.

Interpol. Zusammen mit zahlreichen Softwarehäusern wird Interpol in den nächsten Monaten verstärkt gegen die Softwarepiraterie vorgehen, die im letzten Jahr allein in Europa einen Schaden von drei Milliarden Pfund verursachte. Kuriosum: in Deutschland ist zwar 38% (vierter Platz in Europa) der Software legal erworben worden, doch mit 604 Millionen Pfund (zweiter Platz) entsteht hier auch ein gewaltiger Schaden.

Forté. Forté VFX1 Head Mounted System nennt sich ein neues Virtual Reality-System, das in den nächsten Wochen für Furore sorgen soll. Es wird über einen VGA-Feature-Connector angeschlossen und verfügt darüber hinaus über Stereokopfhörer, die für einen anständigen Sound sorgen. Viel mehr läßt sich jetzt noch nicht sagen. Sobald das Gerät aber erhältlich ist, werden wir Sie selbstverständlich informieren.



THOMAS PFISTER SPIELEVERKAUF
TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERKAUF • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

PC 3,5"

PC 3,5"

PC 3,5"

Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-
Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-
Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-
Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-
Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-
Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-
Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-
Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-
Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-
Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-
Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-
Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-
Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-
Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-
Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-
Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-
Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-
Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-
Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-
Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-
Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-
Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-
Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-
Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-
Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-
Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-
Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-
Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-
Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-
Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-
Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-
Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-
Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-
Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-
Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-
Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-
Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-
Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-
Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-
Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-
Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-
Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-
Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-
Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-
Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-
Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-
Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-
Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-
Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-
Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-
Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-
Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-
Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-
Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-
Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-
Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-
Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-
Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-
Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-
Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-
Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-
Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-
Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-
Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-
Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-
Adrenalin 66	49,-	Adrenalin 66	49,-	Adrenalin 66	49,-
Adrenalin 67	49,-	Adrenalin 67	49,-	Adrenalin 67	49,-
Adrenalin 68	49,-	Adrenalin 68	49,-	Adrenalin 68	49,-
Adrenalin 69	49,-	Adrenalin 69	49,-	Adrenalin 69	49,-
Adrenalin 70	49,-	Adrenalin 70	49,-	Adrenalin 70	49,-
Adrenalin 71	49,-	Adrenalin 71	49,-	Adrenalin 71	49,-
Adrenalin 72	49,-	Adrenalin 72	49,-	Adrenalin 72	49,-
Adrenalin 73	49,-	Adrenalin 73	49,-	Adrenalin 73	49,-
Adrenalin 74	49,-	Adrenalin 74	49,-	Adrenalin 74	49,-
Adrenalin 75	49,-	Adrenalin 75	49,-	Adrenalin 75	49,-
Adrenalin 76	49,-	Adrenalin 76	49,-	Adrenalin 76	49,-
Adrenalin 77	49,-	Adrenalin 77	49,-	Adrenalin 77	49,-
Adrenalin 78	49,-	Adrenalin 78	49,-	Adrenalin 78	49,-
Adrenalin 79	49,-	Adrenalin 79	49,-	Adrenalin 79	49,-
Adrenalin 80	49,-	Adrenalin 80	49,-	Adrenalin 80	49,-
Adrenalin 81	49,-	Adrenalin 81	49,-	Adrenalin 81	49,-
Adrenalin 82	49,-	Adrenalin 82	49,-	Adrenalin 82	49,-
Adrenalin 83	49,-	Adrenalin 83	49,-	Adrenalin 83	49,-
Adrenalin 84	49,-	Adrenalin 84	49,-	Adrenalin 84	49,-
Adrenalin 85	49,-	Adrenalin 85	49,-	Adrenalin 85	49,-
Adrenalin 86	49,-	Adrenalin 86	49,-	Adrenalin 86	49,-
Adrenalin 87	49,-	Adrenalin 87	49,-	Adrenalin 87	49,-
Adrenalin 88	49,-	Adrenalin 88	49,-	Adrenalin 88	49,-
Adrenalin 89	49,-	Adrenalin 89	49,-	Adrenalin 89	49,-
Adrenalin 90	49,-	Adrenalin 90	49,-	Adrenalin 90	49,-
Adrenalin 91	49,-	Adrenalin 91	49,-	Adrenalin 91	49,-
Adrenalin 92	49,-	Adrenalin 92	49,-	Adrenalin 92	49,-
Adrenalin 93	49,-	Adrenalin 93	49,-	Adrenalin 93	49,-
Adrenalin 94	49,-	Adrenalin 94	49,-	Adrenalin 94	49,-
Adrenalin 95	49,-	Adrenalin 95	49,-	Adrenalin 95	49,-
Adrenalin 96	49,-	Adrenalin 96	49,-	Adrenalin 96	49,-
Adrenalin 97	49,-	Adrenalin 97	49,-	Adrenalin 97	49,-
Adrenalin 98	49,-	Adrenalin 98	49,-	Adrenalin 98	49,-
Adrenalin 99	49,-	Adrenalin 99	49,-	Adrenalin 99	49,-
Adrenalin 100	49,-	Adrenalin 100	49,-	Adrenalin 100	49,-

Mad News

* 79,- D

Chartbreaker

* 79,- D

Ultima 8

79,- D

Lothar Matthäus

66,- D

Sim City 2000 DV

84,- D

CD - ROM

CD - ROM

CD - ROM

Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-
Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-
Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-
Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-
Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-
Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-
Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-
Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-
Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-
Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-
Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-
Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-
Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-
Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-
Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-
Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-
Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-
Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-
Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-
Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-
Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-
Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-
Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-
Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-
Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-
Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-
Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-
Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-
Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-
Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-
Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-
Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-
Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-
Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-
Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-
Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-
Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-
Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-
Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-
Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-
Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-
Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-
Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-
Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-
Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-
Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-
Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-
Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-
Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-
Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-
Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-
Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-
Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-
Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-
Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-
Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-
Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-
Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-
Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-
Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-
Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-
Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-
Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-
Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-
Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-

Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-
Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-
Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-
Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-
Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-
Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-
Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-
Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-
Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-
Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-
Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-
Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-
Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-
Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-
Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-
Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-
Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-
Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-
Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-
Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-
Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-
Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-
Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-
Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-
Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-
Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-
Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-
Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-
Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-
Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-
Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-
Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-
Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-
Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-
Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-
Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-
Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-
Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-
Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-
Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-
Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-
Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-
Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-
Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-
Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-
Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-
Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-
Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-
Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-
Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-
Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-
Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-
Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-
Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-
Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-
Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-
Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-
Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-
Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-
Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-
Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-
Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-
Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-
Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-
Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-

Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-
Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2	49,-
Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-	Adrenalin 3	49,-
Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-	Adrenalin 4	49,-
Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-	Adrenalin 5	49,-
Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-	Adrenalin 6	49,-
Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-	Adrenalin 7	49,-
Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-	Adrenalin 8	49,-
Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-	Adrenalin 9	49,-
Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-	Adrenalin 10	49,-
Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-	Adrenalin 11	49,-
Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-	Adrenalin 12	49,-
Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-	Adrenalin 13	49,-
Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-	Adrenalin 14	49,-
Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-	Adrenalin 15	49,-
Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-	Adrenalin 16	49,-
Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-	Adrenalin 17	49,-
Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-	Adrenalin 18	49,-
Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-	Adrenalin 19	49,-
Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-	Adrenalin 20	49,-
Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-	Adrenalin 21	49,-
Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-	Adrenalin 22	49,-
Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-	Adrenalin 23	49,-
Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-	Adrenalin 24	49,-
Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-	Adrenalin 25	49,-
Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-	Adrenalin 26	49,-
Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-	Adrenalin 27	49,-
Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-	Adrenalin 28	49,-
Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-	Adrenalin 29	49,-
Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-	Adrenalin 30	49,-
Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-	Adrenalin 31	49,-
Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-	Adrenalin 32	49,-
Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-	Adrenalin 33	49,-
Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-	Adrenalin 34	49,-
Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-	Adrenalin 35	49,-
Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-	Adrenalin 36	49,-
Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-	Adrenalin 37	49,-
Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-	Adrenalin 38	49,-
Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-	Adrenalin 39	49,-
Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-	Adrenalin 40	49,-
Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-	Adrenalin 41	49,-
Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-	Adrenalin 42	49,-
Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-	Adrenalin 43	49,-
Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-	Adrenalin 44	49,-
Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-	Adrenalin 45	49,-
Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-	Adrenalin 46	49,-
Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-	Adrenalin 47	49,-
Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-	Adrenalin 48	49,-
Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-	Adrenalin 49	49,-
Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-	Adrenalin 50	49,-
Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-	Adrenalin 51	49,-
Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-	Adrenalin 52	49,-
Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-	Adrenalin 53	49,-
Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-	Adrenalin 54	49,-
Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-	Adrenalin 55	49,-
Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-	Adrenalin 56	49,-
Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-	Adrenalin 57	49,-
Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-	Adrenalin 58	49,-
Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-	Adrenalin 59	49,-
Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-	Adrenalin 60	49,-
Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-	Adrenalin 61	49,-
Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-	Adrenalin 62	49,-
Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-	Adrenalin 63	49,-
Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-	Adrenalin 64	49,-
Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-	Adrenalin 65	49,-

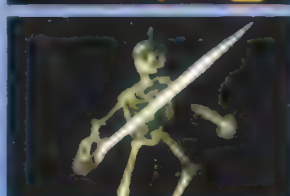
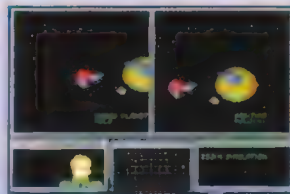
Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-	Adrenalin	49,-
Adrenalin 2	49,-	Adrenalin 2			

Interplay



Bei Interplay scheint man sich voll auf Star Trek einzuschließen. Zu dem phänomenalen **Judgment Rites** soll in Kürze eine **Zusatzdiskette** auf den Markt kommen, mit der die Soundeffekte erheblich verbessert werden. Außerdem wird sich **Starfleet Academy** ebenfalls mit Star Trek auseinandersetzen, und - das ist das Überraschende - es wird sich um eine Space-Simulation handeln. **Alyson Goddard** (PR-Managerin) ließ aber verlauten, daß sich Interplay in Zukunft nicht mehr so sehr mit **Filmlizenzen** beschäftigen, sondern das Hauptgewicht auf eigenständige Produktionen legen wird. Außerdem stehe CD-ROM an der Spitze der favorisierten Systeme. Speziell für dieses Medium wird auch **Stonekeep** entwickelt, das eigentlich schon seit Oktober 1993 erhältlich sein sollte! **Brian Fargo** meinte, daß Interplay mit Stonekeep einen ähnlichen Erfolg erzielen möchte wie seinerzeit mit der Bard's Tale-Reihe. Noch müssen Sie sich in Geduld üben, denn spätestens Anfang '95 ist es dann endlich soweit. Neues gibt es auch von **Space Federation**, das bislang unter dem Arbeitstitel **Star Reach** für Furore sorgte. Laut Producer

Tom Decker soll es eine perfekte Mixtur aus Action und Spieltiefe darstellen. Erscheinen soll es im ersten Quartal 1994. Moment mal? Ist das nicht schon vorbei...



Time Warner Interactive

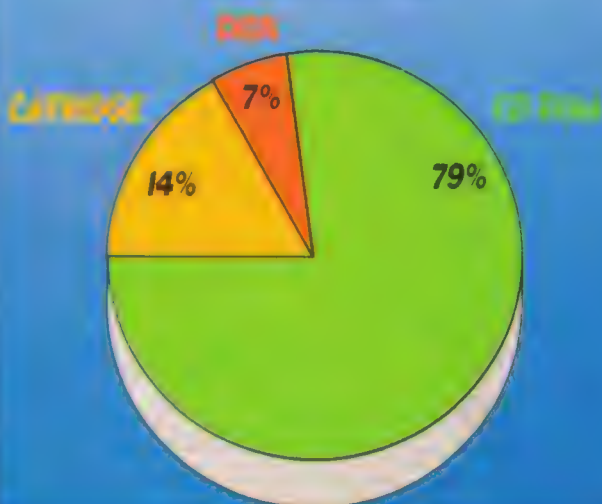
Die Etablierten EA, Sony, Ocean und Co. müssen sich mit einem neuen Mitbewerber vertraut machen. Der Multimedia-Konzern Time Warner betritt zusammen mit Atari Games, Tengen und dem Suffix Interactive die Software-Bühne. Tengen ist dabei der ganz große Gewinner, mausert sich das oft unterschätzte Unternehmen nun doch zu einem echten Spielriesen. Vor allem Automatenumsetzungen und interaktive TV-Applikationen sollen jetzt produziert werden. Dazu: Tony Adams, der Managing Director von Time Warner Interactive: „Die Industrie beschreitet nun eine neue Ära und wir müssen sehr viel anspruchsvoller beim Auswählen der Produkte sein, die wir unterstützen. Als Time Warner Interactive sind wir in einer viel stärkeren Position, die Produkte zu bringen, die sich wirklich abheben.“



Tendenzen

Wir fragten 30 Softwarehäuser nach ihrer Meinung und kamen schließlich zu folgenden Resultaten. Große Überraschungen gab es da natürlich nicht, wobei zu beachten ist, daß die Fragen nicht alle auf den PC gemünzt waren:

Was ist das Speichermedium der Zukunft?



Was sind die wichtigsten Softwaregenres?

Product Placement

Interaktive Filme

Spielfilmlizenzen

Automatenumsetzung

Sport Lizenzen

Eigenständige Spiele



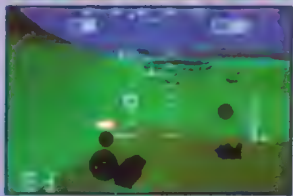
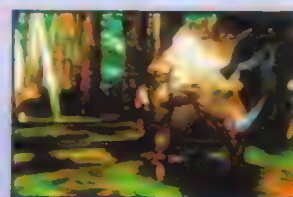
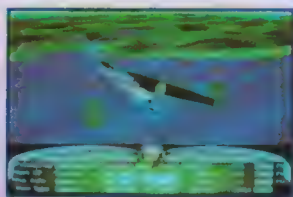
KEEP THE SECRET



GET THE TASTE



Virgin

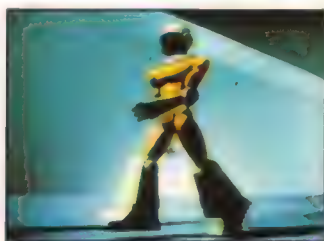
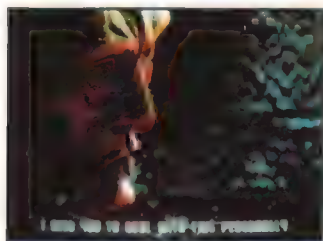


In Sachen „interaktive Computerspiele“ möchte Virgin nicht hinten anstehen. Aufgrund des erfolgreichen Kinofilms **Demolition Man** wird man sich wohl stark auf den gleichnamigen Computertitel konzentrieren, schließlich wurde Actionprofi **Sly Stallone** für dieses Spiel extra noch einmal ins Studio gebeten und vor einem Blue Screen in allen möglichen Positionen abgelichtet. Heiß erwartet wird auch **The 11th Hour**, der Nachfolger zu **The 7th Guest**. Ob dem Kunden diesmal nicht nur Grafikorgien, sondern auch ein vernünftiges Spielprinzip geboten wird, läßt sich jetzt noch nicht abschätzen. Interessantes gab auch Marketing Manager **Martin Spieß** von sich: Virgin wird sich in den nächsten Monaten kräftig auf Filmlicenzen (wenn wundert's?) und Automatenumschaltungen stürzen, wobei das

Medium CD-ROM auf der Wichtigkeitsskala hinter dem Super Nintendo und dem Mega Drive auf **Platz drei** zurückbleibt. Trotzdem dürfen wir uns aber auch auf Konsolenumsetzungen von **Cool Spot** und **Aladdin** freuen. Das wird ein heißer Winter!

Ocean

Ocean scheint sich nun endlich auf unabhängige Spiele zu konzentrieren und mäßige Filmumsetzungen in die Wüste zu schicken. So lassen sich jedenfalls die Aussagen von Software Director **Gary Bracey** interpretieren. Nach TFX wird zunächst **Inferno** der nächste große Wurf. Der interaktive (?) Soundtrack wurde von **Alien Sex Fiend** geschrieben und dauert 45 Minuten. Schon allein das bietet enorme Abwechslung, aber jetzt kommt der Clou: **700 Missionen** können bei **Inferno** geflogen werden. Na, wenn sich das nicht interessant anhört.



Sales Curve Interactive

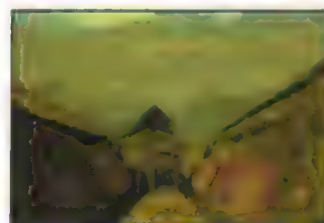
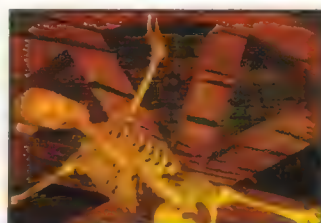
Sales Curve setzt weiterhin auf **Virtual Reality**. Mit **Cyberwar** möchten sie die Linie, die sie mit **Lawnmower Man** eingeschlagen haben, nahtlos fortführen. Auch dieses Mal spielen Sie die Rolle von Dr. Angelo, der sich gegen seinen virtuellen Kontrahenten zur Wehr setzen muß. Das Spiel scheint ziemlich umfangreich zu werden, schließlich wird **Cyberwar** auf drei CDs erscheinen!

Colin Brown, Operations Manager, versicherte, daß dies nicht das letzte Spiel sein wird, das einem Film nachempfunden ist. Denn Filmlicenzen stehen bei Sales Curve Interactive ganz oben auf dem Programm.



The Software Toolworks

Im Juni wird Software Toolworks zeigen, daß Megarace keine Eintagsfliege war. Mit **Dragon Lore**, das zuerst unter dem Namen **Dragon Tales** erscheinen sollte, bekommt **Doom** gewaltig Konkurrenz. Eine tolle Story und hervorragende Grafiken lassen jetzt schon auf ein tolles Spiel hoffen. Die Programmierer? **Cryol**



Coming Up!

Spiel	Hersteller	Genre	Release
Dreamweb	Empire	Adventure	Mai
Werewolf	Virgin	Flugsimulator	Mai
Pinball Dreams 2	21st Century	Geschicklichkeit	Mai
Empire Soccer	Empire	Sportspiel	Juni
Central Intelligence	Ocean	Adventure	Juni
Cool Spot	Virgin	Jump & Run	Juni
Overlord	Virgin	Flugsimulator	Juni
Across the Rhine	MicroProse	Simulation	Juni
Cyberspace	Empire	Rollenspiele	Juli
11th Hour	Virgin	Adventure	Juli
The Next Generation	MicroProse	Adventure	Juli
Brett Hull Hockey	Accolade	Sportspiel	3. Quartal
Aerial Combat	Empire	Flugsimulator	September
Inferno	Ocean	Actionspiel	September
Red Ghost	Empire	Strategie	Oktober
Cyberwar	Sales Curve	Actionspiel	Oktober
Aladdin	Virgin	Jump & Run	Oktober
Shut Up and Jam!	Accolade	Sportspiel	4. Quartal
Death Gate	Accolade	Adventure	4. Quartal
Redshift	Accolade	Adventure	4. Quartal
Creature Shock	Virgin	Action	November
Last Eden	Virgin	Strategie	November

Helicopter Mission – Herausforderung Bundeswehr



Dieses neue PC Game ist nahe an der Realität. Als Hubschrauberpilot der Bundeswehr lautet Dein Auftrag: schützen – retten – helfen! Drei Helikopter stehen bereit. Sieben Einsätze sind zu fliegen. Du beginnst mit dem Training – doch nach jeder erfolgreichen Mission wird Dein Job härter: Du setzt Fallschirmjäger ab, bringst Hilfsgüter durch gefährliches Gebiet, birgst Unfallopfer oder rettest Schiffbrüchige. Schaffst Du Deinen Einsatzplan mit über 6 000 Punkten, kannst Du einen Besuch bei den Hubschrauber-Piloten der Bundeswehr gewinnen – Live-Rundflug inklusive! Helicopter Mission läuft auf jedem PC ab 386er SX mit VGA-Karte und Farbmonitor sowie auf Amiga ab 1 MB. Es kann über Joystick oder Tastatur gesteuert werden.

Wir sind da.



..... schnipp, schnapp

Ready for Take-off! Ich will die Helicopter Mission.

Name/Vorname

Straße

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

Ich bin zur Zeit

☐ Azubi

☐ Schuler/Student

Mein Computersystem

☐ Amiga

☐ PC

Coupon oder Postkarte. Stichwort „Helicopter Mission“ bis zum 31. 8. 1994 einsenden an:

Streitkräfteamt – Infoservice, Postfach 14 01 89, 53107 Bonn

Critical Path

Wieder einmal ist die Unterhaltung Wegbereiter für neue Technologien. So ist es auch im Falle von Multimedia. Die ersten Produkte, die auf den Markt kommen, sind Spiele. Einer dieser ersten multimedialen Mega-Seller scheint Critical Path von Media Vision zu werden. Wir möchten Ihnen zeigen, was dieses Spiel Neues bietet und was bei der Produktion nötig war.

Eines wird bei allen Multimedia-Produkten deutlich: Hollywood und Silicon Valley rücken immer näher zusammen. Video bekommt eine immer wichtigere Rolle auf dem Computer. Filmähnliche, multimediale Spiele erobern die Wohnzimmer in aller Welt. Noch vor wenigen Jahren waren Film- und Computerbranche zwei einander fremde Welten, die keine Berührungspunkte kannten. Doch langsam verschmelzen beide Bereiche in einem völlig neuen Genre. Das

Ergebnis sind die ersten interaktiven Multimedia-Games. Nicht mehr gezeichnete Figuren bestimmen das Vergnügen, sondern Sie führen als Spieler die Akteure in einer computergenerierten Welt durch die Handlung.

Doch damit sich die neuen Spiele überhaupt durchsetzen können, sind sowohl auf der Publikumsseite als auch bei den Produzenten einige wichtige Voraussetzungen notwendig. Den Anfang machte der private Anwender. Erst mit der Verbrei-

tung von leistungsstarken Rechnern in vielen Haushalten konnte der Erfolgsgang des multimedialen Vergnügens beginnen. Seitdem der normale Computerfan eine hohe Qualität bei Bild, Ton und Animation von seinem eigenen Computer präsentiert bekommt, machen diese Spiele auch Sinn. Doch noch mehr ändert sich bei der Herstellung der Spiele. Low-Cost-Budgets und einfache Spielkonzepte gehören der Vergangenheit an. Erstmals ist bei der Produktion eine Zusammenarbeit

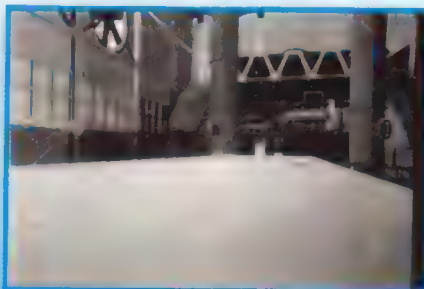
von verschiedenen Spezialisten gefordert. Die Spielehersteller brauchen Schauspieler, Musiker, Grafiker, Dramaturgen, Lichttechniker, Drehbuchautoren und Computerexperten. Eine Kombination, die bisher in keinem anderen Medium zu finden ist.

Die Produktion

Wie sich die Produktion von Spielen verändert hat, zeigt beispielsweise die Entstehung des Spieles Critical Path vom Me-



Zunächst entwirft ein Grafiker das Storyboard, das alle Szenen des Spieles genau aufzeigt.



Mit dem Programm Autodesk 3D-Studio entstehen die ersten Hintergründe für die einzelnen Szenen. Sie dienen den Schauspielern auch zur Orientierung.



Entsprechende Tools ergänzen nun Farb- und Lichteffekte in den Grafiken.



Anschließend beginnt die Arbeit mit den Schauspielern. Für die riskanten Szenen wurden sogar professionelle Stuntmen eingesetzt.



Die einzelnen Filmszenen werden ohne Hintergrund auf blauen Grund (blue screen) gebracht. So können die einzelnen Aufnahmen anschließend frei auf dem vom Computer generierten Hintergrund platziert werden.



Adobe Premiere führt abschließend den Hintergrund und die Filmszenen zu fertigen Sequenzen zusammen.

diennieses MediaVision. In nur 4,5 Monaten mußten mehr als 12.000 Arbeitsstunden aufgewendet werden, um das Spiel fertigzustellen. Über 35 Videoclips in einer Länge von 40 Minuten, unzählige Animationen, Grafiken und Musiktitel entstanden für dieses Werk. Somit verschlang das Spiel bereits einen Herstellungsetat, den man bisher nur vom Film her kannte. Doch bis die Critical Path-CD in die Ladenregale gelangt, muß eine Vielzahl von einzelnen Schritten erarbeitet werden. Am Anfang steht natürlich die Idee. Hieraus entsteht zunächst eine 50seitige Beschreibung des Spielkonzepts, die bereits die einzelnen Szenen und die Besonderheiten aufweist. Erst jetzt beginnt die eigentliche kreative Phase. Ein Grafiker erstellt ein gezeichnetes Storyboard. Hierin sind alle Sequenzen, Texte, Musik und Bildinhalte bereits enthalten. Anschließend werden die ersten Ideen für die Ausgestaltung der einzelnen Szenen gesucht. Rund zwei Wochen sammelt eine Crew Ideen für die gestalterische Umsetzung. Dann werden mit dem Programm Autodesk 3D-Studio die einzelnen Motive für den Hintergrund erstellt. Parallel dazu beginnen die Vorbereitungen für die Filmarbeiten. Ein Stunt-Koordinator studiert die einzelnen Kampfsequenzen ein und der Requisiteur sorgt für Kostüme und Ausstattung. Dann starten die eigentlichen Aufnahmen. Eine Crew von 40 Leuten braucht rund drei Wochen, bis alle Szenen im Kasten sind. Eileen Weisinger übernahm die Hauptrolle in Critical Path. Sie spielt alle Szenen selbst. Sie wird in keiner Szene gedoubelt. Dann vergehen nochmals einige Tage, bis Sound, Videos und Grafiken fertig sind. Mit Adobe Premiere werden die Videosequenzen anschließend bearbeitet. Zum Teil läuft die Kompres-

sion einzelner Videos bis zu acht Stunden. Endlich sind alle notwendigen Teile von Critical Path fertig, und im letzten Schritt wird die CD gepresst. Dabei wird es Critical Path nicht nur für den PC geben, sondern es sind bereits Versionen für Sega und 3DO angekündigt. Bei der Produktion verwendeten die Macher ausschließlich PCs und Macs.

Der Erfolg spricht für sich

Der hohe Einsatz hat sich dann auch gelohnt, da bereits wenige Wochen nach Erscheinen von Critical Path über 100.000 Stück weltweit verkauft wurden. Eine Fortsetzung ist ebenfalls schon in Sicht. Dabei sind die ersten Spiele dieses Genres erst der Beginn einer neuen Art von Spielvergnügen. Wo der multimediale Zug hingeht, kann heute noch nicht gesagt werden. Doch sicher ist, daß bald die ersten abendfüllenden Abenteuer auf den passionierten Spieler warten. Dann werden die animierten Sequenzen nicht mehr in kleinen Fenstern laufen, sondern werden den ganzen Bildschirm einnehmen.

Wilfred Lindo ■



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten		Preishits (solange Vorrat reicht!)	
Abandoned Places 2 *	79,95	B-17 Flying Fortress	49,-
Aces Over Europe	80,95	Dogfight	19,95
Alone In The Dark 2	99,95	Great Courts 2	39,95
Ansiloss	79,95	Hammer Jump Jet	49,95
Archie Ultra	89,95	Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Aufschwung Ost	79,95	Indiana Jones 4 Adventures	49,95
Bazooka Sue *	39,95	Jack Nicklaus Golf	39,95
Beneath A Steel Sky	79,95	Mao TV	49,95
Bioforce *	89,95	Monkey Island 1	49,95
Bloodnet *	89,95	Monkey Island 2 (dt.)	49,95
Burning Steel 2 *	89,95	North & South	79,95
Cannon Fodder *	89,95	Prince Of Persia	19,95
Caribbean Disaster *	89,95	Railroad Tycoon	19,95
Chartbreaker *	89,95	Reach For The Stars	49,95
Comanche	89,95	Silent Service 2	49,95
Comanche Data Disk 1 & 2	99,95	Sim Ant(dtl.), Sim Earth (dt.)	(e) 49,95
Der Planer	89,95	Sim Life (dt.)	49,95
Der Planer	59,95	Special Forces	39,95
Der Planer Data Disk	39,95	Zak Mc Kracken	49,95
Die Siedler *	89,95		
Doom	89,95		
Dune 2	89,95		
Dungeon Master 2 *	89,95		
Elder Scrolls - Arena Einsteiger *	89,95		
Elite 2	79,95		
Empire Deluxe (dtt., DOS & Windows)	79,95		
F1	79,95		
Fightsimulator 5	99,95		
Gauss Szenary Disk speziell für FS 5	ap 49,95		
Grand Prix	89,95		
Harpoon 2 * (englisch)	89,95		
Heartlock *	89,95		
History Line 1814-1918	79,95		
Hitmanwelt *	89,95		
Inca 2	89,95		
Indy Car Racing	79,95		
Kings Quest 6	89,95		
Kolumbus	89,95		
Lands Of Lore (dtt.)	69,95		
Larry 6 (dtt.)	79,95		
Legend Of Kyrandale 2 - Hand Of Fate (dtt.)	79,95		
The Lord Of The Rings - Die Ringe Der Macht	79,95		
Mad Burger *	89,95		
Mad Games *	89,95		
Magic Of Endoria *	99,95		
Maniac Mansion 2 (dtt.)	89,95		
Master Of Orion	99,95		
Outpost *	49,95		
Polaris 2000	89,95		
Raided Strike Speed Pack	39,95		
Ripoff Fantasies	79,95		
Pirates Gold (dtt.)	89,95		
Pizza Connection *	89,95		
Police Quest 4 (dtt.)	79,95		
Privateer	89,95		
Privater Speech Pack Special OPS 1	je 89,95		
Quake Pole *	79,95		
Great Fox Glory 4 dtt.	79,95		
Railroad Tycoon Deluxe	89,95		
Ravenhill	89,95		
Return Of The Methusa (old *)	89,95		
Reunion	89,95		
Strike Commander *	79,95		
Sam & Max (dtt.)	49,95		
Sherlock Holmes	89,95		
San City 2000	89,95		
sphinx *	79,95		
SSN-21 Seawolf	39,95		
Starkord	39,95		
Star Trek 2	49,95		
Tie Fighter (inkl. Soundtrack)	89,95		
Strike Commander	39,95		
Strike Commander Zusatz Disks	je 39,95		
S u.B.	79,95		
Subway 2050	89,95		
Syndicate	89,95		
Syndicate Data Disk	79,95		
System Shock *	89,95		
Terminator Rampage (dtt.)	89,95		
Theme Park *	89,95		
T E x	49,95		
Tie Fighter *	89,95		
Tornado incl. Mission Disk 1	89,95		
Turnan 2 *	79,95		
UFC	39,95		
Vampire	89,95		
Victory At Sea *	49,95		
WingOf Glory *	89,95		
X-Wing (engl.)	49,95		
X Wing Mission Disk B-Wing	49,95		
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Desk 1)	59,95		
Zeppelin	89,95		

CD-ROM	
Viele CD-ROM Titel sind nicht lieferbar!	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	89,95
Amstosa *	49,95
Battle Isle 2	
Beneath A Steel Sky *	119,95
Bloodnet *	89,95
Burning Steel incl. Missions	99,95
Comanche incl. Missions 1 & 2 (dtt.)	99,95
D-Gem / Memo Is Missing Aktionspreis!	29,95
Der Planer	19,95
Der Rasenmäher-Mann (dtt.)	39,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dtt., DOS & Windows)	89,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dtt.)	99,95
Heide	119,95

Laden- & Versandanschrift

Bestellannahme Media Point Vertriebs GmbH
Telefon (030) 621 60 21 Jonasstraße 28
Telefax (030) 622 90 15 12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Anzeigendienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 29

Arena '94

Englishmen in Monaco

Bereits zum siebten Mal öffnete die Arena-Konferenz vom 6. - 9. März ihre Pforten. Der Ausdruck "Pforten öffnen" ist hier allerdings nicht ganz angebracht: Zum dreitägigen Zusammentreffen einiger führender Köpfe der europäischen Softwarebranche waren nämlich keine Journalisten eingeladen. Im trauten Kreis von 140 Teilnehmern sollte unter Ausschuß von Berichterstatlern die Marschrichtung der Softwareindustrie für die nächsten Monate und Jahre besprochen werden. Thomas Borovskis fuhr trotzdem hin...



Boris Becker weiß halt, was gut ist! Im Casino de Monte Carlo reicht ein Redakteurs-Gehalt aber nicht sehr lange.



Über der Arena '94 lag ein besonderes Flair. Anstatt die Konferenz, wie im letzten Jahr, im verregneten England abzuhalten, wählte der Veranstalter diesmal einen etwas exklusiveren Ort aus: Das Fürstentum Monaco, sonnig gelegen an der Côte d'Azur, sollte als Austragungsort der Zusammenkunft einen etwas anderen Touch geben. Das "Drumherum" war dann auch perfekt arrangiert: Zwei Gala-Diners, zwei Cocktail-Termine und ein Abend im Oben-ohne-Cabarett de Casino (Wipp, Wipp) sorgten schon am Morgen des zweiten Tages für etwas lichtere Reihen im Sitzungssaal.

"Für 18 Jahren"

Obwohl die Arena '94 als gesamteuropäisches Forum angekündigt war, las sich die Teilnehmerliste wie ein Auszug aus dem Londoner Telefonbuch: Allein 120 der 140 Teilnehmer kamen aus englischen Softwarefirmen und -verlagen. Die Palette der Vorträge und

Podiumsgespräche war dementsprechend auch fast ausschließlich auf englische Marktverhältnisse zugeschnitten. Neben absoluten Tief-schlägen, wie einem ellenlangen Vortrag, in dem ein gewisser Robert Bond (GB) versuchte, Gemeinsamkeiten zwischen dem Softwaremarkt und dem britischen Bier-Monopol (?) aufzuzeigen, standen auch durchaus interessante Themen auf der Tagesordnung. Roger Bennet von der European Leisure Software Publishers Association (ELSPA), dem größten europäischen Software-Verband, in dem bis jetzt allerdings ausschließlich englische Häuser vertreten sind, kündigte erste Schritte in Richtung einer "Freiwilligen Selbstkontrolle" der ELSPA an: In Kürze werden alle Produkte von den in der ELSPA organisierten Publishern eine Altersempfehlung auf der Packung tragen, die sowohl den Verkäufern als auch den

Eltern einen Anhaltspunkt beim Kauf des "richtigen Spiels für das richtige Alter" geben soll. Anwendung finden soll dieses Konzept auch auf dem deutschen Markt (im nebenstehenden Kasten sehen Sie den Aufdruck auf einer Spielepackung von Interplay). Christian Glöe, Deutschland-Chef des Softwaregiganten Virgin Interactive Entertainment, sah darin aber nicht unbedingt den Königsweg: Zum einen sei die Einschätzung der Altersfreigaben für den deutschen

Initiative in diese Richtung starten. Daß es höchste Zeit für eine Selbstkontrolle der Software-Industrie sei, wäre wohl jedem klar. Bevor Vater Staat seinen Daumen in Richtung Altersindizierung bewege, müsse die Spieleindustrie selbst handeln.



Die ELSPA-Altersempfehlung. In Zukunft wohl öfter zu sehen.

und den englischen Markt sicherlich verschieden, zum anderen sei eine ELSPA-Mitgliedschaft für deutsche Publisher bis jetzt wenig attraktiv gewesen. Virgin Deutschland werde in absehbarer Zeit eine eigene

Wie sieht die Zukunft aus?

Die Vertreter der diversen Spielecomputer- und Konsolen-Hersteller (Vertreten waren Größen wie SEGA, 3DO, Sony, Commodore usw.) sahen das Jahr 1994 als Schicksalsjahr für die Branche: Nach langen Jahren des hartnäckigen Konkurrenzkampfes gelte es, als Hersteller etwas enger zusammenzurücken. Der harte

Der Kongress tanzt. Kann dieser Rücken (Madame Gardner von Infogrames) auch Sie entzücken?





Obwohl PC-Firmen nur spärlich vertreten waren, brach Andy Tait von Intel Deutschland eine Lanze für die Zukunft der PC-Spiele.



Preiskrieg zwischen den Marken sei weder für den Käufer noch für die Industrie von Vorteil und führe über kurz oder lang zu einer Verarmung des Marktangebotes. Auch führe, so David Pleasance, Managing Director von Commodore UK, das drohende Überangebot an verschiedenen Produkten zu zunehmender Verwirrung bei der Käuferschaft. Wo bis vor kurzem noch die einfache Entscheidung zwischen SuperNES und Mega Drive bzw. Amiga und PC anstand, werde in Kürze ein Wirrwar aus 3DO, Jaguar, PSX, CD-I und noch weiteren Geräten anstehen. Andy Tait von Intel zeigte sich da al-

lerdings unbeeindruckt: Beim PC sprächen die Zuwachsraten für sich. Auch wenn es den Herrschaften von Commodore, Sega und Co. nicht gefiel, kündigte er an, daß sich der PC über kurz oder lang zur ultimativen Spieleplattform der Zukunft entwickeln werde. Wie die Zukunft der Computerunterhaltung nun wirklich aussehen wird, konnte in den drei Tagen natürlich nicht beantwortet werden - nur eines zeichnet sich ab: der PC hat dabei ein Wörtchen mitzureden.

Thomas Borovskis ■



Christian Glee und Martin Spieß von Virgin vertraten brav den deutschen Software-Markt.



AMIGA · PC

**Nur die
Stärksten
werden
überleben...**



REYNOLDS

Reynolds Ltd. South Harrogate, England. Ref: 101 (Rev. 1/88) © 1988 United Kingdom

SPIEL DES MONATS

Pacific Strike

Rache ist süß...

In der Geschichte Amerikas gibt es eigentlich nur zwei wirklich heikle Themen: Den Vietnamkrieg und den Überraschungsangriff auf Pearl Harbour. Während die erstgenannte Niederlage in unzähligen Filmen und Büchern aufgearbeitet wurde und jedes Kind sehr viel darüber weiß - und sei es nur aus „Rambo“ -, wurde in den letzten Jahren von Hollywood kaum ein Wort über Pearl Harbour verloren. Gerade um diesen Krieg, der mit Pearl Harbour begann und mit dem Abwurf der Atombombe auf Hiroshima ein trauriges Ende fand, dreht sich jetzt eine Flugsimulation der Extraklasse: Pacific Strike.



Über Pacific Strike wurde im Vorfeld bei weitem nicht so viel geredet wie über die meisten anderen Origin-Produkte. Wenn die PC Games nicht schon im November des vergangenen Jahres in einem dreiseitigen Preview darüber berichtet hätte, wußten die Redaktionen anderer Spielezeitschriften sicher bis heute nicht, worum es in dem Spiel geht. Der Grund für die relativ kurze Zeit zwischen Ankündigung und Fertigstellung des Spiels ist dabei ganz simpel: Die 3D-Grafik-Routinen und die dynamische Sound-En-

gine von Pacific Strike wurden ursprünglich für ein anderes Programm, nämlich Strike Commander, entwickelt und brauchten nur noch leicht modifiziert werden. Die Ähnlichkeit mit Strike Commander sieht man dem Programm auch sofort an - mit kleinen Einschränkungen allerdings...aber fangen wir lieber von vorne an:

Mit heruntergelassenen Hosen

Der Morgen des 7. Dezember 1941 hätte für die Marine-Sol-

daten am Seestützpunkt Pearl Harbour, Hawaii, ein Morgen wie jeder andere auch werden können, wenn, ja wenn sich nicht 300 Kilometer entfernt ein verheerender Wirbelsturm zusammengebraut hätte. Japanische Truppen bereiteten sich auf einen Großangriff vor, der aus militärstrategischer Sicht nicht besser zu planen gewesen wäre: Während in Washington die Diplomaten beider Nationen zur gleichen Zeit nach einer gütlichen Lösung für die Streitigkeiten zwischen den USA und Japan suchten, rollte um kurz vor acht Uhr die erste

Angriffswelle auf Pearl Harbour. Mit tödlicher Präzision zerbombten die Angreifer zunächst alle Start-/Landebahnen und legten dann, unbemerkt von den an den Erdboden gefesselten amerikanischen Flugzeugen, diesen wichtigsten amerikanischen Stützpunkt im Pazifik in Schutt und Asche. Mit dem Ergebnis, daß auf amerikanischer Seite fast 2.500 tote Soldaten zurückblieben und 200 Flugzeuge sowie 18 Schiffe zerstört wurden, während Japan nur eine zweistellige Zahl an Männern und nur 29 Flugzeuge

verlor. Die schriftliche Kriegserklärung wurde im Laufe des Tages dann von den Diplomaten in Washington „nachgereicht“.

Kämpfen „gegen“ die Bombe

Für die Programmierer von Origin ist Pacific Strike eine Art Premiere: Während die anderen 3D-Actionspiele (Wing Commander, Strike Commander, Privateer) stets erfundene Konflikte zum Inhalt hatten, soll der Spieler diesmal ein Stück tatsächlich stattgefundene Geschichte miterleben. Wieviel Spaß macht es aber noch, wie ein Wilder zu kämpfen, wenn der Ausgang des Krieges sowieso schon feststeht? Die U.S.-Navy besiegte die japanische Flotte in einer Entscheidungsschlacht vor der Insel Midway und zwang Japan mit der Atombombe schließlich zur totalen Kapitulation - oder etwa doch nicht? Genau: „Oder etwa doch nicht!“. Denn in Pacific Strike entscheidet Ihr fliegerisches Können und später auch Ihr taktisches Geschick über den Ausgang des Krieges. Falls Sie nur halbherzig bei der Sache sind und bei einigen Missionen patzen, wird Thomas Magnum später einmal nicht mit dem Ferrari über die Straßen von Hawaii fahren, denn dann weht über der Insel



Im Anflug auf die U.S.S. Enterprise: Sie ist die Basis von der alle Missionen ausgehen. Rechts: Das Cockpit der „Dauntless“.

gruppe bald die japanische Flagge. Gehören Sie zu den durchschnittlichen Piloten, kommt es lediglich zu einer Verlängerung des Krieges (auch das ist ja schon schlimm genug). Falls Sie ganz gut oder sogar ausgezeichnet spielen, kommt es zum geschichtlich belegten Ende (Hiroshima) beziehungsweise zu einer Verkürzung des Krieges, nach der der Griff zur Atombombe dann nicht mehr nötig sein wird.



Karriereleiter

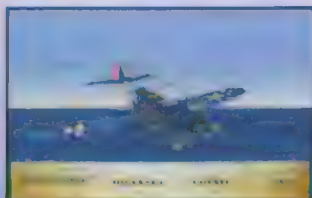
Zu Spielbeginn, im Dezember 1941, ist das alles für Sie aber noch nicht abzusehen. Sie und Ihr Wingman Jester werden vom Angriff auf Pearl Harbour

ebenso überrascht wie Ihre zigtausend Kameraden auf dem Stützpunkt auch. Wie es der Zufall will, können Sie sich die letzten beiden intakten Maschinen greifen und in die Lüfte steigen. Ab hier befindet sich

Wer die Wahl hat...: Die Flugzeugauswahl



Wildcat



Devastator



Dauntless



Avenger



Hellcat



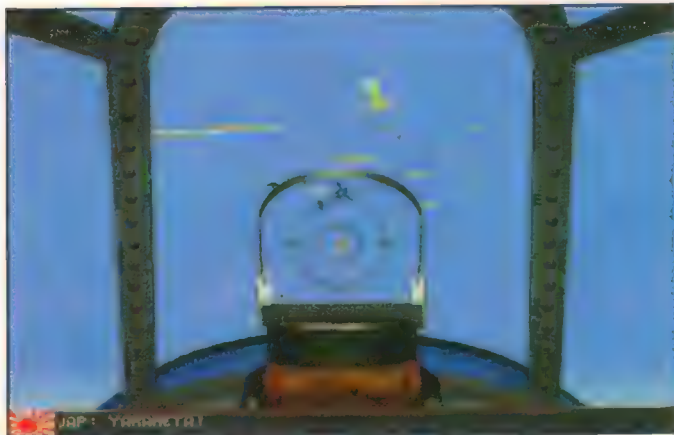
Helldriver



Corsair



Bearcat



der Spieler auch schon in der ersten Mission. Wenn Sie den amerikanischen „Wildcat“-Jäger gut beherrschen, können Sie bereits hier die Geschichte ändern. Denn je mehr feindliche Bomber Sie abfangen, umso geringer ist der Schaden auf Pearl Harbour. Nach dem großen Angriff auf den Hafen werden Sie und Jester auf den Flugzeugträger U.S.S. Enter-

prise versetzt, der von Inselgruppe zu Inselgruppe durch den Pazifik kreuzt. Hier beginnt nun die eigentliche Karriere des Spielers. Solange Sie noch zu den einfachen Piloten zählen, also noch nicht befördert wurden, fliegen Sie Einsatz für Einsatz in genau festgelegten Missionen. Sobald Sie sich aber durch überdurchschnittliche Abschussquoten

Von Hawaii bis Tokyo: Das Einsatzgebiet.

hervorgetan haben, winkt Ihnen die Beförderung zum Lieutenant. Ab diesem Punkt haben Sie mehr Freiheiten bei den Missionen: So wählen Sie Bewaffnung und Flugzeug als Lieutenant selbst aus. Richtig interessant wird's allerdings erst ab der zweiten Beförderung. Als Lieutenant Commander legen Sie den Ablauf der einzelnen Missionen selbst fest. In einer Art Mission-Editor bestimmen Sie Waypoints, Ziele und Piloten selbst, sind aber natürlich auch weiterhin an der Action beteiligt.

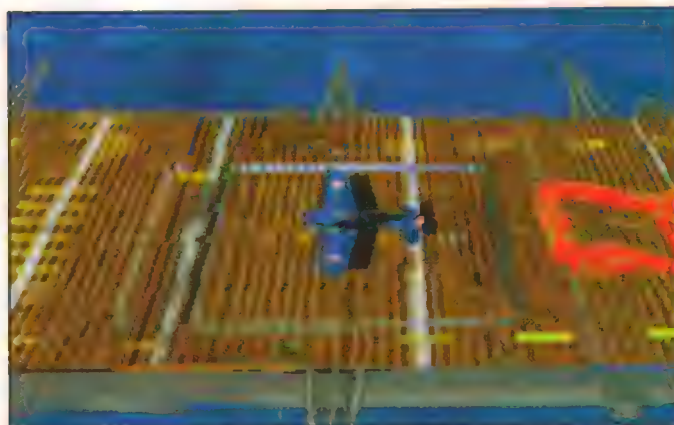
Kampfgetümmel

Wer Strike Commander kennt, muß nicht unbedingt auch gleich mit Pacific Strike vertraut sein. Zwar finden sich die wichtigsten Tastenbelegungen

auch im „Zwillingsbruder“ des Strike Commanders wieder, und man kann auch auf alle bekannten Features (unterschiedliche Kameraperspektiven, Autopilot usw.) zurückgreifen, die Steuerung der alten Propellermaschinen unterscheidet sich aber doch gewaltig von jener der F-16 Jets. Da in der damaligen Zeit keinerlei elektronische Waffensysteme zur Verfügung standen, sind die Dogfights in Pacific Strike auf jeden Fall „markiger“. Man befindet sich mehr Zeit pro Mission in der Luft und verliert im Kampfgefecht oft den anvisierten Gegner aus den Augen. Eine Option „Target“, die ein einmal anvisiertes Ziel mit einem Sternchen am Bildschirm kennzeichnet, hilft hier zwar, nicht ganz so dumm dazustehen wie die Piloten aus der Zeit des Zweiten Weltkriegs, sie kann dem Spieler die harte Knochenarbeit des ständigen Wendens und Wiederaufliegens aber auch nicht ersparen. Das eben gesagte soll jetzt aber keineswegs als voreilige Kritik an den Programmierern verstanden werden. Im Gegenteil: Das Gefühl, in einer schwer steuerbaren Propellermaschine zu sitzen, während die damals etwas wendigeren japanischen Flugzeuge das Cockpit mit Kugeln durchsieben, kommt durch die authentische Umsetzung umso besser rüber.

Der Bomberpilot

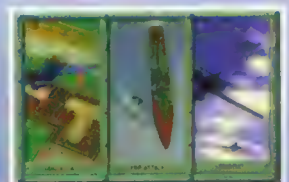
Im Laufe des Spiels lernt der Pilot acht amerikanische Flugzeuge kennen. Geschichtlich richtig, stehen zu Spielbeginn,



Die Oberfläche des Flugzeugträgers U.S.S. Enterprise wurde von alten Fotos übernommen.

Instant Action

Nicht nur der fortlaufende Handlungsrahmen zeichnet Pacific Strike aus. Unter dem Menüpunkt Instant Action kann man sich auch seine persönlichen Trainings-Missionen zusammenstricken. Wahlweise geht es darum, Land- oder Seeziele zu bombardieren. Außerdem gibt es natürlich auch einen Gauntlet-Modus, bei dem alle Dogfight-Spezialisten gegen ihr bevorzugtes Feindflugzeug antreten können.



1942 wurden in den Kämpfen im Südpazifik
nur die mutigsten und besten Piloten für die
Besatzung der Flugzeugträger ausgewählt.

WERDEN SIE EINER VON IHNEN!



1942
THE PACIFIC AIR WAR

FÜR IBM-PCS UND KOMPATIBILE

MICROPROSE

SPIEL DES MONATS

im Jahre 1941 aber erst drei davon für die Missionen zur Verfügung. Die Wildcat ist als leichter und wendiger Jäger für Patrouille- und Abfang-Missionen gedacht, während die schwerfälliger Dauntless und die katastrophal lahme Devastator für Bombardements und Torpedierungen da sind. Auf japanischer Seite lernen Sie zunächst die gefährlichen Zeros und die Kates. kennen, außerdem diverse Schiffstypen - Zerstörer, Flugzeugträger usw. -, denen Sie in einem Großteil der Missionen mit 100, 500 und 1.000 Pfund-Bomben nachstellen müssen. Genau wie es damals der Fall war, werden neuentwickelte Flugzeugtypen erst nach und nach in das Spiel eingeführt.

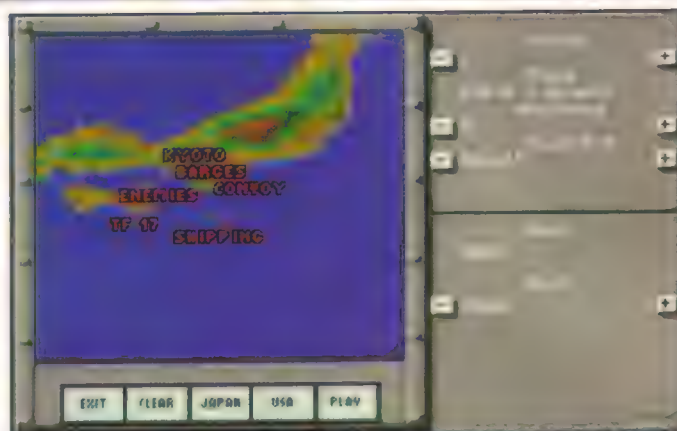
Schwierigkeitsgrad und Gameplay

Ein Kirschenessen ist Pacific Strike wirklich nicht. Da das Programm aber auch eher als Spiel denn als Flugsimulation konzipiert wurde, braucht man sich weniger um die flugtechnischen Angelegenheiten kümmern als um das reinrassige „Dogfighting“. Je höher der Schwierigkeitsgrad - Rookie, Veteran oder Ace - verhält sich Ihr Flugzeug realistischer, die feindlichen Piloten fliegen und kämpfen besser und Ihre Ge-

wehrkugeln treffen nicht mehr ganz so leicht. Obwohl die Steuerung wieder ebenso exakt reagiert wie in Strike Commander, sollten Sie sich für den Anfang auch wirklich mit der Stufe „Rookie“ begnügen.

Strike Commander-Grafik?

In puncto Grafik sollte es eigentlich nicht viel zu sagen geben. Eigentlich. Denn von den versprochenen Verbesserungen im Grafiksystem ist nicht viel zu sehen. Zwar wurde auf einige Details etwas mehr Wert gelegt als seinerzeit in Strike Commander - so sind an den Flugzeugen und Schiffen jetzt beispielsweise sogar solche Kleinigkeiten wie Antennen zu sehen - andere Änderungen verwirren den Betrachter aber. Der fürchterlich grobgerastete Himmel zum Beispiel wirkt eher wie ein Schachbrett als eine Wolkendecke. Außerdem ist bei eingeschalteter Wolkendarstellung kein Flugzeug mehr vernünftig auszumachen. Das einzige, was den Spielspaß rettet, ist in diesem Fall der Schalter „Sky Texturing Off“. Auch die Mee-



resoberfläche, die zu ungefähr 90 Prozent der Spielzeit zu sehen ist, ist auch nicht gerade das Gelbe vom Ei. Hier kann man zwar nicht von groben Klötzen reden, dafür verursacht der ständige „Amisenkrieg“ bei längerem Hinsehen leichte Kopfschmerzen. Auch die Geschwindigkeit der grafischen Darstellung kann nicht hundertprozentig überzeugen. Wenn wir uns richtig erinnern, war bei Strike Commander einiges mehr am Bild-

schirm zu sehen als „nur“ Wasser und Himmel. Trotzdem läuft das Vorgängerprogramm etwas ruckfreier und flüssiger als Pacific Strike. Was es an der Grafik zu kritisieren gibt, muß beim Sound wieder zurückgenommen werden: Für General Midi-Karten-Besitzer gibt es nichts besseres. Hier ist endlich einmal eine Begleitmusik zu hören, die den Spielspaß nicht trübt, sondern sogar noch steigert!

Thomas Borovskis ■

Statement

Noch kein anderer Hersteller hat es geschafft, einen geschichtlichen Stoff so packend in ein Spiel einzubauen, wie Origin bei Pacific Strike. Schon beim Intro hat man mehr das Gefühl, einen Spielberg-Film zu sehen, als eine Flugsimulation zu spielen. Die Zwischenszenen in der Offiziersmesse, die Gespräche mit den Kameraden und die ganz allmähliche Steigerung des Kriegsgetümmels lassen den Spieler einfach nicht mehr los: Eine Mission geht noch, auch wenn die Uhr schon auf halb drei steht. Von Handlungsaufbau und Spielidee ist Pacific Strike seinem Vorgänger haushoch überlegen. Bei der Technik ist die Sache aber nicht ganz so klar. Die Idee mit der Texture-Wolkendecke war ein Griff ins Klo, und an der Geschwindigkeit insgesamt hätte man noch mehr tun müssen. Auf diese Weise ist Pacific Strike wieder einmal ein Spiel, daß der Gruppe von 486er-Besitzern mit 40 MHz aufwärts vorbehalten ist.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 16 MB	Roland
MEM590 KB	General MIDI

BESONDERHEITEN
4 MB RAM erforderlich

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin

RANKING

Simulation

80% 94% 88% 90%

Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
--------	-------	----------	-----------

Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Woran haben selbst die Zeugen Yaboahs Spaß?

Schreiben Sie uns und gewinnen Sie!
(Nur eine Antwort ankreuzen)

- ☐ an den Parodien von Uli Urgestein
- ☐ an der ewigen Zwietracht mit der Eintracht
- ☐ am neuen Tanzstil „Oko Cha Cha Cha“
- ☐ an den Beischiessen von uns Uwe
- ☐ am Frankfurter Kranz zur Kaffeezeit
- ☐ ... oder am Bundesliga Manager Hattrick

Unter den Einsendern
verlosen wir insgesamt
111 „richtige Antworten“:
Den Bundesliga Manager Hattrick

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 30. Juli 1994

Coupon an:
Software 2000
Stichwort „Hattrick“
Postfach 110
23691 Eutin

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10

Der Planer Extra

Special Edition

Gerade mal zwei Monate nach dem Erscheinen des „Planers“ veröffentlicht Greenwood die ersten Zusatzdisketten. Mit einigen spielerischen Neuerungen und 20 neuen Missionen wird wieder das wirtschaftliche Geschick des Spielers auf die Probe gestellt.

Die Lage hat sich gründlich gewandelt. War der Spieler im Hauptspiel noch ein arbeitsloser Speditionskaufmann, der jeden Job annehmen mußte, stehen bei „Der Planer Extra“ die Speditionen Schlange, um vom Spieler saniert zu werden. Eines gleich vorweg: spielerisch hat sich nicht viel geändert. Wer sich im Planer zurechtgefunden hat, wird auch im Planer Extra keine Schwierigkeiten haben. Neu hinzugekommen ist zum Beispiel die Möglichkeit, LKWs zu leasen, womit man die Transportkapazitäten erhöhen kann, ohne gleich den Kreditrahmen zu sprengen. Auch der teure Transport von wenigen Tonnen Restbeständen gehört nun der Ver-



gewisse Sicherheit in der Planung der Einkünfte und der Fuhrparkauslastung. Zur Verwaltung der Stammkunden und der Verhandlungstermine wurde dem Laptop neue Software zur Seite gestellt: Terminplaner 2.1 und Stammkunde 5.0.

Fazit

Der Schwierigkeitsgrad der 20 neuen Aufträge ist moderat gestiegen, hauptsächlich aufgrund des nun etwas komplexeren Spiels, weniger wegen der Lage der verschiedenen zu sanierenden Firmen selbst. Die viel kritisierte, etwas magere Grafik erfuhr, ebenso wie der Sound oder der Laptop, leider keinerlei Aufwertung. Auch das Handbuch ist etwas kurz geraten: sage und schreibe sieben Seiten geben Auskunft über die Neuerungen des Spiels.

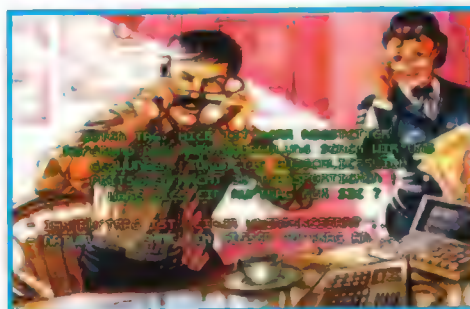
Harald Wagner ■

gangenheit an, da diese Reste an Kleinunternehmer verkauft werden können.

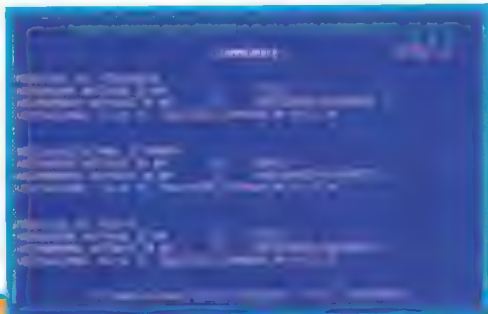
Stammkunde 5.0

Die wesentlichste Neuerung aber ist die Tatsache, daß nur noch wenige Transportaufträge selbständig eingehen. Um die vorhandenen Kapazitäten angemessen ausnutzen zu können, ist es nun notwendig,

sich einen Stammkundenkreis aufzubauen. Mit diversen Firmen werden Verträge abgeschlossen, in denen wöchentliche Mindesttransportmengen und Auftragswerte festgelegt werden. Dies ermöglicht eine



Die Stammkundenverträge sind die wichtigste Neuerung des Spiels.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 7 MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

BESONDERHEITEN

- Hauptspiel erforderlich
- auch auf CD erhältlich

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 60,-

HERSTELLER
Greenwood

RANKING

Wirtschaftssimulation



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	keiner

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Aus unserem Spezial-
Büchersortiment:



Brian Laban
Ferrari
Geschichte, Entstehung und Technik. 160 Seiten, 197 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. 30259



Brian Laban
Mercedes-Benz - Tradition und Technik
160 Seiten, 197 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. 30276



Brian Laban
Porsche - Klassiker auf der Straße
160 Seiten, 200 Farb-Abb., geb., DM 49,80
Best.-Nr. 30265



Tobias Achele
Porsche 911
Forever young - 30 Jahre 911-Faszination. 392 Seiten, 410 Abb., 210 farbig, geb., DM 98,-
Best.-Nr. 01546



Emptias/Lameunier
Amerikanische Cabriolets
192 Seiten, 235 Farb-Abb., geb., DM 39,-
Best.-Nr. 01306



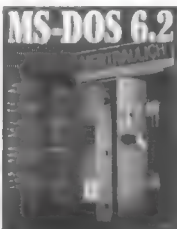
Serge Bellu
Lamborghini
124 Seiten, 86 Farbphotos, geb., DM 39,-
Best.-Nr. 01438



Hartmut Lehböck
Serien Sportwagen
472 Seiten, 800 farbige Abb. Leinenband, Schutzumschlag, jetzt DM 49,80 (vorher DM 380,-)
Best.-Nr. 01111



Windows vertraulich
Schleb, Jörg/Müller, Mirko
Das Power-User-Paket für den optimalen Einsatz von Windows 3.1. Auf 3 Disketten: True Type-Fonts Tools und nützliche PD-Programme. 950 Seiten, DM 89,-
Best.-Nr. 7015



MS-DOS 6.2 vertraulich
Weber, Ralf/Stammhammer
Eine wahre Fundgrube mit Highlights, Tips, Tricks, Lösungen, Referenzen und undokumentierten Features. 544 Seiten - CD-ROM + Diskette, DM 89,-
Best.-Nr. 7032



Faszination Multimedia
Rouge, Daniel
In diesem Buch finden Sie Grundlagen, Tips und Tricks für den Einsatz von Multimedia auf Ihrem PC. 325 Seiten + 2 Disketten
DM 39,80
Best.-Nr. 7084



Das Hardware-Bastelbuch
Ehrkamp/Dralle/Mansfeld
Wie bastele ich am PC? Unter diesem Motto hilft Ihnen dieses Buch mit vielen Abbildungen, mit Tricks und Tips ca. 425 Seiten + Diskette
DM 49,-
Best.-Nr. 0129



Corel DRAW! 4.0 vertraulich
Horsch, Michael
Hier finden Sie alles Notwendige, um Corel DRAW! professionell einsetzen zu können. ca. 600 Seiten - CD-ROM + 2 Disketten
DM 89,-
Best.-Nr. 7085



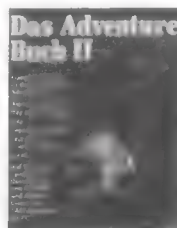
Das Flugsimulator 5.0
Dille, Frank/Leddin, Ulrich
Jetzt auch zur Version 5. Das von der Presse hochgelobte und von Flugsimulanten heißgeliebte SYBEX-Buch zum MS Flugsimulator. 608 Seiten + Diskette
DM 49,-
Best.-Nr. 3261



Sim City 2000
Altenhovel, Markus
Bauen Sie als Stadtplaner die Welt des nächsten Jahrhunderts. Der Klassiker erscheint in neuem Gewand und schlägt gratis alles bisher dagewesene. 128 Seiten
DM 14,80
Best.-Nr. 6021



DER PATRIZIER
Osenberg, Rainer
In diesem Colour Hintbook finden Sie kurz und bündig alles, womit Sie das Spiel PATRIZIER ausreizen können. 122 Seiten
DM 14,80
Best.-Nr. 6010



Das Adventure Buch II
Borgmeier, Carsten
Eine Fundgrube für alle Spielers, denen die weithin bekannten Spiele nicht mehr reichen. 350 Seiten
DM 39,80
Best.-Nr. 0084



Das Electronic-Arts Buch
Ein Sammelband zu den besten Spielen des erfolgreichsten Spieleherstellers. Mit Komplettlösungen und zahlreichen Tips und Tricks. ca. 288 Seiten + Diskette
DM 39,80
Best.-Nr. 0098



Kostenlos !!!
Lamborghini
Countach-Poster
(63 x 44 cm) für jede
Bestellung ab DM 100,-

Fordern Sie bitte auch unsere "PC- und Auto-bücher-Prospekte" gegen DM 3,- in Briefmarken an.

MULTIMEDIA CD-ROM:

Australien Multimedia MPC, 2 CD-Set MPC + Kodak-Photo-CD, Best.-Nr. 63702
BEATLES - Hard Days Night mit Beatles-Film + Audioclips, Best.-Nr. 63051
BERTELSMANN Universal-Lexikon 900 Bilder, 90 min. Ton und Videos, Best.-Nr. 10517
BERTELSMANN Chronik des 20. Jahrhunderts, Ton über 1.000 Fotos, Best.-Nr. 11006
California Travel Reiseführer, Best.-Nr. 63012
CD-Morph Vol.1, Best.-Nr. 63002
Fotoshow Hawaii, Bildersammlung, Best.-Nr. 63035
Fotoshow New York, Bildersammlung, Best.-Nr. 63036
Fotoshow USA, Bildersammlung, Best.-Nr. 63032
Grönemeyer - Chaos, 3 Video s, 5 Audioclips, Best.-Nr. 63023

DM 99,-
DM 99,-
DM 200,-
DM 130,-
DM 115,-
DM 25,-
DM 70,-
DM 70,-
DM 70,-
DM 50,-

MS CINEMA 94, Filmdatenbank, Englisch, Best.-Nr. 63700

Videos für Windows, hunderte Video-Clips im AVI-Format, incl. Abspielprogramm, Best.-Nr. 31048
CD-ROM-Laufwerk, intern, Mitsumi FX001 D, doublespeed, Best.-Nr. 05044

DM 170,-
DM 60,-
DM 425,-

EROTIK CD-ROM:

(Lieferung nur an Volljährige - gegen Altersnachweis)
Foxy Clips, Bildersammlung von Teresa Orłowski incl. Viewer, Best.-Nr. 34005
House of Dreams 80 min. Film, Best.-Nr. 34013
Inside 360 MB AVI-Video s, 200 MB GIF-Bilder, Best.-Nr. 34001
Poker Nights, Teresa Orłowski, Best.-Nr. 34006
Secrets 80 min. Erotik-Film, Best.-Nr. 34012

DM 50,-
DM 70,-
DM 70,-
DM 90,-
DM 70,-

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Telefon und Fax: (05244) 70808

Bestellschein

Anzahl	Best.-Nr.	Kurztitel	Preis

Name

Vorname

Straße

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Bestellungen

Senden oder faxen Sie den nebenstehenden Coupon ausgefüllt an uns oder rufen Sie uns einfach an:
Telefon und Fax:
(05244) 70808
Versandkosten:
Bis DM 50,- Warenwert Versandkosten DM 5,-
Ab DM 51,- Warenwert versandkostenfreie Lieferung.
Die Lieferung erfolgt durch Rechnung, zahlbar innerhalb von 10 Tagen.



Die Amiga-Version von Lothar Matthäus fand bereits im vergangenen Jahr regen Anklang. Im Mai 1994, also mit mehr als einem halben Jahr Verspätung, tritt der Spielführer der deutschen Nationalelf auch auf dem PC in Aktion.

Daß diese Konvertierung sechs Monate „harte Arbeit“ in Anspruch genommen hat, merkt man dem Spiel nicht unbedingt an. Die Menüs erinnern stark an die längst vergangene Computerurzeit (Sie kennen doch sicherlich Football Manager 2, oder?), so lieblos wurden sie gestaltet. Dabei gibt es überhaupt keinen Grund, das Spiel optisch so unattraktiv zu gestalten, schließlich befindet sich Lothar Matthäus in Sachen Optionsvielfalt konkurrenzlos auf dem ersten Platz. Daß die Spielstärke der jeweiligen Teams und die Autorität des

Schiedsrichters eingestellt werden kann, gehört mittlerweile zur Selbstverständlichkeit. Beeindruckender sind da schon die diversen Paßvarianten, für die man sich entscheiden kann: Ping Pass gibt ein Signal, wenn ein Spieler freisteht, mit Crosshair Pass können Sie den Spieler genau anvisieren, zu dem Sie abgeben möchten und Point Pass gibt die ungefähre Richtung an, in die abgespielt wird. Wirklich effektiv ist von diesen drei Varianten allerdings nur der Point Pass, denn mit ihm kann man blitzschnelle Flügelwechsel und tödliche Pässe in die Tat umsetzen. Wer

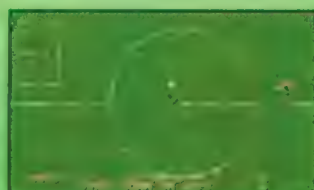
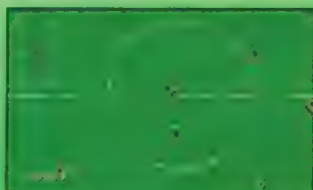
überrealistisch spielen möchte kann alle drei Varianten natürlich auch abschalten.

Pokal und Meisterschaft

Für Fußball würden sich wohl wesentlich weniger Menschen interessieren, wenn lediglich Freundschaftsspiele ausgetragen würden. Aus diesem Grund wurden Meisterschaften und Pokalspiele ins Leben gerufen. Bei Lothar Matthäus wurden beide Spielarten integriert - und noch mehr! Ocean beschränkte sich nicht nur auf die deutsche Liga, sondern nahm kurzer

hand die italienische, französische, englische und spanische Liga hinzu. Da schlägt das Fußballerherz höher. Dazu kommt noch die Möglichkeit, alle Ligen, Mannschaften und Spieler zu editieren und zu aktualisieren. Apropos aktualisieren: Wer mit den richtigen Spielernamen zu Werke gehen möchte, muß gezwungenermaßen zur Tastatur greifen. Unverständlich, warum nicht die Namen der amtierenden Profis übernommen wurden. Aber vielleicht hat ja auch die Lizenz für den Namen Lothar Matthäus mehr als nur die Portokasse verschlungen?!

Von Schlamm- bis Hartplatz



Auf fünf unterschiedlichen Bodenbelägen dürfen die 22 Akteure ihrem Broterwerb nachgehen. Dabei wurde nicht nur die Optik den jeweiligen Verhältnissen angepaßt, sondern auch das Verhalten des Balls wurde modifiziert. Auf nassem Untergrund rollt bzw. rutscht der Ball zum Beispiel sehr viel länger und weiter als auf matschigem Boden. Logisch und realistisch!



Taktik oder Tiktak?

Die Zeiten, in denen einfach blind nach vorne gespielt wurde, sind vorbei. Das gilt auch für Fußballspiele auf dem PC. Unter dem Menüpunkt „Tactics“ können Sie der Mannschaft konkrete Anweisungen geben, wie Sie sich im Spielverlauf und bei Standardsituationen zu verhalten hat. Dabei muß man sich nicht durch komplizierte und scheinbar nie enden wollende Menüs klicken, sondern kann einfach die Rückennummer des betreffenden

den Spielers anklicken und diese dann an die gewünschte Position verschieben. Außerdem können Angriff und Verteidigung getrennt behandelt werden, wodurch sich die Angelegenheit noch ein wenig vereinfacht

Kamera läuft!

Gerade beim Fußball ist nichts sinnvoller als eine ständig griffbereite Zeitlupe. Ocean gibt bei Lothar Matthäus dem Spieler die Möglichkeit, ständig eine Zeitlupe der letzten Sekunden abzurufen, so daß

Zwei Perspektiven



Anco etablierte mit Kick Off vor einigen Jahren die Vogelperspektive bei Fußballspielen. Seitdem haben sich viele Hersteller an dieses Vorbild gehalten und ebenfalls diese übersichtliche Art der Darstellung gewählt. Lothar Matthäus stellt den Kunden vor die Qual der Wahl: es kann sowohl die Seitenansicht als auch die Vogelperspektive gewählt werden. Eine tolle Idee, jedoch werden die meisten wohl auf das altbewährte System vertrauen, um in der Hitze des Gefechts nicht die Übersicht zu verlieren.

ROM. G O L D

DER KLASSIKER IM NEUEN GEWAND



RINGS OF MEDUSA

Der Klassiker unter den Spielen -
noch mehr Farbe - noch mehr Strategie
- noch mehr Action.





Offensiv oder defensiv? Im Tactics-Bildschirm bestimmen Sie die Strategie.

man sich spielentscheidende Szenen und vor allem Tore noch einmal in Ruhe zu Gemüte führen kann. Dabei läßt sich außerdem der Bildschirm in alle Richtungen scrollen. Das hat den riesigen Vorteil, daß man sofort Lücken in der eingestellten Taktik erkennt. Warum befindet sich der Abwehrspieler bei einer Ecke so weit vor dem Strafraum? Kann der Stürmer bei einem Abstoß nicht noch ein kleines Stück weiter in der gegnerischen Hälfte stehen? Standardsituationen dürfen natürlich auch nicht fehlen, doch bei Lothar Matthäus sind kerzengerade Torschüsse eher zufallsbedingt. Warum? Ganz einfach: bei einem Freistoß, Eckball oder Einwurf wird nicht der Punkt (Tor, Spieler, freier Raum) festgelegt, zu dem geschossen bzw. geworfen werden soll, sondern man bewegt den anzuspielenden Kicker. Aus einem Freistoß resultiert also in 99,9% aller Fälle kein Torschuß! Das führt auch zu

sehr kuriosen Szenen. Wird beispielsweise dem Computer ein Freistoß zugesprochen, so läuft der anzuspielende Akteur grundsätzlich hinter den letzten Verteidiger und damit auch ins Abseits! Wenn Lothar das nur sehen könnte

Auf dem Spielfeld

Gespielt wird entweder mit dem Joystick oder der Tastatur, wobei der Joystick natürlich ganz klar vorzuziehen ist. Die Spieler reagieren sehr genau auf alle gegebenen Kommandos, so daß der Spielfluß wirklich ausgezeichnet ist. Mit Hilfe der eingangs erwähnten Paßsysteme stellen sich auch sehr schnell die ersten Erfolgsergebnisse ein. Ein Paß nach links, ein Paß nach rechts. Geht doch wunderbar! Das liegt aber zum größten Teil daran, daß man keinen direkten Einfluß auf den Paß hat, sondern lediglich das Kommando dazu gibt. Den Paß



Die Seitenansicht (rechts) zeigt die schönsten Torszenen noch einmal.

selbst gibt der Computer, und wenn der das nicht genau erledigt, sollte man schleunigst die CPU überprüfen lassen. Insgesamt macht Lothar Matthäus aber gerade bei der Spielbarkeit einen guten Eindruck. Deutliche Abstriche muß man aber trotzdem bei einigen Punkten machen: das Spielgeschehen ist zuweilen so hektisch und turbulent, daß man sehr schnell die Übersicht verliert und blindlings versucht, den Ball in den gegnerischen Strafraum zu bringen und irgendwie ein Tor zu erzielen. Das kann nicht Sinn der Sache sein. Außerdem muß man von Beginn an die Spielstärke des Kontrahenten ziemlich hoch einstellen, damit sich der Torwart nicht als lächerlicher Fliegenfänger entpuppt. Das hat aber wiederum zur Folge, daß auch die Feldspieler stärker werden - meistens sogar zu stark. Licht und Schatten lassen

sich aber nicht nur beim Gameplay entdecken, sondern auch bei Grafik und Sound. Das Scrolling ist rasend schnell und annähernd ruckelfrei, auch die Spieler wurden sehr schön animiert. Die Menügestaltung ist hingegen unter aller Kanone. Schon im Hauptmenü stehen sechs Icons einsam und verlassen auf dem Bildschirm, und das ändert sich auch nicht, wenn man in tiefere Ebenen vorstößt. Die Musik liegt knapp über dem Durchschnitt und wird von den Soundeffekten kräftig unterbitten. Die Zuschauermengen jubeln nicht, sie versuchen vielmehr, das Rauschen des Meeres nachzuahmen - und selbst das nur mit mäßigem Erfolg, unterbrechen doch die Ballkontakte das Geschrei der Fans.

Oliver Menne ■

Statement

Auf den ersten Blick kann Lothar Matthäus wirklich beeindrucken. Der Spielablauf wurde rasant in Szene gesetzt, das Gameplay erweist sich als erstaunlich gut und die Zeitlupenfunktion ist quasi das Tüpfelchen auf dem „i“. Beschäftigt man sich jedoch länger mit der „interaktiven Fußballsimulation“, so stellt man fest, daß sich der Spielspaß dauerhaft in Grenzen hält. Oft genug artet das Treiben auf dem Feld in blindes Gebolze aus - da haben die Jungs von Sensible Software immer noch die Nase vorn. Für ein unterhaltsames Spielchen zwischendurch ist Lothar Matthäus aber trotzdem fast zu schade, bleibt es doch in Sachen Optionsvielfalt ungeschlagen.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 or	SoundMaster
HD 2 MB	Roland
MEM500 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
Zwei-Spieler-Team-Modus

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Ocean

RANKING

Sportspiel



Spieleranzahl 1-2

Handbuch deutsch

Spiel englisch

Kopierschutz normal

WIR HOLEN IHNEN DIE STERNE VOM HIMMEL...



doch die Außerirdischen verlangen einen
astronomisch hohen Preis dafür

UFO

ENEMY UNKNOWN

FÜHREN SIE DIE IRDISCHE STREITMACHT IN DEN KAMPF GEGEN DEN
AUSSERIRDISCHEN TERROR

MICRO PROSE

FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE UND COMMODORE AMIGA

Ravenloft - Strahd's Possession

Blutsauger

SSI, seit langem für seine Rollen- und Strategiespiele bekannt, hat den Kampf mit Origin aufgenommen. Ihr neuestes Werk Ravenloft versucht, die Fans der Underworld-Reihe zum Fremdgehen zu bewegen.



Nur den Nippel durch die Lasche...

Die Oberfläche von SSIs neuestem Rollenspiel ist eine gelungene Mischung aus den Oberflächen der Ultima Underworld- und der Eye of the Beholder-Reihen.

1. Portraits der bis zu vier Charaktere Ihrer Party werden links und rechts am unteren Bildschirmrand dargestellt. Die Charaktere auf der linken Seite befinden sich dabei vor den Charakteren auf der rechten Seite. Selbstverständlich, daß Sie auf der linken Seite eher Kämpfer und auf der rechten Seite eher Priester und Zauberer platzieren sollten.
2. Die üblichen Richtungstasten wurden noch um einen Doubletime Forward-Button erweitert, der die Mannschaft zum Rennen veranlaßt.
3. In diesen beiden Kästen werden die Gegenstände angezeigt, die die Charaktere in ihren Händen halten. Ein Klick mit der linken Maustaste auf diese Kästen veranlaßt den Charakter, den angewählten Gegenstand zu benutzen. Waffen können Sie aber auch benutzen, indem Sie im Nahkampf den Mauscursor auf ihrem Feind platzieren und die linke Maustaste drücken.
- 4.+5. Das Holy-Symbol und das Spellbook zeigen Ihnen, wenn sie mit der linken Maustaste angeklickt wurden, eine Liste der verfügbaren Zaubersprüche. Ein zweiter Klick schließt die Liste wieder.
6. Natürlich darf auch in diesem Spiel der allgegenwärtige Kompaß nicht fehlen.
7. Genau unter der 3D-Ansicht werden Meldungen des Spieles angezeigt.
8. Da das in Ravenloft verwendete AD&D-System nur Hitpoints und keine Spellpoints verwendet, finden Sie hier im Gegensatz zu Spielen wie Ultima Underworld und Might & Magic nur eine Hitpointanzeige.

Eines Tages, Sie schlendern gerade durch die Gänge der Burg Ihres Herrn, werden Sie Zeuge eines Attentats auf Ihren guten Herrscher. Sie stürmen zu ihm, doch glücklicherweise ist er selber ziemlich unverletzt, scheinbar hatte es der Dieb nur auf ein Medaillon abgesehen. Die alarmierte Wache macht sie darauf aufmerksam, daß eine Schattengestalt gesichtet wurde, die auf dem Weg Richtung Wald war. Natürlich machen Sie und ein Kampfgefährte sich gleich auf den Weg, den Räuber zu stellen.

Hier nun steigen Sie in das Spiel ein. Nach dem schon aus Eye of the Beholder bekannten System müssen Sie zuerst zwei Charaktere erschaffen, bevor Sie

sich in das Abenteuer werfen können. Sehen Sie dazu auch den Kasten über die Charaktergenerierung.

Mit Ihren beiden Helden stehen Sie nun am Anfang einer Waldschneise und sehen in einiger Entfernung den Räuber rennen. Ein kurzer Sprint und er ist eingeholt und ziemlich schnell auch besiegt. Doch nachdem Sie die letzte seiner Habseligkeiten an sich genommen haben, werden Sie von einem grauenhaften Nebel eingeschlossen, der Sie jegliche Orientierung verlieren läßt. Nachdem der Nebel sich verzogen hat, finden Sie sich in einer vollkommen fremden Welt wieder. In einer Ruine gleich in Ihrer Nähe finden Sie ein Skelett, und ständig werden Sie von Wölfen, Briganten und anderen Kreaturen attackiert. Irgendetwas ist in dieser Gegend nicht in Ordnung. Nach kurzer Zeit vernennen Sie das erste Mal den

Namen Strahd. Doch erst im weiteren Verlauf des Spieles erkennen Sie die volle Wahrheit über Graf Strahd von



Zarovich. Er ist der letzte derer von Rabenhorst und herrscht unumschränkt über Barovia. Er ist eine Kreatur der Finsternis und kann nur durch ein besonderes Artefakt besiegt werden. Zufälligerweise trifft die Beschreibung dieses Arte-

fakts genau auf das Medaillon
Ihres Herrn zu.

Hi-Res!?

Schon während des Vorspanns überkam mich ein eigenartiges Gefühl. Irgendetwas war hier

anders als sonst! Dann kam es mir: SSI hat mit Ravenloft den Standard-VGA-Modus verlassen und hat hochauflösende Grafiken mit 640x480 Bildpunkten und 256 Farben ver-

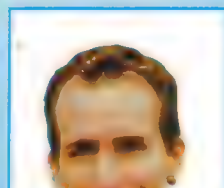
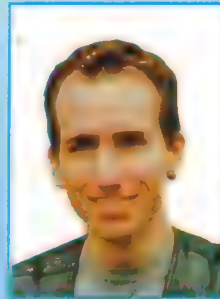
wendet. Sie bewegen sich dabei wie in Underworld oder DOOM - allerdings bei weitem nicht so schnell - durch eine fließend scrollende Landschaft. Die Grafikdarstellung ist von

Die Charaktergenerierung

Ich möchte einen weiblichen, humanoiden Paladin mit guter Gesinnung und einer attraktiven Figur!

Wenn Sie sich gegen die wie immer beigefügten Instant-Helden entscheiden, können Sie sich auch bei einer Zigeunerin eigene Helden erschaffen. Die üblichen AD&D-Rassen und Berufe stehen dabei zur Auswahl. Die Generierung wurde dabei sehr ansprechend in Szene gesetzt. Eine Wahrsagerin verteilt vor Ihnen verdeckt Karten, die nach dem Umdrehen die jeweils in Frage kommenden Auswahlmöglichkeiten zeigen. Als letzte Auswahlmöglichkeit können Sie auch noch die Charakterwerte modifizieren, um mit einer Art Superman in das Spiel einzusteigen. Da der Schwierigkeitsgrad des Spiels von Anfang an sehr hoch ist, sollten Sie diese Erleichterung ohne Gewissensbisse ausnutzen. Schwer genug bleibt das Spiel auch so.

Statement

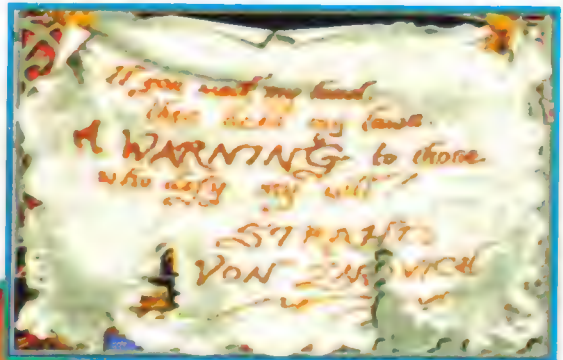


ObgleichSSI schon seit längerer Zeit nicht mehr mit den Multimediaspektakeln von Origin & Co. mithalten konnte, haben mich die SSI-Rollenspiele immer noch in ihrem Bann halten können. Ravenloft verbindet nun das sehr gute AD&D-Kampfsystem mit neuester Technik. Zwar könnte die Grafik hier und da noch farbenprächtiger und detaillierter und die Steuerung weniger hakelig sein, aber der Schritt zur gut animierten SuperVGA-Grafik ist gemacht. Die mit der Grafik und den sehr guten Soundeffekten erreichte Atmosphäre gibt ihr übriges, um aus Ravenloft ein gutes, wenn auch vom Schwierigkeitsgrad her sehr anspruchsvolles Rollenspiel zu machen. Rollenspiele werden sich in Zukunft nicht nur an Origins und Westwoods, sondern auch wieder an SSIs Produkten messen müssen!

[illegible]



Charakter- und Inventarybildschirm in einem: eine sehr übersichtliche Lösung.



Der Bürgermeister lädt Sie in das Rathaus ein.

der Geschwindigkeit in etwa vergleichbar mit der von Underworld. Doch trotz der hochauflösenden und teilweise sehr detailgenauen Grafik ist die erzeugte Illusion auf keinen Fall mit der von DOOM vergleichbar. Auch wenn Sie sich nicht ganz mit dieser Grafik anfreunden können, müssen Sie auf Ravenloft nicht unbedingt verzichten. Auf Wunsch können Sie sich auch wie in der Beholder-Reihe schrittweise durch das Spiel bewegen. Doch die wahre Grafikpracht offenbart sich erst während der zahlreichen Zwischenanimationen. Als Westwood (Eye of the Beholder I+II) die Zusammenarbeit mitSSI beendet hatte, schien es, als ob sich SSI von seinen besten Leuten hatte



trennen müssen. Der dritte Teil der Eye of the Beholder-Serie konnte in Bezug auf die Grafik überhaupt nicht mehr überzeugen. Doch nicht so Ravenloft! Ebenfalls hochauflösende Grafiken und Animationen erzeugen sehr gekonnt die aus den Draculafilmen bekannte Gruselatmosphäre. Diese Atmosphäre wird durch die 100% zur Grafik passenden Soundeffekte noch verstärkt. Während Sie sich durch die von Wesen der Dunkelheit bewohnten Ge-

biete bewegen, vernehmen Sie des öfteren ein schauriges Lachen oder das Heulen der Wölfe.

Nicht alles ist Gold...

... was glänzt. Leider ist die Steuerung nicht ganz so gelungen. Sie können zwar zwischen der von Ultima bekannten freien Steuermethode und der von Eye of the Beholder bekannten Schrittsteuerung wechseln, doch das Gelbe vom Ei ist leider keine von beiden. Die Schrittsteuerung reagiert etwas überempfindlich, so daß Sie sich, wenn Sie sich nicht

wirklich langsam Schritt für Schritt bewegen (was mit einer Horde Monster im Rücken nicht unbedingt empfehlenswert ist!) leicht an einem vollkommen anderen Ort befinden als wo Sie eigentlich hin wollten. Die Schrittsteuerung dagegen ist schon sehr viel gelungener, kann aber trotzdem nicht die heutigen Standards erreichen. Vor allem wenn Sie die im Kampf aufgrund ihrer Schnelligkeit überlegene Maussteuerung benutzen, knallen Sie öfter als Ihnen lieb ist in Kurven gegen eine Wand, da Sie die Kurve entweder zu weit oder zu eng genommen haben.

Lars Geiger ■

Einsteigertips

Ravenloft hat einen sehr hohen Schwierigkeitsgrad und eignet sich eigentlich nicht so sehr für ein erstes Hineinschnuppern in das Genre. Doch wenn Sie die folgenden Tips beherzigen, wird Ihnen hoffentlich nicht so schnell die Lust an diesem Spiel durch das zu häufige Ableben Ihrer Recken vergehen:

1. Verzichteten Sie bei der Charaktergenerierung darauf, einen Zauberer mit in Ihre Gruppe aufzunehmen. Sie werden sehr bald (im Rathaus) eine Zauberin finden, die sich Ihnen gerne anschließen wird.
2. Verzichteten Sie möglichst auf Mehrklassencharaktere, denn sie steigen sehr viel langsamer auf als Einklassencharaktere.
3. Rennen Sie, nachdem Sie vom Nebel verschluckt wurden, gleich in die Ruine vor Ihnen und drücken Sie den Knopf an der linken Wand. Sie öffnen damit eine Falltür in den Keller, wo Sie Waffen und Rüstungen finden, die Ihnen sicherlich nützlich sein werden.
4. Benutzen Sie möglichst nicht den STEP-Modus, sondern bewegen Sie sich wie in Underworld frei durch die Gegend. Wenn Ihnen zu viele Gegner auf den Leib rücken oder wenn Ihr Gesundheitszustand zu schlecht wird, haben Sie eine größere Chance, noch an einen sicheren Platz zu entkommen.

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Neue
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 13 MB	Roland
MEM 50 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- CD-ROM-Version
bald erhältlich

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
SSI

RANKING

Rollenspiel			
80%	85%	85%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
Spieleranzahl			
Handbuch			
Spiel			
Kopierschutz			

PLAYERS GUIDE



DIE **COMPUTEC** POWER TIPS 6/94

Die Tips & Tricks finden Sie aus technischen Gründen ab Seite 59.

Star Trek

Teil 2, Seite 65-67

Beneath a Steel Sky

Seite 68-77

Sid & Al's Incredible Toons

Seite 78-95

CODES

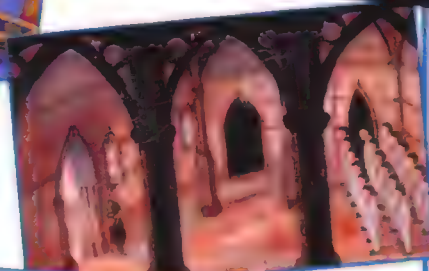
Seite 96

Crazy Cars 3Double
Dragon
Eye of the Beholder
The First Samurai
Gods
Jurassic Park

Magic Pockets
Master of Orion
Pinball Dreams
Prince of Persia
Railroad Tycoon
Robocod

Sim City
Space Harrier
Star Control 2
Subwar 2050
Terminator Rampage
TFX

Wiz Kid
Xenon II



Ja, ich möchte **HELP-Sammelordner** für meine **AMIGA** Magazin-Tips bestellen:

☐ **SL** **HELP-Sammelordner „PC Games“** je 10,- **DM**

Gesamt **DM**

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) **DM**

Ich zahle den Gesamtbetrag von **DM**

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

für deine Power-Tips
aus dem **PC GAMES**

für die wichtigsten
320 Seiten des Jahres

für nur **DM 10,-**

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



Scan by Gabumon

For CGBoard Only

Scan von Gabumon

Nur für CGBoard

PLAYERS GUIDE



DIE COMPUTER POWER TIPS 6/94

Die Tips & Tricks finden Sie aus technischen Gründen ab Seite 59.

Star Trek

Teil 2, Seite 65-67

Beneath a Steel Sky

Seite 68-77

Sid & Al's Incredible Toons

Seite 78-95

CODES

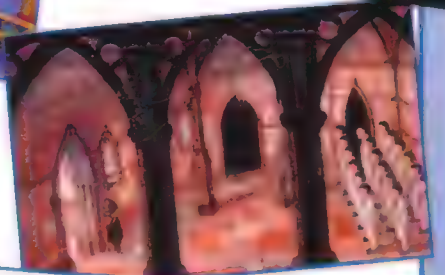
Seite 96

Crazy Cars 3
Double Dragon
Eye of the Beholder
The First Samurai
Gods
Jurassic Park

Magic Pockets
Master of Orion
Pinball Dreams
Prince of Persia
Railroad Tycoon
Robocod

Sim City
Space Harrier
Star Control 2
Subwar 2050
Terminator Rampage
TFX

Wiz Kid
Xenon II



Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:

☐ St. HELP-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM

Gesamt DM

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM5,- / Ausland DM12,-) DM

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupen bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

für deine Power-Tips
aus dem PC GAMES

für die wichtigsten
320 Seiten des Jahres

für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



S TRICKS!
LLUSION
HTER 2
TIPS

POST SCRIPT

**Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:**

**Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg**

**Sinnwahrende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.**

▼ VERTRAUENS- FRAGE

Hi Rainer,
kommen wir ohne die übliche Schleimerei zur Sache. Ich habe ein Problem, nämlich die Anzeigen bei Euch in der Zeitung. Die Software ist billig, die Lieferzeit kurz und ohne Verpflichtungen. Um ein Beispiel zu nennen: Firma „A“ bietet Lands of Lore für DM 65,95, aber ein „B“ (ein bedeutendes Kaufhaus) für DM 125,95 an. Wie kommen solche Unterschiede zustande? Da ich nur ein knappes Budget zur Verfügung habe, kaufe ich natürlich nur das billigere. Wer kann mir beweisen, daß „A“ keine Briefkastenfirma ist? Also, was soll ich tun? Hilfe erwünscht!

**Euer ewig treuer Leser Uwe
Opgenoorh**

Sehr erfreulich, daß Du das oft übliche Einschmeicheln weglassen hast - obgleich ich finde, daß Du dafür am Schluß etwas dick aufträgst. Aber lassen wir das. Natürlich können Versandhändler wesentlich billiger anbieten als z.B. Kaufhäuser. Das hat verschiedene Ursachen. Sie haben bedeutend kleinere Räumlichkeiten, wenig Personal und ein kleineres Warenlager. Das sind Faktoren, die unheimlich Kosten verursachen und natürlich (vom Kunden - wem sonst) bezahlt werden müssen. Ich will nun aber nicht die Kaufhäuser verdammen. Sie bieten entscheidende Vorteile! Ich kann aus einer Unzahl von Produkten wählen, ich kann mir z.B. mein Spiel vor dem Kauf ansehen (evtl. ausprobieren), sie bieten Service und Beratung, und sollte die Diskette defekt sein, trage ich sie einfach zurück und bekomme (ohne lästiges Hantieren mit dem Postweg) Ersatz. Dafür sind Versandgeschäfte meist in der Lage, die Preise so zu gestalten, wie es einem Kaufhaus nicht möglich wäre. Leider finden sich in diesem Markt immer wieder ein paar wenige schwarze Schafe. Ich habe zwar keine Bedenken, etwas

über den Versandweg zu bestellen, aber ein bißchen Vorsicht ist immer angebracht. Zahlen per Vorkasse kommt nicht in Frage. Wenn man sich im Kreise seiner Bekannten umhört, erfährt man eigentlich immer von einem Versender, mit dem andere bereits gute Erfahrungen gemacht haben. Hier ist das Risiko nahe Null. Leider habe ich keine näheren Angaben über Firma „A“, aber ich hoffe, Dir dennoch etwas weitergeholfen zu haben.

▼ ZUKUNFTS- SORGEN

Liebe PC Games-
Redaktion!

Erstmal ein großes Lob an Eure Zeitschrift. Sie ist wirklich super, aber:

1. Warum ist die Cover-Disk in fast jeder Ausgabe erst für 386er? Und die Reviews sind auch zu 90% erst ab 386 - in Ausgabe 4/94 sogar 100%! Für mich mit meinem 286er ist das echt doof. Ich wäre Euch dankbar, wenn Ihr Eure Zeitschrift in Zukunft etwas 286-freundlicher gestalten würdet. Sehen wir es einmal so: Spiele für einen 286er funktionieren auch auf einem 386er, nur umgekehrt eben nicht.
2. Warum müßt Ihr im hinteren Teil der PC Games immer 4 - 10 Seiten über Hardware schreiben? OK, vielleicht interessiert es manche Leute, aber ich denke, die PC Games ist, wie der Name schon sagt, eine Spielezeitschrift.

Ich finde, Hardwarezeitschriften gibt es genug.

**Euer (bis jetzt noch) treuer
Leser: Thomas Kelkel**

Vielen Dank, wir haben Dein Lob unserer Zeitschrift ausgereicht.

1. Wir machen die Cover-Disk nicht selbst - sie wird uns vom Hersteller zur Verfügung gestellt. Wenn wir recht wenig für den 286er bringen, liegt das nicht an uns. Nicht wir sind 286-unfreundlich, die Zeiten sind es! Wenn zu sehends weniger für diese Maschine erscheint, was sollten wir da machen? Wir sind nicht der Softwaremarkt - wir berichten nur darüber.
2. Wir denken eigentlich, daß unsere Hardwareseiten ganz gut in den Hobbybereich passen und auch gut ankommen. Auf dem Weg zur Hardwarezeitschrift sind wir deshalb noch lange nicht. Man sollte eben gelegentlich über den eigenen Tellerrand gucken.

▼ FREUNDSCHAFT

Liebe PC Games
Redaktion!

Leider ist mein Computer kaputt, darum muß ich mit der Schreibmaschine schreiben. Ich finde Eure Zeitschrift einfach super, trotzdem habe ich ein sehr großes Problem! Ein paar meiner Freunde haben sehr viele Raubkopien. Zum Beispiel (hier stand eine Liste von einigen Namen inkl. Adressen!!!). Ich kann es nicht

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter

allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (6/94) mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung: _____
2. Heftlayout: _____
3. Textqualität: _____
4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

ertragen, wenn jemand umsonst an Spiele, Programme und andere Software herankommt. Ich weiß nicht, was ich mit meinen Freunden machen soll. Wenn ich sie bei der Polizei anzeige, wissen meine Freunde ja, wer sie angezeigt hat, und das will ich auf gar keinen Fall. Ich will die Freundschaft nicht aufs Spiel setzen. Wie kann ich sie anonym anzeigen? Könnt Ihr das für mich machen?

**Freundliche Grüße:
Willy**

Als ich Deinen Brief lesen mußte (jeder Job hat seine Schattenseiten) merkte ich, wie sich meine Haare, Zähne und Fingernägel in der Art des klassischen Wolfsmenschen aufrichteten. Es stimmt schon, daß wir gegen Raubkopien sind, aber auf das Niveau eines „Blockwarts“ wollen wir uns nun, im Gegensatz zu Dir, doch nicht herablassen. Wer einen Freund wie Dich hat, braucht keine Feinde! Deinen Vorschlag finde ich (milde ausgedrückt) charakterlos! Wir denken gar nicht daran, Deine Feigheit und den Mangel Rückgrat zu unterstützen. Bitte verschont uns in Zukunft mit derartigen Briefen. Das Fassungsvermögen meines Mülleimers (der einzig richtige Aufbewahrungsort für derartige Episteln) ist begrenzt.

▼ KRITIK

Hallo Rainer!
Ich bin erst neulich auf die MS-DOS umgestiegen und habe deshalb auch erst wenige PC Games gekauft. Zum Thema Raubkopien möchte ich nur einen Satz schreiben: Ich finde, wenn ein Spiel nur 50 DM kosten würde, würde es auch mehr gekauft, da ich mir vorstellen kann, daß Schüler (wohl die häufigste Art von Raubkopierer) auch ein Gewissen haben. Weiter im Text! Da ich noch gute Erinnerungen an andere Zeitschriften habe (nennen wir sie der Einfachheit halber mal Play Time und Amiga Games), finde ich, daß Eurer Zeitschrift das gewisse Etwas

(sprich Pep und Witz) fehlt. Wie wäre es z.B. mit einigen Comics zur Auflockerung (siehe Play Time)? Außerdem distanzierst Ihr Euch von Euren Lesern (das leidige „Sie“). Die Tips und Tricks sollten erweitert werden (und nicht unbedingt zu 85% aus Komplettlösungen bestehen), die Leserbriefecke bedarf dringendst einer Umstrukturierung; z.Z. kann man sie nämlich auf einen Slogan bringen: „Raubkopien hin und her“. Wie wäre es z.B. mit „muß so viel Werbung sein“, oder lesen außer mir tatsächlich nur Leute aus dem Altersheim diese Zeitschrift? Eure Zeitung liest sich so, als ob das Durchschnittsalter der Redaktion bei 55-65 Jahren liegen würde! So, nun denkt Ihr bestimmt darüber nach, ob Ihr nicht aufgeben solltet. Aber nein! Alles in allem seid Ihr nämlich doch nicht sooo schlecht! Wenn Ihr alle obengenannten Tips befolgen würdet, könntet Ihr bestimmt ein paar jüngere Leser (12-50 Jahre) bekommen. Ich hoffe, daß dieser Brief zur Kenntnis genommen wird.

**Bis bald:
Der neue Leser**

Gute Spiele kann man oft schon bald als Sonderangebot für ca. 50 DM kaufen - davon wird auch nicht mehr Gebrauch gemacht - hatten wir aber schon ein paar mal. Auch weiter im Text: Comics würden wir hier eigentlich höchst widerwillig bringen, da wir gerne eine „seriöse“ Zeitschrift machen wollen. Wenn das nun mit Altersheimatmosphäre gleichgesetzt wird, halten wir das schon für schroff übertrieben. Zu diesem Stil gehört auch das „Sie“, was nichts über eine Distanzierung, sondern etwas über Wertschätzung aussagt. Ich rede den Leser übrigens immer so an, wie er mich. Das scheint mir eine gute Alternative zu sein. Wir bringen nun schon 32 Seiten Tips und Tricks - und das soll immer noch zu wenig sein? Auch mir hängt das leidige Thema „Raubkopien“ wirklich schon zum Hals heraus, aber immer und immer wieder erscheinen Briefe dazu.

Selbst Du könntest es Dir ja nicht verkneifen. Und dann auch noch darüber querulieren - das hab ich gern! Im übrigen kann ich Dir versichern, daß das Durchschnittsalter der Redaktion signifikant unter 55-65 Jahren liegt. Auch außerhalb der Altersheime dürften wir den einen oder anderen Leser haben. Hoffe ich doch zumindest....

▼ DAS ÜBLICHE

Hallo Rainer,
ich sage es jetzt gleich am Anfang: „Ich bin Raubkopierer!“. Und ich möchte mich nicht einmal über das Pro und Contra in meinem Brief auslassen, aber ich muß mal meine Meinung zu dem Thema darlegen. Ich muß herzhaft über bestimmte Leute lachen (z.B. ein Münchner Rechtsanwalt), die es zu ihrer Lebensaufgabe gemacht haben, sogenannte Raubkopierer zu stellen. Ich lache deswegen, da die selbsternannten Jäger gegen richtige Raubkopierer eh keine Chance haben, da richtige Raubkopierer bessere Computeraustattungen haben als manche Softwarefirma! Ich mache Dir mal ein Beispiel: Ich besitze 486 DX2, 16 MB RAM, ein internes 28.800er Modem, zwei 510 MB Harddisks, CD-ROM, ein D-Netz Telefon und eine ISDN-Karte. Meine Festplatten sind kryptisch gesichert und dadurch auf keinen Fall für die Polizei zugänglich. Ich habe Kontakte in Amerika, Kanada, Hong Kong und Japan, dadurch habe ich immer die neuesten Programme. Durch meine asiatischen Kontakte ist es mir möglich, manche Hardware billiger einzukaufen als in Deutschland (z.B. 486DX2 für ca. 800DM). Ich möchte noch sagen, daß ich technisch meinen Jägern weit überlegen bin. Getauscht wird über das D-Netz (außerdem ist die Manipulation des Telekomcomputers kein Problem), das ja bekanntlich noch abhörsicher ist. Desweiteren werden die Daten verschlüsselt; also kein Zugang für neugierige Leute.

Aber was möchte ich wohl ausdrücken? Ganz einfach: diese Jägerfritzen werden die Großen (wie mich) eh nie kriegen, dafür ist unsere Logistik einfach zu gut. Gefangen allerdings werden nur die Kleinen (Kinder?!). Wenn ein Rechtsanwalt aus München alle Kleinen gefangen hat, wird es immer noch Raubkopien geben; so oder so. Mein nächster Punkt betrifft die Sache mit dem CD-ROM. Da heißt es immer, auf CD ist alles sicher, da nichts kopiert werden kann. Diese Aussage ist falsch! Ich selbst besitze Rebel Assault, allerdings nicht auf CD. Das ganze Spiel ist gepackt auf 200 MB und das Einzige was man dazu braucht, ist ein 32 Bit-Betriebssystem (OS 2), den nötigen TSR-Packer und schon geht's los! Und so ist es mit allen Spielen. Außerdem kommen bald die ersten wiederbeschreibbaren CDs auf den Markt. Dann hat sich das Thema CD-ROM erledigt! Mein letztes Thema gilt Euch! Ihr wettet immer über die Raubkopierer mit „Du sollst nicht....“ (wie in der Kirche). Aber ich muß Euch einmal ernsthaft fragen, was Ihr gegen die Raubkopierer macht? Einen Bericht über Spielverleiher vermisste ich! Berichte über Shareware vermisste ich! Eure Intelligenz vermisste ich manchmal auch!! Wenn Du Dich dazu durchringen solltest, diesen Brief zu beantworten, dann nimm Stellung zum Thema und nicht wieder das Pro und Contra von Raubkopieren!

Ciao....

Es ist mir schon klar, daß Du recht gute Chancen hast, ungeschoren davonzukommen. Obgleich sich mir der leise Verdacht aufdrängt, ob Du bei Deinen (sicherlich enormen) Kosten für Hardware, Telefonrechnung usw. nicht auch die Originale hättest kaufen können, von den Spielen die Du wirklich nutzt. Aber das fändest Du bestimmt uncool, oder? Ich kann mir aber nicht vorstellen, daß es Dir wirklich nur um die Spiele geht! Kann

ich Deinen Zeilen ein ganz klein wenig Geltungssucht entnehmen? Ja, Du bist ein toller Hecht. Geht es Dir nun besser? Fein. Illegalität wird nicht cool, wenn man sie professionell betreibt, aber ich will nicht predigen - zudem langweilen mich die endlosen Wiederholungen grenzenlos. Hauptsache ist doch, daß die anderen die Entwicklungskosten für neue Spiele tragen und Du Dir stattdessen noch eine Satellitenempfangsanlage samt Innenbeleuchtung und imperzeptiblen Impluvium in Deinen Rechner einbauen kannst. Ist er eigentlich auch tiefer gelegt und hat er einen Spoiler? Warum nicht? Bis hierher fand ich es ja noch recht spaßig. Lediglich Dein letztes Thema brachte meine Halsschlagader zum Anschwellen. Wir bringen keine Berichte über Shareware? Liest Du eigentlich unsere Zeitschrift? Über Spielverleiher brachten wir deshalb nichts, weil hier die Rechtslage noch nicht geklärt ist - was nicht zuletzt ein Verdienst von Leuten wie Dir ist. Und die Sache mit der Intelligenz ist auch ein zweischneidiges Schwert. Die gewisse Art von krimineller Energie, welche Du versprühst (nun fühlst Du Dich sicher geschmeichelt) zeugt auch nicht gerade von bahnbrechenden Gedankengängen. Hat jemand mein Valium gesehen?

man in Zeiten der Hochtechnologie noch auf einer Tastatur herumtippen muß, statt seine Kommandos per Wortbefehl einzugeben. Doch siehe da, mein Wunsch wurde erhört! Zu Weihnachten legte ich mir einen Soundblaster 16 ASP SCSI 2 zu. Via „Voice Assist“ konnte ich endlich meinen PC dazu bringen, nicht nur Befehle von der Tastatur, sondern auch gesprochene auszuführen. Nach mehreren Wochen war ich in der Lage, jede unter Windows installierte Anwendung und Hardware per Wortbefehl zu steuern. Bei der Textverarbeitung hat mich nur der Umfang des Dudens davon abgehalten, ihn komplett einzugeben. Ich schätze, meine Nachbarn wundern sich schon, warum ich oft stundenlang irgendwelche Worte zehnmal hintereinander ausspreche. Als ich darauf, meinen Computer auch noch per „Monolog“ zum Sprechen zu bringen, stolperte ich im Handbuch über den Satz „denken Sie daran, daß Monolog Englisch spricht“. Aus der Traum! Gibt es eine Version oder ein Programm, das Sprachausgabe auch in deutscher Sprache ermöglicht? So, das wäre mein Beitrag zu einem neuen Thema, was heute mit dem PC alles möglich und für Otto Normalverbraucher auch bezahlbar ist.

Live long and prosper:
Dirk Leutloff

Das uralte Thema hängt auch mir zum Hals heraus - der Brief über den Deinen war ein Ausrutscher, weil mich der Typ gar zu sehr gereizt hat. Dein vorgeschlagenes Thema ist bestimmt nicht das schlechteste und ich bin schon gespannt, ob sich andere Leser dazu äußern möchten. Leider ist mir auch kein Programm bekannt, das Sprachausgabe in deutsch ermöglicht. Ich bin auch gar nicht so traurig darüber. Mir persönlich wäre es sehr recht, wenn mein PC auch weiterhin die Klappe hält. Falls ich noch etwas darüber in Erfahrung bringen kann (Ihr werdet mich doch wohl nicht hängen lassen?), werde ich es Dir wissen lassen. Versprochen.

DER TREKKER

Hallo Rainer,
Der Grund meines Schreibens ist Dein Aufruf zu einem neuen Thema. Ich finde auch, daß es langsam ätzend wird, immer auf dem selben herumzuhacken! Schon seit längerem bin ich stolzer Besitzer eines PCs - angefangen mit einem 8086 bis zum heutigen 486er. Ich komme eben an keiner irgendwie bezahlbaren Hardwaresteigerung auf dem PC-Sektor vorbei. Da ich zudem noch ein absoluter Trekker (Star Trek-Fan) bin, reizt es mich, das letzte aus meinem PC herauszuholen. Es hat mich u.a. schon immer genervt, daß

OKAY Soft AM GRABEN 2 - 92557 Weiding
Tel. 09674 - 1279 Fax - 1294

inh. Herbert Wirsbacher

Acas over Europe	DV 65.90	Castle Pines	DV 75.90	Wellstreet Manager	DV 75.90
Alone in the Dark 2	DV 65.90	Lost Vikings	DV 75.90	Winning	DA 87.90
Anstoss	DV 65.90	Lothar Matthäus	DA 65.90	Upgrade Disk	DV 57.90
Archon Ultra	DV 63.90	Master of Orion	DA 88.90	Mission II	DV 43.90
Aufschwung Ost	DV 63.90	NHL Hockey	DA 76.90	Xanth	DV 65.90
Battle Isle 2	DA 66.90	Samurai	DA 52.90		
Beneath Steel Sky	DV 75.90	Pacific Strike	DA 78.90		
Burntime	DV 75.90	Speech Pack	DA 38.90	Battle Isle 2	DV 88.90
Campaign 2	DV 75.90	Pinball Fantasie	DA 59.90	Barricadeurs incl. L.	DV 12.90
Carion Fodder	DV 75.90	Private Gold	DA 68.90	Burntime	DV 87.90
Chariots at War 2	DA 74.90	Police Quest 4	DV 67.90	Burntime	DV 75.90
Civilisation Windows	DV 85.90	Prince of Persia II	DA 66.90	Comanche incl. Miss	DV 93.90
Comanche	DV 85.90	Privateer	DA 81.90	Cyberball	DV 31.90
Data Disk 1	DV 49.90	Speech Pack	DA 39.90	Day of Tentacle	DV 91.90
Data Disk 2	DV 55.90	Data Disk	DA 39.90	Der Clou	DV 76.90
Darksun (Shattered...)	DV 80.90	Railroad Tycoon Del	DA 75.90	Der Planer + Data	DV 76.90
Das schwarze Auge 2	DV 77.90	Return to Zork	DA 78.90	Dracula Unleashed	DV 80.90
Day of Tentacle	DV 85.90			Elite 2	DA 64.90
Der Planer extra	DV 75.90			Empire Deluxe	DV 69.90
Die Siedler	DV 37.90			Eroica Vol. 1	DA 87.90
Doom	DV 62.90			Eye of Beholder Tril. 1-3	DV 56.90
Dune II	DV 62.90			Falk City Guide 2 CD's	DV 73.90
Elder Scrolls Arena	DA 66.90			Gabriel Knights	DV 73.90
Empire Deluxe	DV 69.90			Goblins 3	DV 69.90
Eye of the Beholder 3	DV 79.90			Humans 1 + 2	DA 63.90
F-14 Fleet Defender	DA 69.90			Inca II	DV 103.90
Fantasy Empires	DV 66.90			Indiana Jones 4	DV 80.90
Fields of Glory	DV 88.90			Iron Hell	DV 65.90
Fire + Ice	DV 63.90			Journeyman Project	DV 66.90
Flight Sim. Tool Kit	DV 32.90			Jurassic Park	DA 76.90
Flugsimulator 5.0	DV 117.90			Kings Quest 6	DA 69.90
Scen Paris	DV 51.90			Labyrinth of Time	DA 75.90
Scen New York	DV 51.90			Laura Bow II	DA 75.90
Scen. San Franzisko	DV 51.90			Legend of Kyrandia	DA 73.90
Freddy Pharkas	DV 67.90			Lemmings 2	DA 39.90
Front Page Football 93	DV 67.90			Lost in Time	DV 80.90
Gabriel Knight	DV 79.90			Mad Dog McGee	DV 80.90
Genesis	DA 74.90			Malony's	DV 58.90
Goblins 3	DV 75.90			Mega Race	DV 68.90
Grand Prix (Micropr.)	DA 88.90			Microcosm	DA 54.90
Hand of Fate/Kyrandia 2	DV 65.90			Nomad	DA 42.90
Incredible Toons	DV 58.90			Pegasus 3.0	DA 42.90
Indy Car Racing	DA 73.90			Ravenloft	DA 80.90
Innocent Until Caught	DA 78.90			Rebel Assault	DA 80.90
Kolumbus	DV 75.90			Return to Zork	DA 78.90
Lands of Lore	DV 87.90			Sam + Max	DV 80.90
Larry 6	DA 79.90			SpaceShip Warlock	DV 82.90
Lemmings 2	DA 86.90			Strike Commander	DV 86.90
Links 386 pro	DA 86.90			Tornado	DA 76.90
Mauna Kea Belfry	JE 46.90			UFO	DA 89.90
Pinchurbs/Belfry	JE 46.90			Ultima 7 Bundle	DV 99.90
Course Innsbrook	46.90			Ultima 8	DV 107.90
Course Pebble Beach	46.90			Who shot Jonny Rock	DV 86.90
	46.90			Wizardry 6 & 7	DV 86.90
	46.90			Wolfpack	DV 68.90

Double Speed CD ROM Laufwerke

MITSUMI 369.-
ORCHID 369.-
SONY 359.-
GALAXY 349.-
PANASONIC 395.-

kostenlose Komplett-Liste (System angegeben) anfordern, incl. Lösungshilfen ab 9.90 !!

Soundblaster Deluxe	135.-	Kontrollkarte zu NEC	145.-
Soundblaster Pro Basic	165.-	Mitsumi Doublespeed FX 001 D	359.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	389.-	Impression Encoder	285.-
Soundblaster 16 Basic	285.-		
Soundblaster AWE 32	569.-		
Waveblaster	359.-		
SPEA V7-Media FX	449.-		
Roland SCC-I	915.-		
ORCHID Sound Wave 32	429.-		
- Rom Update	92.-		
ORCHID Sound Wave 32 plus	485.-		
ORCHID Game Wave 32	259.-		
ORCHID CD-Rom Laufwerk	389.-		
ORCHID MEGA PACK	889.-		
CD-ROM Drive NEC TripleSpeed	849.-		

JOYSTICK's

GRAVIS schwarz oder transp	69.-
GRAVIS Gamepad	53.-
GRAVIS PRO	75.-
Flight Stick Pro	143.-
Virtual Pilot	149.-
Booster Deluxe Analog P8	27.-
Cyberman	185.-

Boxen:

Screentest Aktivboxen	43.-
- Netzteil	23.-
SBS 300 (von Creativ Labs)	219.-

Neu: 24 - 48 Stunden
TELEFON SERVICE nur 6.50

SPIEL TRÄUM

Hasestr. 48
49074 Osnabrück

Fantasy - Sci-Fi - Horror -
Detektiv-Rollenspiele.
AD&D - Cthulhu - MERS
RuneQuest - Shadowrun
StarWars - Vampire - u.v.m.

Taschenbücher, Romane,
& Computerspiele für viele
bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
BattleTech - Spacehulk -
Warhammer (Fantasy/40K)

Miniaturen - Bausätze
Würfel - Farben

Fordert unseren 64 Seiten
starken Katalog gegen 3 DM
in Briefmarken an!

Info Hotline: Tel. 0541/ 21152.
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.

M+S Computer

Laden: Niedernstr. 20-Lübbcke

CD Angebote z.b.:

250 Spiele...45.-
Microcosm...109.-
PEGASUS 3.0...59.-
Night Oil 11...59.-
Clipart Cd.46.-
Erotik Sakura...89.-
Erotik Sexiest Girl...69.-
Erotik Moving Fantasy...99.-
Adult Sampler Sex-Filme...79.-
CD Sonderpreislisten anfordern!

Hardware z.b.:

Nur solange Vorrat reicht!
14" VGA Monitor MPRII...489.-
17" VGA Monitor MPRII...1399.-
20" VGA Monitor MPRII...1999.-

Board's:
486 SLC 33 isa...199.-
486 DLC 40 isa...379.-
486 DX33/40 vlb...699.-
486 DXII 66 vlb...1129.-

Platten AT bus:
40 Mb...139.- Conner
210 Mb...459.- Conner
340 Mb...569.- Quantum
540 Mb...899.- Quantum

Soundkarten:
SoundBlaz 2.0 komp...129.-
ASP Stereo 8 bit...189.-
ASP Stereo 16 bit 44.1khz
mit zubeh...289.-

AktivBoxen incl. zubeh. 59.-
Stereo Boxen...12.-

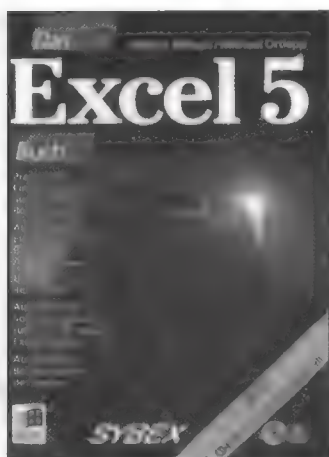
Gehäuse:
Mini Tower...119.-
Mid Tower...179.-
Big Tower...199.-

Multimedia Tower incl.
Boxen und Lautstärkepoti...299.-

Sonstiges:
Mitsumi Dsp. CD Rom+2 CD.419.-
Streamer 250Mb Conner...359.-
Simms 1Mb...79.90

5.25" Laufwerk...109.-
3.5" Laufwerk...79.-
VLB Controller 32bit...79.-
Faxmodemkarte 9600...179.-
Genius Scanner 256 Grau...199.-

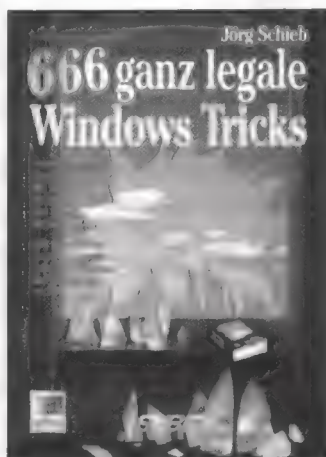
Tel. 05741-5734 Fax: 297183



Das Excel 5 Buch

MS Excel 5 ist zweifellos die stärkste Kalkulationssoftware auf dem heutigen PC-Markt. Seit dem Update von Version 4 hat das Programm eine Vielzahl neuer Features erhalten. Mit dem Excel 5 Buch bekommen Sie ein umfangreiches, überarbeitetes Nachschlagewerk, welches Ihnen die notwendigen Kniffe aufzeigt, um diese Software optimal einzusetzen. Denn mit den ausführlichen Praxisanleitungen können Sie selbst schwierigste Aufgaben schon nach kurzer Zeit bewältigen. Der Aufbau einer Tabelle und die Erstellung von Diagrammen wird ebenso ausführlich behandelt wie die Entwicklung eigener Präsentationen. Selbst auf die Programmierung von Applikationen mittels Visual Basic wurde verstärkt eingegangen. Obendrein ist diesem ausführlichen Referenzwerk noch eine CD-ROM beigelegt, auf der Sie 40 selbstlaufende Crashkurse finden, die Ihnen als Film sämtliche Problemlösungen anschaulich darstellen.

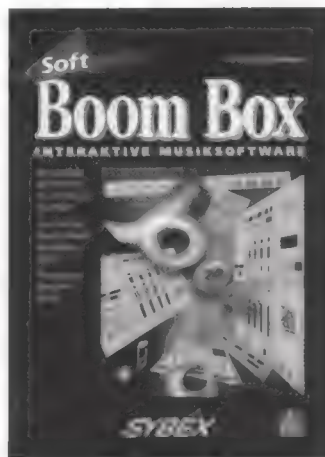
Thomas Brenner ■



666 ganz legale Windows-Tricks

Traum oder Alptraum? Mit dem ganzen Rummel, der heutzutage um Windows gemacht wird, kann man sich ein Leben ohne das „aufgesetzte Betriebssystem“ (fast) nicht mehr vorstellen. Obwohl Version 3.1 und 3.11 für Workgroups schon sehr benutzerfreundlich geworden sind, stößt man trotzdem immer wieder auf kleinere und größere Probleme beim Fensterln. Windows-Guru Jörg Schieb hat für Anfänger, Ratlose und Draufgänger recherchiert und eine große Sammlung von Tips und Tricks zusammengetragen. Vom System-Galopp bis hin zu Farbkleckereien; für jeden ist garantiert der ein oder andere Kniff enthalten. Und damit man über die 666 Hilfen nicht den Überblick verliert, wurden sie allesamt in zugehörige Kapitel eingeteilt. Ein roter Faden führt Sie dabei durch das gesamte Buch. Als besonderes Schmankerl finden Sie auch Prominenten-Tips z.B. von Microsoft-Boss Bill Gates oder DOS-Spezialist Peter Norton.

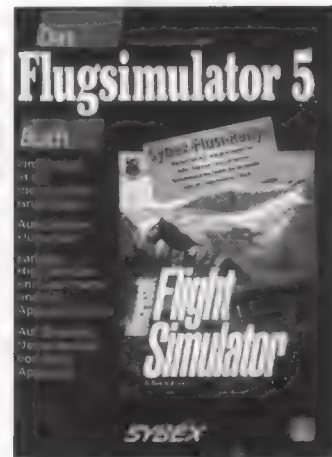
Thomas Brenner ■



Boom Box

Musiksoftware, die ohne Windows 3.1 auskommt? Unglaublich, aber so etwas gibt es tatsächlich noch. Mit der Boom Box wird selbst ein betagter 286er noch zum Ghettablaster und Session-Studio. Das Programm bietet eine grafische Benutzeroberfläche und dazu noch viele nützliche Optionen, die hilfreich beim Erstellen eigener Grooves und Backgrounds sind. Das Klangerlebnis bewegt sich dabei aber leider auf dem Niveau der sehr niedrig gehaltenen Hardwareanforderungen. SoundBlaster Pro (nix 16 ASP!), Thunderboard und Pro Audio Spectrum werden unterstützt. Die mäßigen FM-Tunes, die man der Boom Box entlocken kann, werden dem hohen Preis von knapp DM 60.- nicht sonderlich gerecht. Für alle ungeduldigen Sofort-Einsteiger wurden schon ein paar fertige Grooves beigelegt, damit man gleich nach dem Programmstart lauschen kann, was die BB denn so alles drauf hat. Antiquitätensammler werden von diesem Teil begeistert sein.

Thomas Brenner ■



Das Flugsimulator 5 Buch

Obwohl der Titel des Buches auf einen Handbuchsatz schließen lässt, handelt es sich bei dem umfangreichen Werk hauptsächlich um ein Lernbuch für Flugsimulatoren aller Art. Die speziellen Eigenschaften vieler Flugzeugklassen werden hier ebenso erläutert wie Luftfahrtgesetze, Grundlagen der Navigation und die wichtigsten Flugmanöver. Da die Tastenbelegungen, Cockpitanzeigen und Flugzeugtypen des Flugsimulator 5 ausführlich beschrieben werden, wird das Buch trotzdem seinem Titel gerecht. Ebenso findet sich eine Checkliste und eine Aufstellung der Koordinaten zahlreicher Flughäfen in den Anhängen. Dem Buch sind Flugkarten von Los Angeles, Chicago und San Francisco beigelegt, außerdem findet sich auf der Diskette eine Demo-Version von Final Approach, womit sich unter Windows eigene Anflugkarten erstellen lassen. Für Fans sicherlich ein empfehlenswertes Nachschlagewerk.

Harald Wagner ■

Althaus / Ortlepp
Das Excel 5 Buch
Sybex
1026 Seiten
DM 79.-
ISBN 3-8155-0095-8

Schieb, Jörg
666 ganz legale
Windows-Tricks
Sybex
678 Seiten
DM 39,80
ISBN 3-8155-7060-3

Dr. T
Boom Box
Sybex
30 Seiten
DM 59.-
ISBN 3-8155-9111-2

**Dille, Frank/
Leddin, Ulrich**
Das Flugsimulator 5 Buch
Sybex
590 Seiten
DM 49,00
ISBN 3-88745-261-5

Inserentenverzeichnis 6/94

Bifi.....	13	Mirox.....	93
Bischoff & Partner.....	97	MMW.....	47
Brinkmann.....	27	M & S.....	53
Bundeswehr.....	29	Mystic Games.....	97
Call & Play.....	9	Okaysoft.....	53
CompuTec Verlag.....	2, 3, 91,	Pfister.....	25
.....99, 115, 125, 127, 135		Power Soft.....	105
Commodore.....	145	Psygnosis.....	33, 101
CPS Heidack.....	49	Royal Soft.....	107
Electronic Arts.....	11	Rushware.....	137
EHBA-Soft.....	95	Schubert.....	55
Füllbeck.....	55	Spieltraum.....	53
Fun Games.....	115	Software 2000.....	39
Groß.....	131	Soft & Sound.....	123
Happy Soft.....	21	Softcorner.....	139
Inter Soft.....	109	Top News Versand.....	55
IPV.....	121	Topshare.....	95
Joysoft.....	23	T. S. Datensysteme.....	105
Linel.....	45	Traumwelt.....	131
Literaturversand Schulz.....	41	Versand 99.....	103
Logitech.....	19	Wallnewitz.....	105
Mad Data.....	119	Westermann.....	115
Media Point.....	31	Wimmer.....	111
MicroProse.....	37		
Micro Magic.....	43		



TOP NEWS VERSAND



Die neuesten
Computer-Spiele
zu günstigen Preisen!



z.B. die TOP-Spiele für IBM-PCs und kompatible

Battle Isle 2 DV	Fr. 96.-	Pizza Connection DV	Fr. 99.-
Die Siedler DV	Fr. 96.-	Rebel Assault (CD) DA	Fr. 99.-
Doom	Fr. 79.-	Sim City 2000 DV	Fr. 99.-
Mad News DV	Fr. 96.-	Ultima 8 Pagan DV	Fr. 99.-

*Verlangen Sie bitte unsere Gesamt-
preislise für Amiga oder PCs*

Postfach 122, CH-9469 Haag, Fax/Telefon-Nr. 081/771.62.63

PC-SPIELE! Ladengeschäft in

Berlin-Spandau

(3 Min. ab U.Bhf.: Altstadt Spandau)

Bismarckstr.64 (In den Räumen des Geschenkeladen)

13585 Berlin Tel.: 030 / 333 0126 (Kein Versand)

Ein kleiner Auszug aus dem Angebot:

Anstoss (3,5"); Aufschwung Ost (3,5");	Je 79,90 DM	Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Rebel Assault (CD); Aces over Europe (3,5"); Goblins (3,5");		Viele weitere Spiele vorrätig. Bitte haben Sie
Fishhook Manager (3,5"); Star Trek 2;	Je 89,90 DM	dafür Verständnis, wenn nicht immer alles
Comanche (CD); Day of the Tentacle (CD); Kings Quest 6 (CD);		verfügbar ist.
Links 300 pro (3,5"); Master of Orion (3,5"); Starlord (3,5");		Schauen Sie doch mal vorbei.
Strike Comm. (CD); Subwar 2050 (3,5");	Je 99,90 DM	Für Vorschläge und Kritik sind wir dankbar.
SAM & MAX (3,5")	94,90 DM	Es werden ausschließlich Programme für
		PC's geführt.

Maxi Soft zum mini Preis Softwareversand Andreas Füllbeck

(0212) 33 18 32 Fax (0212) 331832 Mo - Sa 8 - 19 Uhr

Festplatte Conner 420 MB AT-Bus 699,00 DM



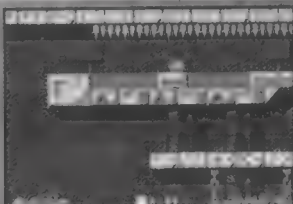
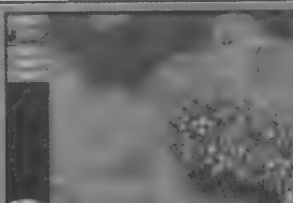
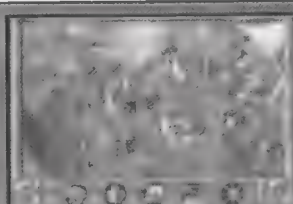
Mitsumi FX001D doubleSpeed incl. Contr. 399,00 DM

IBM Amiga		IBM Amiga		IBM Amiga		CD-ROM	
1942*	su.A.	Genesis	DA 62,95	Sam & Max	DV 79,95	Alone In the Dark	DV 89,95
Alone In the Dark II	DV 83,95	Hand of Fate Kyran.2	DV 72,95	Simon the Sorcerer	DV 80,95 65,95	Anstoss	DV 83,95
Aces of the Deep*	DV 83,95	Hanse - Die Expedition	DV 59,95	Sim Farm	DV 77,95	Battle Isle 2	DV 83,95
Aces over Pacific	DA 65,95	Harpoon 2	EV 77,95	Sim City 2000	DV 83,95	Beneath Steel Sky	DV 104,95
Aufschwung Ost	DV 65,95 65,95	Hattrick	DV 77,95 65,95	Spelunk	EV 69,95	Hand of Fate * Kyrandia II	DV ???
Anstoss	DV 65,95 65,95	Incredible Toons	DV 72,95	SSN-21 Seawolf*	DA 77,95	Comanche + Mission 1 und 2	DV 89,95
Ambermoon	DV 82,95*77,95	Lands of Lore	DV 59,95	Stone Keep*	su.A.	Day of Tentacle	DV 89,95
Beneath a Steel Sky	DV 74,95 65,95	Larry VI	DV 77,95	Software Manager	DV 83,95	Der Clou	DV 77,95
Bazoka Joe*	DV 83,95	Links Fantasy Course	EV 42,95	Star Trek II	DV 83,95	Der Patrizier	DV 83,95
Battle Isle II	DV 77,95 77,95	Lothar Matthäus	DA 65,95 59,95	Stone Keep*	su.A.	Gabriel Knight	DV 77,95
Burning Steel II	DV 77,95	Lost In Time	DV 78,95	Stronghold	DV 77,95	Inca II	DV 109,95
Burntime	DV 77,95 65,95	Lollipop	DA 73,95 59,95	Subwar 2050	DA 83,95	Indiana Jones 4 & 1000 Sharew.	DV 65,95
Cannon Fodder	DA 64,95	Mad News	DV 77,95 65,95	Starlord	DA 83,95	Iron Hellx	DV 77,95
Christoph Columbus	DV 77,95 74,95	Maniac Mansion II	DV 82,95	Syndicate	DV 77,95 59,95	Jurassic Park	DV 65,95
Comanche Miss.Dls II	DV 54,95	Magic of Endoria	su.A.	Syndicate Data Disk	DV 39,95	Mega Race	EV 89,95
Cyber Race	DV 77,95	Mortal Combat	DA 59,95 54,95	Terminator Rampage	DV 77,95	Lands of Lore	DV 83,95
Das schwarze Auge 2	DV 77,95	NHL Hockey	DA 77,95	T.F.X.	DA 83,95	Microcosm	DA 109,95
Der Schatz Im Silbersee	DV 77,95 77,95	Nomad	DA 59,95	Theme Park	DV ???	Return to Zork	DA 83,95
Damonsgate	DA 59,95	Pacific Strike	DA 83,95	The Lost Vikings	DV 77,95 65,95	Rebel Assault	DV 89,95
Die Siedler	DA 77,95 77,95	Pacific Strike Speech Pa.	DA 39,95	The Dig *	su.A.	Sherlock Holmes - The Lost Files	DV 89,95
Der Patrizier	DV 77,95 65,95	Police Quest 4 - Open Se	EV 65,95	The Fighter	DA 83,95	Strike Commander + Mission	DA 83,95
Der Planer	DV 77,95	Prince of Persia 2	DA 65,95	Tornado	DA 77,95 65,95	Stronghold	DV 77,95
Der Planer Extra	DV 49,95	Pinball Fantasies	DA 59,95 59,95	Turrican 2 A=Turrican 3	DA 65,95 49,95	Tornado + Mls. Dessert Storm	DA 89,95
Der Clou	DV 77,95 65,95	Pizza Connection	DV 83,95 77,95	UFO	DV 89,95	Turrican 2	DA 59,95
Delta V*	su.A.	Privateer	DA 83,95	Ultima VIII Pagan	DV 83,95	Ultima 8 Pagan	DV 114,95
Empires Deluxe	DV 77,95	Privateer Mission	DA 41,95	Ultima VIII Pagan Speech P	DV 39,95	Zeppelin	DV 83,95
Elizabeth *	DV su.A.	Quest for Glory 4	EV 65,95	Winter Olympics	DA 65,95		
Eys of the Beholder III	DV 77,95	Rally	EV 63,95	X-Wing	DA 83,95		
Elite II The Frontier	DV 65,95 54,95	Ravenloft	EV 77,95	X-Wing Upgrade Kit	DV 54,95		
Fantasy Empires	DA 65,95	Return to Zork	DA 77,95	X-Wing Mission 2 (B Wing)	DV 41,95		
F 14 Fleet Defender	DV 89,95	Ringworld	EV 65,95	XMos Lemmings	DA 37,95 37,95		
		Rise of the Robots*	su.A.	Zeppelin	DV 77,95 65,95		

Versandkosten: 8,- DM + Nachnahmegebühren - Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten - Spiele mit einem * gekz. waren vor Druckbeginn noch nicht lieferbar. Fordern Sie unsere Preislise an. Versand: Umminghofenstr. 18 - 42699 Solingen

Der Blitzversand

Vorbestellung
Möglich!

1.		Pizza Connection Man sollte es nicht für möglich halten, aber in puncto Arbeitsaufwand lassen sich ein Pizza-Bäcker und ein Besitzer eines 5-Sterne-Lokals auf eine Stufe stellen. Sehen Sie selbst. (1 HD-Diskette)	Unsere Wertung: Neu
2.		Dark Legions SSI ist wieder im Geschäft. Nach Dark Sun kommt nun Dark Legions, das allerdings mit einem Rollenspiel wenig gemein hat. Für Strategen mit einem Faible für Fantasy wie geschaffen. (1 HD-Diskette)	Unsere Wertung: Neu
3.		Fury of the Furries Auf leisen Sohlen ist Fury of the Furries aus der Versenkung gekommen und niemand dachte auch nur im geringsten, es könnte sich um einen Hit handeln. Nobody's perfect!?! (1 HD-Diskette)	Unsere Wertung: 89%
4.		Cannon Fodder Cannon Fodder konnte auf dem Amiga ganze Heerscharen in seinen Bann ziehen. Ob es trotz der offensichtlichen Brutalität auch für Sie in Frage kommt, können Sie leicht nachprüfen. (1 HD-Diskette)	Unsere Wertung: 71%
5.		Die Siedler Sie haben die PC Kombi mit dem Spiel Ramses gekauft, möchten aber auf Die Siedler nicht verzichten? Dann können Sie die Coverdisk dieser Ausgabe nachbestellen. (1 DD-Diskette)	Unsere Wertung: 82%

**Hot-
line**

für
**Bestellungen
und
Reklama-
tionen**

**Telefon:
09 11/
35 53 53**

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- 1. ☐ Pizza Connection 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 2. ☐ Dark Legions 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 3. ☐ Fury of the Furries 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 4. ☐ Cannon Fodder 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 5. ☐ Die Siedler 1 DD-Diskette (DM 2,50)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsmächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- ☐ Bankeinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverb. Unterschrift

**Senden Sie
diesen Coupon an:**

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Sharewareservice

Kobergerstraße 41

90408 Nürnberg

Leserbefragung

Wir räumen unser Archiv! Wenn Sie sich bei dieser riesigen Verlosungsaktion beteiligen möchten, dann beantworten Sie einfach die folgenden Fragen und schicken das Ganze an unsere Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Leserbefragung
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

1. Ihr Geschlecht

- ☐ männlich
☐ weiblich

2. Ihr Alter

- ☐ bis 15 Jahre
☐ 15 bis 17 Jahre
☐ 18 bis 20 Jahre
☐ 21 bis 25 Jahre
☐ 26 bis 30 Jahre
☐ 31 Jahre und älter

3. Ihre Tätigkeit

- ☐ Grundschule
☐ Hauptschule
☐ Realschule
☐ Gymnasium
☐ Auszubildender
☐ Ersatz-, Wehrdienst
☐ Student
☐ berufstätig
☐ Beruf: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Ihres Wohnortes?

5. Wenn Sie die aktuelle PC Games-Ausgabe bewerten, welche Schulnote erhält sie?

6. Seit wann lesen Sie PC Games?

Ausgabe _____/9_____

7. Was finden Sie an PC Games gut?

8. Was finden Sie an PC Games weniger gut?

9. Welche Rubriken lesen Sie in PC Games? (Zutreffendes bitte ankreuzen)

- ☐ News
☐ Reviews
☐ Previews
☐ Tips & Tricks
☐ Leserbrief
☐ CD-ROM
☐ Hardware
☐ Specials

10. Welche Themen vermissen Sie in PC Games?

11. Wieviele Seiten der PC Games lesen Sie?

- ☐ etwa die Hälfte
☐ etwa drei Viertel
☐ alle/fast alle

12. Wie lange lesen Sie PC Games?

- ☐ bis 1h
☐ bis 2h
☐ bis 3h
☐ länger als 3h

13. Ich sammle PC Games-Ausgaben.

- ☐ ja
☐ nein

14. Wie nahe steht Ihnen PC Games? (Bitte tragen Sie eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.)

15. Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?

- ☐ ausgewogen
☐ zu viele Anzeigen

16. Welche Informationen entnehmen Sie den Anzeigen in PC Games?

- ☐ Anregungen für Kaufentscheidungen
☐ Hinweise auf Serviceleistung
☐ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften

- ☐ Preise
☐ keine
☐ andere, nämlich _____

17. Welche anderen Computer-Magazine lesen Sie regelmäßig?

- ☐ Play Time
☐ Power Play
☐ ASM
☐ PC Player
☐ PC Joker
☐ Computer Persönlich
☐ Chip
☐ CT
☐ PC Welt
☐ Win
☐ Inside Multimedia
☐ CD View
☐ CD Player
☐ Mega Fun
☐ Video Games
☐ PC Kombi (PC Action)
☐ Amiga Games
☐ Sega Magazin
☐ Amiga Kombi (Amiga Fun)
☐ Amigo!
☐ C64 Kombi (Magic Disk/Game On)
☐ andere, nämlich _____

18. Wo kaufen Sie PC Games?

- ☐ Zeitschriftenhandel
☐ Supermarkt
☐ Bahnhofsbuchhandel
☐ andere, nämlich _____

19. PC Games halten Sie im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen):

sehr	ziemlich	weniger	gar nicht	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	abwechslungsreich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	aktuell
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	kompetent
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	hilfreich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	informativ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	kritisch
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	preisgerecht
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	sachlich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tendenzen aufzeigend
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	übersichtlich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	verständlich
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	optisch ansprechend

20. Welche sonstigen Zeitschriften lesen Sie regelmäßig?

- ☐ TV Spielfilm
- ☐ TV Movie
- ☐ TV Guide
- ☐ Cinema
- ☐ Wiener
- ☐ Tempo
- ☐ Max
- ☐ Kino News
- ☐ Stadt-Magazine
- ☐ Bravo
- ☐ Pop Rocky
- ☐ Popcorn
- ☐ Limit
- ☐ Mickey Maus
- ☐ andere, nämlich _____

21. Wo spielen Sie am häufigsten?

- ☐ Zuhause
- ☐ bei Freunden
- ☐ Schule
- ☐ Arbeit

22. Wie lange spielen Sie durchschnittlich in einer Woche?

- ☐ bis 1h
- ☐ 1h bis 5h

- ☐ 6h bis 10h
- ☐ mehr als 10h

23. Würden Sie Ihren Computer als Ihr wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ☐ ja
- ☐ nein

24. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen?

- ☐ nein
- ☐ ja

wenn ja, welche?

- ☐ 386
- ☐ 486
- ☐ Pentium
- ☐ Monitor
- ☐ Nadeldrucker
- ☐ Laserdrucker
- ☐ Soundkarte
- ☐ Grafikkarte
- ☐ CD-ROM-Laufwerk
- ☐ RAM
- ☐ Maus
- ☐ Joystick
- ☐ Mega Drive
- ☐ Master System

25. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch (Zutreffendes bitte ankreuzen):

stark	teilweise	gar nicht	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PC Games-Artikel
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Produktanzeigen
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Demosoftware
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Messebesuche
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mund-zu-Mund-Propaganda
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Preis
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Qualität
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Service
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Play Time TV
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	anderes, nämlich _____

- ☐ Game Gear
- ☐ SNES
- ☐ NES
- ☐ Game Boy
- ☐ andere, nämlich _____

26. Welche Computer, Hardware oder Videokonsolen besitzen Sie?

- ☐ 286
- ☐ 386
- ☐ 486
- ☐ Pentium
- ☐ CD-ROM-Laufwerk
- ☐ Soundkarte
- ☐ Amiga
- ☐ Atari ST
- ☐ C64
- ☐ Apple Macintosh
- ☐ Mega Drive
- ☐ Master System
- ☐ Game Gear
- ☐ SNES
- ☐ NES
- ☐ Game Boy
- ☐ andere, nämlich _____

27. Wie hoch ist Ihr Nettoeinkommen/Taschengeld?

- ☐ bis DM 50
- ☐ DM 50 bis DM 100
- ☐ DM 100 bis DM 500
- ☐ DM 500 bis DM 1000
- ☐ DM 1000 bis DM 2000
- ☐ DM 2000 bis DM 3000
- ☐ DM 3000 bis DM 5000
- ☐ DM 5000 und mehr

28. Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

- ☐ bis DM 50
- ☐ DM 50 bis DM 100
- ☐ DM 100 bis DM 150
- ☐ DM 150 und mehr

29. Wieviel geben Sie im Monat für Hardware/Zubehör aus?

- ☐ bis DM 50
- ☐ DM 50 bis DM 100
- ☐ DM 100 bis DM 150
- ☐ DM 150 und mehr

30. Wie beziehen Sie Ihre Software?

- ☐ Fachhandel
- ☐ Versandhandel
- ☐ Kaufhäuser

0494 alone in the dark 2 ..	L
0494 dark sun-shattered lands	L
0494 flashback	P
0494 gallant knight	L
0494 man enough	L
0494 quest quest 4 ..	L
0494 prince of persia 2 ..	L
0494 quest for glory 4 ..	L
0494 rebel assault	L
0494 star trek 2 - judgement rites	L
0494 flashback	P
0494 lands of lot	P
0494 prince of persia 2 ..	P
0494 uhimo 7 teil 2 - serpent isle	P

**ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!**

Name

Straße

PLZ Ort

Die Siedler

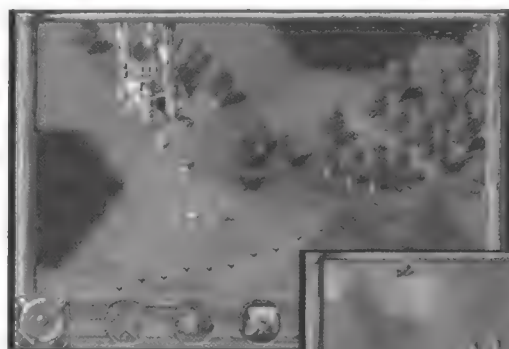
Wir sind das Volk!

Für jeden etwas: Während Battle Isle 2 eher die Profi-Strategen anspricht, dürfte die brandaktuelle Neuerscheinung aus dem Hause Blue Byte selbst regelrechte Genre-Gegner an die Mausepads locken. Vorhang auf für die voll spielbare Demo-Version der Siedler!

Zahlreiche Funktionen können Sie jetzt schon antesten.



Die Siedler geben Ihrer Zukunft ein Zuhause!



Bis auf wenige Einschränkungen können Sie nahezu alle Funktionen dieses Programms ausgiebig testen. Lediglich die Trainings-Level, die Missionen und alle größte-

usw. aus Ihrer CONFIG.SYS bzw. AUTO-EXEC.BAT oder deaktivieren Sie die Zeilen durch ein vorangestelltes REM. Achten Sie darauf, daß der Maustreiber vor dem Start installiert wird.

ren Welten stehen nicht zur Verfügung. Des weiteren ist die Spielzeit auf eine Stunde begrenzt und das Speichern von Spielständen ist nicht möglich. Außerdem nutzt das Spiel nur die Standard-VGA-Auflösung, der Super-VGA-Modus wurde entfernt. Zusätzlich zu den Informationen in der Datei LIESMICH.TXT auf der Diskette möchten wir Ihnen an dieser Stelle noch einige Hinweise zur Bedienung des Spiels geben. Für das Programm benötigen Sie mindestens einen 386er mit VGA-Karte, Maus und 600 KB Speicher. Um eventuelle Probleme mit Speicherverwalten auszu-schließen, entfernen Sie bitte Utilities wie EMM386.EXE, QEMM

Installation auf der Festplatte

1. Wechseln Sie auf Ihr Diskettenlaufwerk (a: oder b:)
 2. Rufen Sie das File „Install“ auf
 3. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen
- Anschließend werden alle relevanten Dateien automatisch entpackt. Das Startkommando hängt von der installierten Soundkarte ab:

Keine Soundkarte: NOSOUND

AdLib Gold: ALGOLD

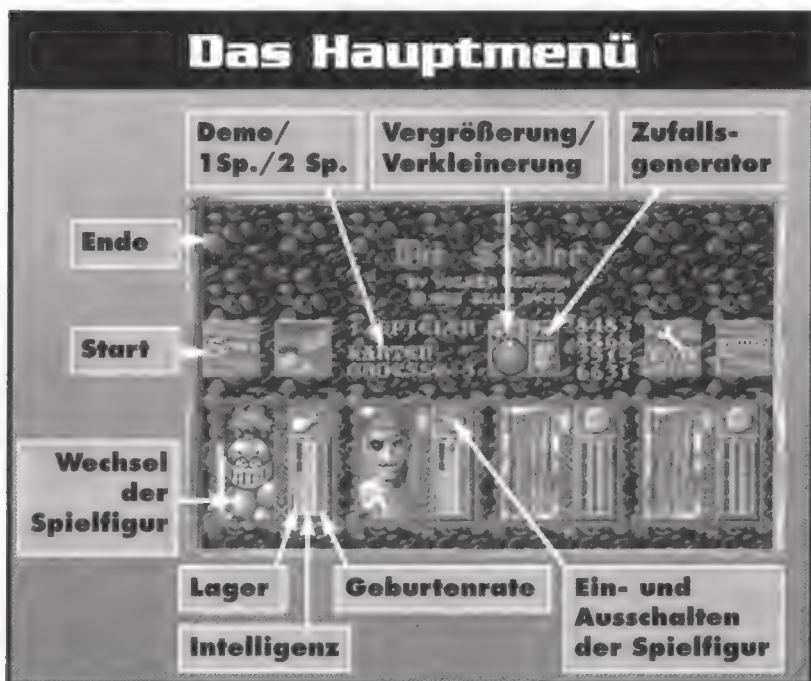
SoundBlaster: SB

SoundBlaster Pro: SBP

Pro Audio Spektrum: PAS

Wenn Sie das Spiel mit SIEDLER aufrufen, wird automatisch die Option NOSOUND gewählt.

Das Hauptmenü



Haben Sie ein Spiel begonnen, können Sie anhand dieses kurzen Tutorials Ihre ersten Häuschen errichten. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Wenn Sie die rechte Maustaste festhalten und die Maus bewegen, wird das Bild gescrollt.
2. Suchen Sie sich eine möglichst freie Fläche und klicken Sie darauf. Erscheint eine kleine Burg, aktivieren Sie mit dem Cursor das linke Symbol der Iconleiste am unteren Bildschirmrand. Anschließend wird das Schloß gebaut.
3. Wiederholen Sie Schritt 2. Es wird ein kleines Fenster geöffnet, aus dem Sie nach Belieben ein Gebäude auswählen können. Mit dem Pfeil-Symbol wechseln Sie auf die nächste Seite.

4. Erschrecken Sie nicht, wenn sich jetzt noch nicht viel auf dem Monitor tut. Klicken Sie das kleine Fähnchen an, das soeben erschienen ist.
5. Wählen Sie wiederum das linke Symbol, das nun der Darstellung eines Pfades gewichen ist.
6. Um die Flagge herum erscheinen nun sechs Rechtecke, welche Steigung und Gefälle in der jeweiligen Richtung anzeigen. Wenn Sie nun eines der Symbole anklicken, wird der Weg erweitert. Die rot-gelb schraffierten Flächen bedeuten, daß der Pfad an dieser Stelle nicht erweitert werden kann. Wählen Sie für Ihren ersten Versuch die direkte Verbindung zur Fahne vor dem Schloß.
7. Wenige Sekunden später werden die ersten Siedler aus dem Hauptquartier trotten und mit dem Bau des gewünschten Hauses beginnen.
8. Auf die gleiche Weise können Sie nun ein kleines Dorf anlegen.

Eine genaue Beschreibung aller Gebäude-Arten finden Sie in unserem Siedler-Review auf Seite 108.

Viel Vergnügen beim Besiedeln und Erobern wünscht Ihnen die gesamte PC-Games-Redaktion!

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 6/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.



Bitte
ausreichend
frankieren

ASTAT MEDIA GmbH

Reklamationen Computec Verlag -

Kobergerstraße 41

90 408 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): **PC Games Coverdisk 6/94**

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

* MICRO MAGIC *

Heiße Spiele - Starke Preise

**** TEL: 02371 - 36330 ****

Mo. - Do.: 10-18.30 Uhr Fr.: 10-16.00 Uhr

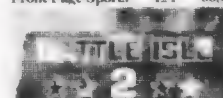
1869	DV	78,00	Quest for Glory 4	EV	69,00
Aces over Europe	DV	74,00	Railroad Del.	DA	79,00
Alone in the Dark	DV	84,00	Railway Challenge	DV	66,00
Alone in the Dark 2	DV	84,00	Rings of Med. Gold	DV*	79,00
Anstoß	DV	66,00	Reunion	DV*	---
Aufschwung Ost	DV	66,00	Sam & Max	DV	84,00
Battle Isle Data 2	DV	48,00	Sensible Soccer	DA	54,00
Beneath a Steel Sky	DV	86,00	Shadowcaster	DA	78,00
Betrayal Krondor	DV	75,00	Sherlock Holmes	DV	78,00
Big Sea	DV	66,00	Sim Ant	DV	39,00
Bloodnet	DA*	86,00	Sim City 2000	DV*	84,00
Body Blows	DA	54,00	Simon the Sorcerer	DV	84,00
Bundesliga Man. 2.0	DV	66,00	Software Manager	DV	69,00
Burning Steel	DV	78,00	Space Hulk	DA	84,00
Burning Steel 2	DV*	79,00	60,00 Space Legends	DA	72,00
- Data je	DV	36,00	Gabriel Night	DV	74,00
Burntime	DV	78,00	Goal!	DA	59,00
Caribbean Des.	DV*	79,00	Harrier Jump Jet	DV	96,00
			Hattrick!	DV*	78,00
			Hired Guns	DA	87,00
			History Line	DV	66,00
			Incredible Toons	DV	75,00
			Indy Car Racing	DV	78,00
			Indiana Jones 4	DV	84,00
			Ishar 2	DV	60,00
			Jurassic Park	DV	66,00
Chartbreaker	DV*	79,00	Kings Quest 6	DV	77,00
Christoph Columbus	DV	78,00	Lands of Love	DV	59,00
Civilization	DV	90,00	Legend of Kyrandia	DV	66,00
Comanche	DV	84,00	Legend of Kyrandia 2	DV	73,00
" Data je	DV	54,00	Leis. Suit Larry 6	DV	74,00
Day of the Tentacle	DV*	84,00	Links 386 Pro	DA	89,00
Der Clou	DV*	80,00	Links Datedisk je	DA	45,00
Der Patrizer	DV	78,00	Lollypop	DA*	74,00
Der Planer	DV	78,00	Lords of Power	DA	78,00
Die Siedler	DV*	78,00	Lost Vikings	DV	78,00
Dune 2	DV	60,00	Luther Mathias	DA	66,00
Dyna Blaster	DA	66,00	Lotus 3	DA	60,00
Eishockey Manager	DV	78,00	Mad News	DV*	79,00
Elite 2	DV	66,00	Might & Magic 4	DV	78,00
			The Elder Scrolls	EV	68,00
			Star Trek	DV	79,00
			Star Trek 2	DV	79,00
			Streetfighter 2	DA	59,00
			Strike Commander	DA	84,00
			Tactical Op. 1	DA	39,00
			Stronghold	DV	78,00
			Stunt Island	DV	89,00
			Subwar 2050	DA	89,00
			Syndicate	DV	78,00
			-Data	DV	39,00
			Task Force	DA	90,00
			Terminator 2 Arc.	DA	54,00
			TFX	DA	84,00
			The Elder Scrolls	EV	68,00

**Archon
Ultra ***
78,00 DM

**SSN - 21
Seawolf ***
79,00 DM


HAMMERPREISE ???

Empire Deluxe	DV	69,00	Cannon	DA	79,00
Eye of Beholder 3	DV	78,00	Fodder *	DV	54,00
F 14 Fleet Defender	DA	89,00	68,00 DM	DV	84,00
F-15 Strike Eagle 3	DA	90,00	Zepplin	DA	78,00
Falcon 3.0	DA	90,00	77,00 DM	DV	85,00
Field of Glory	DA	89,00		DV	39,00
Fire & Ice	DA	54,00		DV	79,00
Flashback	DV	66,00		EA	78,00
Flugsimulator 5.0	DV	126,00		DA	72,00
Formula 1 GP	DA	90,00		DA	84,00
Freddy Pharkas	DV	63,00		DV	42,00
Front Page Sports	EA	66,00		DV	53,00
			Night and Magic 5	DV	84,00
			Monkey Island 2	DV	78,00
			Mortal Combat	DA	60,00
			NHL Hockey	DA	78,00
			Nomad	DA	56,00
			Pinball Dreams	DA	59,00
			Pinball Fantasies	DA	61,00
			Pirates Gold	DV	89,00
			Pizza Connection	DV*	86,00
			Police Quest 3	DV	66,00
			Police Quest 4	EV	69,00
			Prince of Persia 2	DA	67,00
			Privateer	DA	84,00
			-Data	DA	39,00
			Quest for Glory 3	DV	66,00
			Tornado	DA	79,00
			Transarcica	DV	54,00
			Twilight 2000	DV	84,00
			Ultima 7/2 Serp. Isle	DA	78,00
			Ultima 8	DV	85,00
			Ultima 8 Speech	DV	39,00
			Wallstreet Manager	DV	79,00
			Warlords 2	EA	78,00
			Xenobots	DA	72,00
			X-Wing	DA	84,00
			Mission B-Wing	DV	42,00
			Upgrade Kid	DV	53,00



BATTLE ISLE 2

78.-



Die Siedler* 78.-

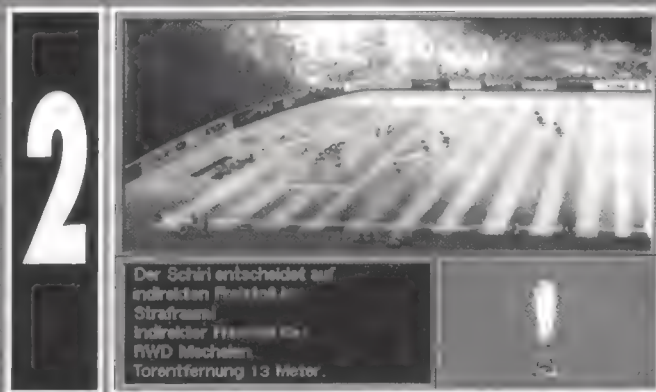
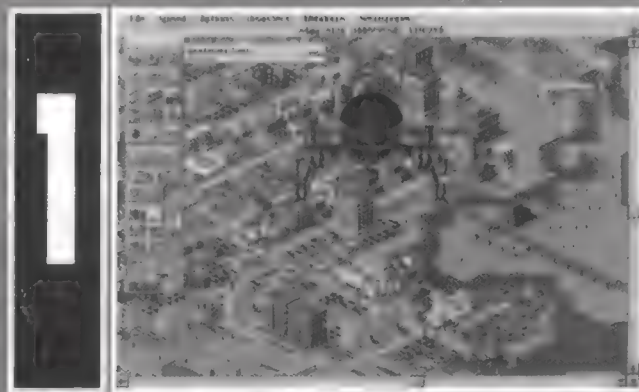
HAMMERPREISE !!!!!

CD - ROM		CD - ROM		CD - ROM				
7th Guest	DA	89,00	DragonSphere	DA	85,00	Mynt	DA	116,00
Alone in the Dark	DV	89,00	Eye of the Beh. 1-3	DV	84,00	No. 2 Collection	DV	60,00
Battle Isle 2	DV	85,00	Freddy Pharkas	DA*	79,00	Rasenmähermann	DA	85,00
Beneath a Steel Sky	DV	104,00	Goblins 3	DV	96,00	Rebel Assault	DV*	91,00
Bloodnet	DA*	86,00	Hattrick	DV*	85,00	Rebel Assault	EV	78,00
Burning Steel	DV	84,00	History Line	DV	66,00	Return to Zorc	DA	89,00
Caribbean Des.	DV*	86,00	INCA	DV	108,00	Secr. Weap. of I.W.	EV	69,00
Chessmaster Pro	DA	97,00	INCA 2	DV	108,00	Shadowcaster	DA*	98,00
Comanche	DV	89,00	Iron Helix	DV	79,00	Strike Commander	DA	84,00
Conspiracy	EV	90,00	Journeysman Pro.	DV	68,00	Subwar 2050	DV*	—
Co. Girl Strippoker	DV	66,00	Jurassic Park	DA	66,00	Syndicate Plus	DV*	98,00
Critical Path	EV	96,00	Lands of Lore	DV	89,00	TFX	DA	96,00
Cyberace	DV	85,00	Larry 6	DA*	79,00	TIE Fighter	EV*	86,00
Das schwarze Auge	DV	68,00	Lemmings 1 Doubl.	DA	79,00	Tornado & Mis.	DA	96,00
Day of Tentacle	DV	89,00	Lost in Time	DA	96,00	Ultima 8	DV	116,00
Der Clou	DV*	79,00	Mad News	DV*	85,00	Ultima Under. 1&2	EV	84,00
Der Patrizer	DV	89,00	Man Enough	EV	79,00	Wing Com. 1 Edit	DH	96,00
Der Planer	DV*	86,00	Microcosm	DA	105,00	Winter Super Sports	DA	56,00
Dracula Unleashed	DA	89,00	Might & Magic 3-5	DV	85,00	Zeppelin	DV*	84,00

Versandkosten: 8,00 DM. Ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei
Lieferung gegen NN + 8,00 DM Zahlkartengebühr oder Vorkasse.
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.
= bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC
Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371 / 36330 Fax. 02371 / 34503

DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control



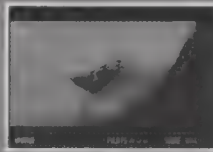
- | | |
|---|---|
| 1 (1) SimCity 2000
Maxis/3. Monat | 11 (13) Day of the Tentacle
LucasArts/8. Monat |
| 2 (2) Anstoß
Ascon/4. Monat | 12 (15) Aces over Europe
Dynamix/5. Monat |
| 3 (5) TFX
Ocean/5. Monat | 13 (11) Elite 2 – Frontier
Gamelek/6. Monat |
| 4 (3) Sam & Max
LucasArts/3. Monat | 14 (9) Indy Car Racing
Papyrus/4. Monat |
| 5 (7) Aufschwung Ost
Sunflowers/4. Monat | 15 (18) Mortal Kombat
Virgin/2. Monat |
| 6 (4) Flight Simulator 5.0
Microsoft/7. Monat | 16 (12) Syndicate
Electronic Arts/10. Monat |
| 7 (17) Christoph Kolumbus
Software 2000/2. Monat | 17 (14) Pirates! Gold
MicroProse/6. Monat |
| 8 (19) Pinball Fantasies
21th Century/2. Monat | 18 (-) Hand of Fate
Westwood/1. Monat |
| 9 (6) Privateer
Origin/7. Monat | 19 (10) Jurassic Park
Ocean/5. Monat |
| 10 (8) X-Wing
LucasArts/14. Monat | 20 (20) Lands of Lore
Westwood/8. Monat |

CD-ROM

1
(1)

Rebel Assault

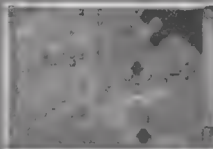
LucasArts
5. Monat



2
(-)

Battle Isle 2

Blue Byte
1. Monat



3
(2)

Day of the Tentacle

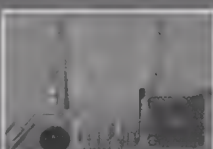
LucasArts
9. Monat



4
(3)

Strike Commander

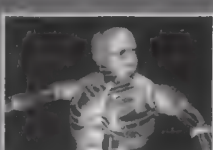
Origin
4. Monat



5
(4)

Lawnmower Man

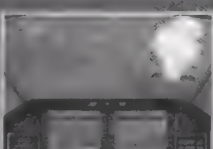
Sales Curve
2. Monat



6
(6)

Comanche

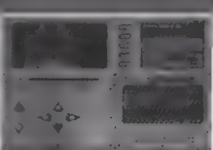
NovaLogic
3. Monat



7
(5)

Iron Helix

Spectrum Holobyte
3. Monat



8
(7)

Der Patrizier

Ascon
12. Monat



9
(9)

The 7th Guest

Virgin
9. Monat



10
(-)

TFX

Ocean
1. Monats



EHBA " Soft "

Soft & Hardware
Schusterbeckstrasse 24
94481 Grafenau
Tel. 08552 / 4877 Fax. 4888

Artikel	Art	Preis
Aces over Europe	DV	81,50
Alone in the Dark II	auf Anfrage	
Anstoss	DV	71,20
Battle Isle II	auf Anfrage	
Beneath a steel Sky	DV	71,20
Betrayal at Krondor	DV	81,50
Comanche	DV	95,30
Comanche Data Disk II	DV	60,80
Dark Sun-Shattered Lands	DV	88,40
Das Schwarze Auge II **	DV	88,40
Der Planer	DV	83,80
Die Siedler **	auf Anfrage	
Doom	EV	81,50
Dune 2	DV	66,60
Elite 2	DV	72,30
Flight Simulator 5.0	DV	119,90
Gabriel Knight	DV	72,30
Hand of Fate (Kyrandia 2	DV	67,80
Kings Quest 6	DV	81,50
Kolumbus	DV	83,80
Lands of Lore	DV	58,60
Larry 6	DV	72,30
Mortal Kombat	DA	55,10
Pacific Strike	DA	86,10
Pacific Strike Speech P.	DA	39,90
Police Quest 4	DV	72,30
Prince of Persia 2	DA	72,30
Privateer	DA	90,70
Privateer Speech Pack	DA	42,40
Quest for Glory 4 **	DV	72,30
Sam & Max	DV	95,30
Seawolf **	auf Anfrage	
Strike Commander	DA	92,90
Strike Com. Speech Pack	DA	39,90
Strike Com. Tactical Opera.	DA	42,40
Syndicate	DV	85,90
Syndicate Data Disk	DV	43,60
Terminator Rampage	DV	88,40
Tie Fighter **	auf Anfrage	
Ultima 8 (Pagan	DV	86,10
Ultima 8 Speech Pack	DV	39,90
Whales Voyage	DV	71,20
X- Wing	DA	95,30
X- Wing Upgrade	DV	60,80
B- Wing	DV	46,90

Sehr gute Spielesammlung :

Lords of Power DA 89,60
(Red Baron, Silent Service 2, Perfect General, Railroad Tycoon)

Microprose Spiele :

F 14 Fleet Defender	DA	99,90
Fields of Glory	DV	99,90
Grand Prix	DA	99,90
Master of Orion	DV	99,90
Pirates Gold	DV	99,90
Starlord	DV	99,90
Subwar 2050	DV	99,90
Task Force 1942	DA	99,90
The Legacy	DV	99,90
UFO	DV	99,90

CD - Rom

Panasonic / Matsushita CR 562 B 469,00
Doublespeed, Audio-Photo fähig, usw.

Alone in the Dark 2 **	auf Anfrage	
Battle Isle 2	DV	88,40
Comanche inkl. Mi. I u. II	DA	102,90
Day of Tentacle	DV	99,90
Der Rasenmäher Mann	DV	88,40
Der Planer & Data	DV	86,00
Dracula Unleashed	DA	88,40
Dragonsphere	DA	92,90
Eye of the Beholder I - III	DV	95,30
Iron Helix	DV	83,80
Mega Race	DV	74,60
Nomad	DA	59,90
Rebel Assault	EV 88,40	
Rise of the Robots **	auf Anfrage	
Sam & Max	EV	88,40
Strike Commander	DA	90,90
Ultima 8 & Speech Pack	DV	129,90

Soundkarten:

Sound Galaxy BX II	DV	149,00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	279,00
Sound Galaxy 16 Pro Extra	DV	389,00
Soundblaster 16 Basic	DA	279,00
SB 16 Multi CD ASP	DA	409,00
Sound Wave	DA	479,00
Game Wave 32	DA	299,00

Joysticks:

Advanced Gravis Schwarz	72,00
Advanced Gravis Transpa.	76,00
CH Flight Stick Pro	159,00
Gravis Game Pad	49,90
CyberMan	auf Anfrage

Irrefühler und Druckfehler vorbehalten

Ladenpreise variieren, Ladenzeiten erfragen

Versandkosten: NN 9,50 + 3 DM Zahlkartengebühr

** bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Spiele nicht gefunden? Rufen Sie uns bitte an.

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT !

TOPSHARE

Erika Röpke
Wilhelm Buschstr. 41
38723 Seesen
Tel. 05384/1680 Fax. 280
Btx röpke cd-rom#
Bei Bestellung von
mindestens 3 CD's
1 Überraschungs CD
Gratis

Diskettenspiele

	PC	AMI
Softwaremanag. dt	71,-	68,-
Mortal Combat	57,-	53,-
WWF European R.	26,-	25,-
BIG Sea dt.	62,-	53,-
Indy Car Racing dt.	73,-	-
Airlines dt.	70,-	-
Beneath the Steel		
Sky dt.	66,-	55,-
Ultima 8 dt.	84,-	-
Police Quest 4 dt.	72,-	-
Der Patrizier	71,-	68,-
NFL '94	59,-	-
Kingmaker dt.	71,-	69,-
Genesis	71,-	55,-
Street Fighter 2	66,-	29,-
TFX	86,-	-
A-Train	41,-	38,-
Quest for Glory 2	34,-	37,-

CD-ROM

Die Pecelinis	39,-
Battle Isle 2 dt.	89,-
Who shot John. Rock	94,-
Chessmaster 4000	49,-
7TH Guest	81,-
Microcosm	115,-
Ultima 8 dt	129,-
Beatles:	
- A Hard days night	74,-
Bertelsmann	
-Universallexikon	109,-
-Lexikon Geschichte	109,-
-Lexikon Wirtschaft	109,-
-Chronik d.20. Jhnd.	169,-

Erotik CD-Rom

ab 18 Jahren nur gegen
Altersnachweis

Amateur Models	59,-
Exotic Girls	59,-
Local Girls 2	59,-
Zpider Erotic Spiele	28,-
Stripoid	25,-
Strip Poker	28,-
Visual Hot Girls	37,-
Woman of Venus	35,-
Pin Up Girls	46,-
Girls '94	58,-
Teresa Orlowski CD's	
Foxy Clips	39,-
Teresa in Paradies	65,-
Teresa Personaly	59,-
Teresa Art of Eden	65,-

Versandkosten:

Vorkasse 4,-

Nachnahme 9,-

Ausland nur Vorkasse 10,-

Gutschein 5,- DM

wird beim Kauf
von CD-ROM
angerechnet

pcG6/94

Preisliste kostenlos

The Cracker's Sunset

Digitale Desperados



In den letzten Monaten wurde es relativ ruhig um die in den Jahren zuvor aufblühende und schillernde „Scene“ der Raubkopierer, Cracker und Hacker. Durch die verschärften Maßnahmen der Polizei und Staatsanwaltschaft in Zusammenarbeit mit namhaften Softwareproduzenten entwickelte sich die illegale Szene mehr und mehr zu einer verschworenen Gemeinschaft, die nur noch Eingeweihten zugänglich ist und so gut wie keine Informationen über ihre Struktur und Abläufe mehr nach außen durchläßt.

Teil 1

Durch einige Recherchen und die kräftige Mithilfe von Kommisar Zufall gelang es uns nun, Kontakt zu einem der „Großen“ in der heutigen illegalen Szene aufzunehmen. Bei einem Telefonanruf in der PC Games-Redaktion stellte sich uns ein gewisser „Mr. Stone“, seinen richtigen Namen wollte er uns nicht nennen, als Top-Informant vor. Ein Treffpunkt wurde in einem Münchener Cafe vereinbart, und schließlich kam es auch zu einer Begegnung ohne Kamera und Diktiergerät. Wir wollen an dieser Stelle das Pseudonym

„Mr. Stone“ beibehalten, um unseren Informanten vor Aktionen von seiten seiner „Mitreiter“ zu schützen, die selbstverständlich von den Inhalten dieser Reihe nicht erbaudt sein werden, da hier alle relevanten Gesichtspunkte der heutigen Szene und viele der angewandten Methoden der modernen Computerpiraten zur Sprache kommen.

Wir beginnen unsere Serie zunächst mit einem kurzen Interview mit Mr. Stone, um sowohl ihn als auch seine gesellschaftlichen Hintergründe erst einmal näher kennenzulernen,

bevor wir ihn dann allein zu Wort kommen lassen. Im Anhang zu diesem Artikel befindet sich auch ein kleines Glossar, in welchem die wichtigsten „Fachausdrücke“ und Bezeichnungen noch einmal kurz erläutert werden.

PCG = PC Games
MS = Mr. Stone

PCG: Erzähle uns doch bitte einmal in kurzen Worten ein wenig über Dich, Deine Aktivitäten in der Szene und wie Du dazu eigentlich gekommen bist.

MS: Nun, ich bin 25 Jahre alt und lebe in einem Vorort von Hamburg. Ich bin gelernter Einzelhandelskaufmann und bin in der Szene seit etwa 1982 aktiv, wenn man das Herumgammeln auf dem C64 überhaupt dazuzählen darf. Wie für viele andere war damals zunächst der VC 20, dann der C64, für mich der Einstiegscomputer überhaupt, sowohl in die Computer- als auch in die Raubkopiererwelt. Damals war das Raubkopieren noch irgendwie auf einer völlig anderen Basis angesiedelt. Es waren halt die Freaks, die mit anderen Freaks ihre neuesten

Programme tauschten und durch das gelegentliche „Cracken“ der damals so gut wie überhaupt nicht kopiergeschützten Programme ihre ersten Gehversuche auf einem Computer unternahmen. Damals wurden die Programme noch meist auf handelsüblichen Kassetten verteilt, so etwas wie ein Diskettenlaufwerk konnten sich zu den damaligen Preisen nur wenige leisten. Auch das Softwareangebot dafür ließ sehr zu wünschen übrig. Es war alles in allem eine sehr nette und offene Szene ohne irgendwelche Starallüren oder Falschheit. Jeder konnte in seiner Stadt oder im nahen Umkreis problemlos Kontakt zu anderen begeisterten Freaks finden und mit ihnen die aktuellste Software austauschen.

PCG: Dies ist heutzutage völlig anders, nehme ich an?

MS: Auf jeden Fall! Heutzutage ist von dem alten Freak- und Kameradschaftsbestreben der goldenen Jahre fast überhaupt nichts mehr übrig! Alles was heute noch zählt, ist die schnelle Mark, die sich mit Raubkopien im großen Stil oder Kreditkartenbetrug verdienen lässt. Die Szene ist anonym geworden, nicht zuletzt durch die zunehmenden Aktivitäten der Polizei auf diesem Gebiet, die immer mehr mit Fachleuten aufwarten kann, die sich als Maulwürfe in die Szene einschleichen. So etwas wie der kürzlich bundesweit durchgeführte Hacker-Bust, bei dem unter anderem der in Szene-Kreisen berühmte und berühmte Starhacker „Kimble“ aufflog, wäre in früheren Zeiten nicht nur unwahrscheinlich, sondern auch unmöglich gewesen, da die gesamte Szene damals nicht annähernd so straff organisiert und im großen Umfang kriminell war wie in der jetzigen Zeit!

PCG: Wie reagierte die Szene auf diese Hausdurchsuchungswelle und die Verhaftung einiger hochrangiger Hackerpersönlichkeiten?

MS: Die News von den Busts und Kimbles Verhaftung hatten

sich innerhalb weniger Stunden auf der ganzen Welt rumgesprochen, was nicht zuletzt der modernen Szenestruktur zu verdanken ist, die fast nur noch auf der Kommunikation per Modem und Mailboxen beruht. Viele rechnen nun erst einmal damit, daß die Aktion vom März noch weitere Wellen schlagen wird. Kimble war nämlich nicht nur einer der Hauptsupplier für Calling Cards in der Szene, er war gleichzeitig auch der Sysop einer der bekanntesten und aktuellsten (illegalen) Mailbox im europäischen Raum. Fast die gesamte Hacker- und Crackerwelt tummelte sich auf seiner BBS mit 9 Nodes, die teilweise mit mehr als 300 Anrufen am Tag aufwarten konnte. Nun fürchten natürlich viele seiner früheren „Freunde“, daß er bei seiner Gerichtsverhandlung viele weitere Namen und Adressen von bekannten Szenegrößen preisgeben wird, um seine zu erwartende Strafe ein wenig nach unten zu drücken. Viele renommierte Crackermailboxen gingen nach diesem Bust nun erst einmal auf Tauchstation und haben entweder völlig dichtgemacht oder vorläufig auf Public Domain umgestellt, bis sich der Sturm wieder etwas gelegt hat.

PCG: Was war Deine Rolle in der Szene, und wie verhält es sich mit den Raubkopierern und Crackern von heute? Du erwähntest vorhin, daß sich die heutige von der damaligen Szene gewaltig unterscheidet...

MS: Ja, nicht nur unterscheidet, man könnte sogar sagen daß die Jetzt-Szene mit der alten so gut wie gar nichts mehr gemeinsam hat. Ich selbst habe im Lauf der Jahre so ziemlich alles gemacht, vom Trader zum Cracker bis hin zum Original-Supplier und Hacker. All die Unterschiede zwischen früher und heute an dieser Stelle aufzuzählen, würde wohl den Rahmen des Interviews sprengen, daher werde ich in einem der Texte, die ich Euch in Zukunft noch zuschicken werde, näher darauf eingehen und die verschiedenen Bereiche in diesem Gebiet dort jeweils als

Eblingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

Neu! Bei Kauf eines Spieles und des dazugehörigen Lösungshäftes sparen Sie 5 DM

PC		Sonderangebote	
Alone in the Dark 2	DV 89,95	Day of Pharaoh	DV 19,95
Anstoss	DA 69,95	Battle Chess 2	DV 29,95
Aufschwung Ost	DV 69,95	Eye of the Beholder 1	DV 39,95
Battle Isle 2	DV 81,95	Fligh of the Intruder	DV 34,95
Bezoaka Sue	DV 89,95	Indiana Jones 3	DV 39,95
Beneath a Steel Sky	DV 79,95	Indiana Jones 4	DV 39,95
Woodrider	DA 59,95	Yoi Jos!	DA 39,95
Christophe Kolumbus	DV 82,95	Legend of Faerghal	DV 39,95
Cyberace	DV 84,95	Lure of the Temptress	DV 34,95
Das schwarze Auge 2 (Sternenachse)	DV 85,95	Lammi	DV 39,95
Day of the Tentacle	DV 88,95	Lords of Doom (Gruseladventure)	DV 29,95
Der Planer	DV 82,95	Monkey Island 1	DV 39,95
Der Planer extra	DV 42,95	Nemesis Mansion	DV 39,95
Die Siedler	DV 82,95	Night & Magic 3	DV 39,95
Doom	DA 79,95	Quest for Glory 3	DV 39,95
Elite 2 Frontier	DV 69,95	Prince of Persia 1	DA 29,95
Eye of the Beholder 3	DV 85,95	The Legend of Ragnarok	DV 39,95
F-14 Fleet Defender	DV 95,95	Titus the Fox	DV 29,95
Flugsimulator 5.0 (Microsoft)	DV 129,95	Rings of Medusa	DV 19,95
Gabriel Knight	DV 74,95	Secret Weapons of the Luftwaffe	DA 39,95
Inca 2 - Wiracocha	DV 89,95	Sensible Soccer 92/93	DA 42,95
Indy Car Racing	DA 79,95	Spirit of Adventure	DV 19,95
Jurassic Park	DV 72,95	Virgin Sammler (4-Spiele)	DV 49,95
King Quest 6	DV 84,95	Wizardry 6	DV 29,95
Lands of Lore	DV 59,95	Wizardry 7	DV 59,95
Lands of Lore komplett mit Lösungshäft	DV 69,95	Waxworks (Horroradventure)	DV 34,95
Legend of Kyrandia 2 (Hand of Fate)	DV 72,95	Zack Mc Cracken	DV 39,95
Lobster Boat Larry 6	DA 69,95	Zool	DA 39,95
Lothar Mathiasen Fußball	DA 69,95		
Might & Magic 5	DV 85,95	Alone in the Dark 1	DV 99,95
Merrai Kampf	DA 59,95	Battle Isle 2	DV 85,95
Nomad	DA 59,95	Das schwarze Auge	DV 74,95
Pacific Strike	DA 89,95	Day of the Tentacle incl. Hinfh.	DV 98,95
Pacific Strike Speechpack	DA 42,95	Eye of the Beholder Teil 1 bis 3	DV 94,95
Pirates Gold	DV 92,95	Goblins 3	DV 99,95
Pizza Connection	DV 82,95	Lands of Lore	DV 94,95
Prince of Persia 2	DA 69,95	Legend of Kyrandia	DV 89,95
Privateer	DA 89,95	Mad Doc McCree	DV 79,95
Privateer-Speechpack	DA 42,95	Might & Magic Teil 3 bis 5	DV 94,95
Privateer-Zusatz	DV 38,95	Rebel Assault	DV 89,95
Privateer Special Operations 1	DA 42,95	Shakti Command	DA 92,95
Ravenloft	DV 89,95	The 7 Quest	DA 99,95
Return of the Medusa Gold	DV 89,95	Ultima 8 Pagan incl. Speechpack	DV 124,95
Sam & Max (Lucas Arts)	DV 89,95		
Star Lord	DV 95,95	Gameboard für Flugsimulationen	248,95
Stardust	DA 94,95	CD-Romlaufwerk (Atiumi FX 001D)	398,95
Star City 2000	DV 88,95	CD-Rom Laufwerk (Sony CDU 31A-03)	378,95
Silverball	DA 58,95		
Stronghold	DV 79,95		
Swiss 2000	DV 92,95		
Terminator Rampage	DV 79,95		
The Elder Scrolls Arena	DA 69,95		
T.F.X.	DA 89,95		
Tornado	DV 75,95		
U.F.O.	DA 92,95		
Ultima 8 Pagan	DV 89,95		
Ultima 8 Pagan Speech Pack	DV 42,95		
Unlimited Adventure	DV 84,95		
Wing Commander 2 + SAP	DV 72,95		
X-Wing	DA 89,95		
X-Wing Mission Disk 1	DA 44,95		
X-Wing Upgrade Kit	DV 59,95		
B-Wing(X-Wing Mission Disk 2)	DV 49,95		
Zeppelin-Giants of the Sky	DV 82,95		

Versandkosten: Vorkasse 6,-, Nachnahme 9,- + Nachnahmegeb. per Eilpost= Versandkosten plus 7,- ab 200,- portofrei (Inland) Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- (Eurocheck) Preisliste gegen 3,- wird bei Kauf angerechnet. Preiskorrekturen und Irrtümer vorbehalten.

Bischoff & Partner
Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90
BTX: BISCHOFF#
Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

PC		Amiga		PC		Amiga	
Alone in the Dark 2	DV 87 DM	Kyrandia 2	DV 75 DM				
Anstoss	DV 67 DM	Larry 6	DV 78 DM				
Battle Isle 2	DV 80 DM	Outpost	DV 80 DM				
Cannon Fodder	DA 67 DM	Pacific Strike	DA 86 DM				
Civilisation	DV 92 DM	S.U.B.	DV 67 DM	55 DM			
Das schwarze Auge 2	DV 80 DM	Sam & Max	DV 86 DM				
Der Clou	DV 79 DM	Sim City 2000	DV 85 DM				
Die Siedler	DV 80 DM	SSN-21 Seawolf	DV 81 DM				
Doom	EV 66 DM	Starlord	DV 91 DM				
F-14 Fleet Defender	DA 92 DM	Syndicate	DA 79 DM	61 DM			
Flugsimulator 5.0	DV 129 DM	Syndicate Data Disk	DV 39 DM				
Goblins 3	DV 80 DM	T.F.X.	DA 85 DM	71 DM			
Hanse - Die Expedition	DV 43 DM	Ultima 8 (Pagan)	DV 86 DM				
Kings Quest 6	DV 80 DM	Zeppelin	DV 80 DM	69 DM			

Hardware auf Anfrage zum Tagespreis!

CD-ROM		PC		CD-ROM		PC	
Battle Isle 2	DV	86 DM		Larry 6	DA	94 DM	
Burning Steel Comp.	DV	86 DM		Maniac Mansion 2 (D.o.T.)	DV	91 DM	
Comanche Comp.	DV	91 DM		Outpost	DV	89 DM	
Goblins 3	DV	97 DM		Rebel Assault	DV	89 DM	
Inca 2	DV	110 DM		T.F.X.	DA	95 DM	
Kings Quest 6	DA	86 DM		Ultima 8 (Pagan)	DV	118 DM	
Lands of Lore	DV	81 DM		Wolfpack	DV	68 DM	

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Eurocheck);
Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt/Oder)
Preisänderungen vorbehalten - Preisliste kostenlos - Kein Ladenverkauf

Schwerpunktthema näher erläutern.

PCG: Das ist Deine Entscheidung. Kannst Du uns hier wenigstens im groben umreißen, was sich geändert hat, beziehungsweise auf welche Art und Weise heutzutage der Vertrieb der Raubkopien stattfindet?

MS: Natürlich. Der wesentliche Unterschied zu damals ist wohl, daß so etwas wie Mailtrading praktisch nicht mehr existiert. Auf der ganzen Welt existieren heute illegale Mailboxen, auf denen sich die Leute die brandheißeste Software per Modem zum Nulltarif downloaden können und ihre eigenen Cracks bzw. die der momentan aktiven Crackergruppen verteilen und in Umlauf bringen.

PCG: Zum Nulltarif? Meinst Du damit, daß die Benutzung der illegalen Mailboxen für diese Leute kostenlos ist oder bezieht sich das auf das Telefonieren?

MS: Beides. Die Benutzung der Mailboxen ist für die sogenannten Trader auf jeden Fall umsonst, die genaueren Regeln

werde ich in einem der folgenden Artikel näher erklären. Die BBSs befinden sich wie erwähnt überall auf der ganzen Welt, was unter normalen Umständen natürlich für den Standard-Trader und die Mailboxbetreiber nicht tragbar wäre, da die Telefonkosten für den Download einer durchschnittlichen Raubkopie den Kaufpreis des Originals in manchen Fällen bei weitem übersteigen würden. Daher benutzen diese Leute verschiedene Möglichkeiten zum kostenlosen Telefonieren, die bekanntesten davon stellen wohl die BlueBox und die Calling Cards dar. Ersteres ist eine Soft- oder Hardwarelösung für den Computer, die mittels bestimmter Frequenzen dem Telefoncomputer vortäuscht, er hätte die Verbindung schon beendet, und somit eine Freileitung erhält, die keine Gebühren kostet. Die sogenannten Calling Cards wiederum sind eine etwas schädigendere Form des Phreakens, da hier die Kreditkarten fremder Leute für die Bezahlung von Telefonverbindungen hergenommen werden.

PCG: Das ist ja erschreckend! Und diese Art des Betrugs ist für die Benutzer ohne Risiko?

MS: Wie man am Beispiel des Kimble sieht, nein. Ohne Risiko ist in diesem Bereich nichts. Man muß immer damit rechnen, daß man auf die eine oder andere Art den Gesetzhütern oder Telefongesellschaften auffällt. Meist ist dies aber nur dann der Fall, wenn man selbst auf dilettantische Art und Weise Blueboxen oder Calling Cards auf Mailboxen oder in Kleinanzeigen von Zeitschriften zum Verkauf anbietet, ohne ausreichende Sicherheitsmaßnahmen zu treffen. Das Aufspüren von Phreaks durch sogenanntes „Tracing“ ist aber entgegen der immer wieder durch die Scene geisternden „I WAS BUSTED BY AT&T“-Texten meiner Ansicht nach NICHT möglich. Diese Texte werden hauptsächlich von erfahrenen Phreaks in Umlauf gebracht, um Neulingen auf diesem Gebiet den Zugang zu diesem Geschäft etwas zu erschweren und eine Art Paranoia auszulösen, die verhindern soll, daß zu viele von den Möglichkeiten des kostenlosen Telefonierens Gebrauch machen.

PCG: Schneiden diese Leute sich dann nicht ins eigene Fleisch? Sie wollen doch Cal-

ling Cards an eben diese Neulinge verkaufen, oder nicht?

MS: Ja, allerdings stammen diese Texte meist von Leuten, die selbst nicht mit Cards handeln, sondern sich vielmehr auf das Blueboxing spezialisiert haben. Je mehr Leute die aktuellen BB-Frequenzen haben, umso schneller werden diese von der Telekom oder anderen Telefongesellschaften auch wieder aus dem Netz ausgefiltert. Je weniger Lamer die Frequenzen haben, desto länger bleiben diese aktuell und können mißbraucht werden, da die Bluebox ja im Gegensatz zu Calling Cards immer wieder benutzt werden kann, während die meisten Cards schon nach wenigen Tagen invalid, also ungültig geworden sind.

PCG: Wir bedanken uns bei Dir für das ausführliche Interview und Deinen Mut, all diese Informationen uns und den Lesern zugänglich zu machen.

MS: Kein Problem.

In der nächsten Ausgabe lesen Sie über das Thema illegale Mailboxen.

Cracker-Glossar

Hier werden nun die wichtigsten Szene-Fachausdrücke für Nicht-Insider verständlich erklärt.

Scene:

Damit ist im Prinzip alles gemeint, was sich heutzutage mit dem Vertrieb, Erstellen und Verbreiten von Raubkopien, dem Hacken, Benutzen und Verkaufen von Kreditkarten und allem anderen beschäftigt.

BBS:

Abkürzung für Bulletin Board System (auch Mailbox genannt). Auf einer (illegalen!) BBS kann sich der Benutzer mittels eines an seinen Computer angeschlossenen Modems und einem Telefon die aktuellste Raubsoft runterladen und auch neue gecrackte Software in Umlauf bringen. Auch zum Kauf und Verkauf von gestohlenen oder gehackten Kreditkarten werden diese Systeme, die sich auf der gesamten Welt verbreiten, gerne und oft mißbraucht.

Calling Card:

Eine Calling Card ist eine meist 14-stellige Zahl, mittels der sich viele Trader für sie kostenlose Telefonverbindungen zur Mailbox ihrer Wahl herstellen. Die für die Verbindung entstehenden Gebühren werden dann dem Inhaber der Kredit-/Telefonkarte, von der die Zahl stammt, in Rechnung gestellt.

Trader:

Jemand, der gecrackte Software auf den Mailboxen per Modem weltweit verteilt.

Phreak:

Bezeichnung für Telefonpiraten, die sich mittels Calling Cards oder Blueboxen kostenlose Telefonverbindungen verschaffen. Auch Hacker werden mitunter so bezeichnet.

Lamer:

Abfällige Bezeichnung für jemanden, der sich in der Scene noch keinen Namen gemacht hat, oder dessen Kenntnisse sich auf das Benutzen von Calling Cards und dem Download von Raubsoft beschränken. Auch Loser oder Wanna-Be (Möchtegern) genannt.

Blue Box:

Gerät oder Programm, welches durch das Senden bestimmter Frequenzen den Telefoncomputer täuscht und kostenloses Telefonieren ermöglicht.

Mail-Trader:

Vorgänger des Modem-Traders. Mittlerweile fast ausgestorbenes Scene-Fossil aus einer Zeit, als die neuesten Raubkopien noch per Post verteilt wurden.

Bust:

Bezeichnung für eine gegen die Scene gerichtete Polizeiaktion mit damit verbundenen Enthüllungen oder Verhaftungen.

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**, **Spaß** und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher für alle **CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und 16,8 Mio. Farben.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²

Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von **Commodore**

Burning Steel 2 - Guadalcanal

Mehr als e

Das in den USA unter dem Namen Great Naval Battles vertriebene Burning Steel geht nach über einem Jahr Pause in die zweite Runde. SSI, der König der Strategiespielhersteller, setzt mit diesem Titel seinen neuen Weg in die Sphären der nicht nur strategisch anspruchsvollen Spiele fort.



Mit Burning Steel 2 scheint es SSI endgültig gelungen zu sein, vom Image der Hardcore-Strategieschmiede abzukommen. Bereits der Vorgänger überraschte mit hübschen VGA-Grafiken. Nun setzt SSI aber noch eins drauf: Der Monitor zeigt beste SVGA-Bilder, die trotz der Informationsfülle keineswegs unübersichtlich wirken, die Soundkarte begleitet den Spielverlauf mit eingängigen und unauffälligen Melodi-

en, und sogar die Bedienung hält sich an gegebene Standards, was es ermöglicht, auch ohne eingehendes Studium des Handbuchs draufloszuspielen. Die Spieldesigner haben es trotz all dieses SSI-untypischen Schnickschnacks nicht versäumt, ein äußerst anspruchsvolles Stra-

tegiespiel zu erstellen. Der Spieler übernimmt die Rolle eines Admirals der amerikanischen oder japanischen Marine. Je nach Szenario kommandiert man nun ein einzelnes Schiff, eine Flotte oder die gesamte Marine im Guadalca-

nal-Gebiet von 1942

Da wohl kaum ein Spieler in der Lage

ist, alle Schiffe, Flugzeuge und Landbasen der amerikanischen Marine einzeln zu steuern, übernimmt der Computer anfangs alle Funktionen. Er schlägt sich zwar ganz beachtlich, verliert aber trotzdem stets gegen sich selbst. Also ist der Spieler gefordert. Von der Einstellung der Geschwindigkeit eines einzelnen Schiffes über die Formation eines Konvoys oder dem Abfeuern einzelner Torpedos bis hin zum Betanken einer Flugzeugstaffel



Der interne Videorekorder glänzt eher durch seine Einfachheit als durch sinnvolle Einsatzmöglichkeiten.



in Aufguß

kann der Spieler alles in seine Hand nehmen. Um zwischen den einzelnen Schiffen zu wechseln, bedient man sich entweder der etwas mickrig geratenen Knöpfe am unteren Bildschirmrand oder klickt einfach das gewünschte Schiff auf der Seekarte an. Mit deren Hilfe lassen sich auch Wegpunkte vorgeben oder die Bewegungen feindlicher Schiffe verfolgen.

Wie schon beim Vorgänger bestehen die Schiffe aus einzelnen Stationen, zwischen denen man vor allem während der Gefechte schnell umschalten muß, um auf die Gegebenheiten richtig reagieren zu können - übernimmt der Computer solche Aufgaben, führt dieser die eigene Flotte meist direkt ins Verderben. Auf der Damage Control Station lassen sich die Reparaturbemühungen der Bordingenieure auf die vitalen Bereiche des Schiffes lenken. Auf den beiden Gun Stations lassen sich die Geschütztürme auf ausgewählte feindliche Ziele einstellen, sogar ein Torpedoraum findet sich auf einigen Schiffen.

Unterschied Burning Steel noch zwischen Szenarien und Campaigns, wurden beide Funktionen nun zusammengefaßt. Konvoys können jederzeit erstellt oder neu gruppiert werden, die jeweiligen Szenarien bestehen aus mehreren einzelnen Schlachten und die Funktionsvielfalt ist auch nicht mehr zeitweise eingeschränkt.

Sicherlich kann man von dem zweiten Teil einer Spielereihe keine neuen Konzepte erwarten, doch hier wurden lediglich die Grafiken stark aufgewertet und neue Szenarien entworfen. Auch die anderen Verbesserungen lassen eher an eine Missionsdiskette zum Hauptspiel denken als an ein eigenständiges Spiel - das eigentliche Spielkonzept wurde nämlich überhaupt nicht angetastet.

Harald Wagner ■



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Mouse
SVGA	Joytick
EMS	AdLib
386er	SoundBlaster
HD 11 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- integrierter Videorekorder

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
SSI

RANKING



Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel deutsch

Kopierschutz keiner



AUF AMIGA LIEFERBAR

action...

Heute nacht, wenn die Dämmerung hereinbricht, bist du Jack Slater, der Last Action Hero.

Nimm die magische Eintrittskarte, steig ein in eine Zelluloidwelt und mach deine Runde durch die finsternen Straßen.



PSYCHIC

Software Manager

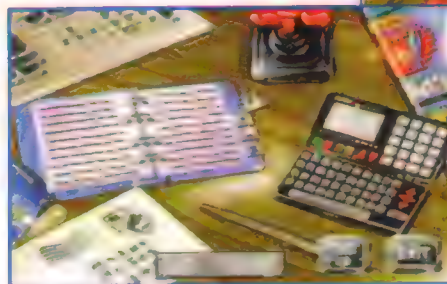
Pleiten, Pech und Pannen

Am Anfang war neben dem Licht auch Mad TV. Im weiteren Verlauf folgten der Planer und Mad News. Ist mit dem neuesten Vertreter dieses Genres, dem Software Manager, das Ende der Schöpfung erreicht?

Der Name des Spieles verrät es schon: In diesem Spiel dreht sich alles um das Management einer Softwarefirma. Wie auch in den oben genannten Wirtschaftssimulationen führt Sie ein comicartiges Intro an die Thematik heran. Ein junger

Mann hat einen Traum. Er möchte ein eigenes kleines Softwarehaus gründen. Bis zu vier Spieler können nun in die Rolle dieses jungen Mannes schlüpfen und ein Unternehmen gründen. Das Startkapital von 100.000 DM erlaubt aber leider keine großen Sprünge.

Der Schreibtisch eines erfolgreichen Softwareherstellers.

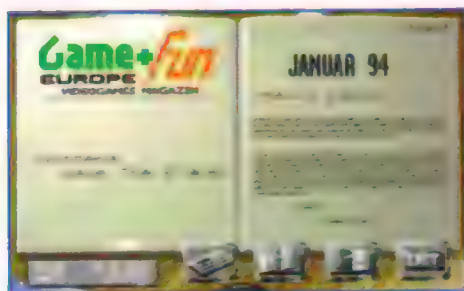


Sie einen Gesprächspartner einmal verärgert haben, kann es gut sein, daß er mit Ihnen keinen Kontakt mehr haben möchte und nicht einmal mehr auf horrende Gehaltsangebote eingeht.

Zuerst einmal sollten Sie sich Verstärkung ins Haus holen. In den gängigen Computerzeitschriften findet sich oft eine Kleinanzeige eines arbeitslosen Programmiers, Grafikers oder Musikers. Per Bildtelefon wird der Kontakt mit dem potentiellen Mitarbeiter hergestellt. Hier nun offenbart sich Ihre Verhandlungskunst. Lob, Tadel, Geschwätz und Gehaltsangebote - wie das Gespräch verläuft, können Sie größtenteils selbst beeinflussen. Doch aufgepaßt, wenn

Vom Flop zum Hit

Wenn der erste Mitarbeiter nun endlich in seinem Büro sitzt, sollte ein Konzept für ein Spiel erstellt werden. Sehen Sie dazu auch den Kasten. Wenn das Spiel zum Abgabetermin hin auch wirklich fertig sein sollte, können Sie es auch noch einem hauseigenen Test



So langweilig sehen nach Ansicht von Kaiko Softwarezeitschriften aus! Wohl noch nie die PC Games gesehen?

Qualitativ hochwertig?



Aus den vier Genres Flugsimulation, Adventure, Rollenspiel und Strategie können Sie am Anfang ein Konzept für Ihr erstes Spiel auswählen. Doch wie Sie ohne Probleme an den Bildschirmfotos erkennen können, sind die fertigen Produkte nicht gerade Meisterwerke der Programmierkunst. Doch so schlecht diese Spiele auch aussehen, vergessen Sie nicht, daß in den 80er Jahren auch bei uns ein Flightsimulator II wahre Begeisterungstürme ausgelöst hatte!

Cheating

Wie bei eigentlich jeder Wirtschaftssimulation wünscht man sich auch beim Software Manager gelegentlich doch eine kleine Finanzspritze. Mit einem Diskeditor ist das kein allzu großes Problem. Im Unterverzeichnis DAT befinden sich Ihre Spielstände: SAVEGAME.*. Die anstelle des Sterns stehende Nummer beschreibt die Position des Savegames in der Liste innerhalb des Spieles. Der erste Spielstand hat den Namen: SAVEGAME.1, der zweite: SAVEGAME.2 usw. Mit dem Diskeditor editieren Sie nun die für Sie in Frage kommende Datei und ändern im Hexadezimalmodus die neunte, zehnte und elfte Stelle in drei FF (dezimal=255). Speichern Sie nun die Änderungen ab. Wenn Sie Ihr Spiel nun fortsetzen, sollten sich 16.777.215 DM auf Ihrem Konto befinden. Das müßte doch für einige Zeit reichen.

Nomad

Soweit die Düsen tragen

Es darf mal wieder geflogen werden. Nachdem **Privateer** und **Frontier Elite II** in der letzten Zeit die Gemüter der Weltraumpiloten erhitzt haben, erscheint mit **Nomad** fast unbemerkt eine Simulation, die ebenfalls langen Spielspaß garantiert.

Das Projekt Nomad ist das neueste und gewagteste Unternehmen der Erdbevölkerung. Als eines Tages ein fremdes Raumschiff über der Arktis abstürzte, machten sich die hiesigen Wissenschaftler sofort daran, das schrottreife Wrack wieder flugtüchtig zu machen. Die zukunftsweisen Technologien an Bord beflügelten sofort die Gedanken der Mächtigen dieser Welt. Deshalb wurden Sie ausgewählt, mit dem wieder flottgemachten Schiff loszudüsen, um mehr über Verhalten und Technik unserer intergalaktischen Nachbarn zu erfahren.

Und ich düse, düse, düse...

Nach dem kurzen Intro befinden Sie sich also an Bord des Raumschiffs und beginnen mit Ihren Erkundungsflügen. Die Bedienung des Alien-Vehikels ist erfrischend einfach. Um ei-

nen neuen Planeten anzufliegen, klicken Sie einfach auf dessen Namen im Auswahlmenü. Danach übernimmt der Computer die Steuerung. Ihr Schiff taucht automatisch in den Hyperraum und schwenkt nach kurzer Zeit in die Umlaufbahn des gewählten Sterns ein. Jetzt können Sie entweder Kontakt zu den Bewohnern aufnehmen oder das planetare Kommunikationsnetz nach Aufträgen abklappern, um ihren Frachtraumbestand und/oder Ihr Ansehen aufzubessern. Wiederum erleichtert Ihnen der Bordcomputer dieses Vorhaben ganz erheblich, denn sein größter Vorzug ist, daß jede bekannte Sprache von ihm sofort in die des Raumschiffpiloten übersetzt wird. Die Liste der angebotenen Missionen reicht von Handelsflügen bis hin zu kleinen Interceptions. Denn der friedliche Schein des Universums wird natürlich durch die obligatorischen Bösewichte gestört. Diesmal sind es bössartige Roboter, die allen anderen Völkern schwer im Magen liegen.

Die Zwischensequenzen sorgen für die nötige Atmosphäre.



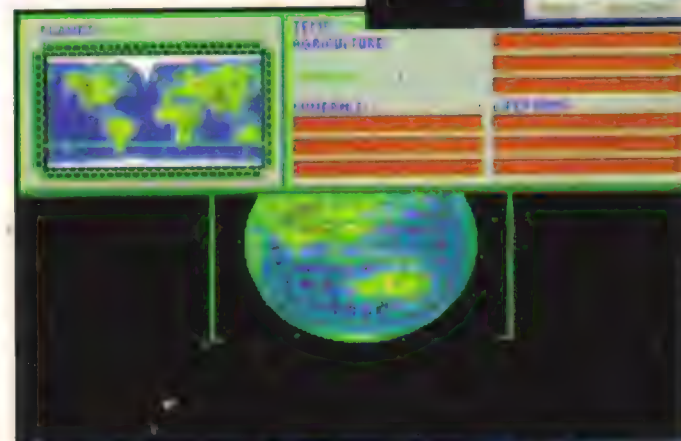
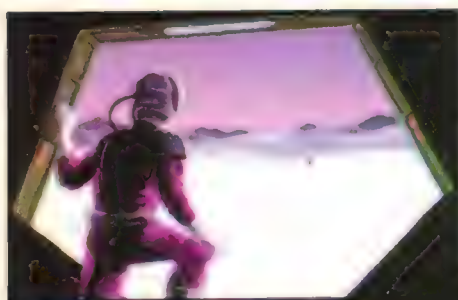
...im Sause-schritt

Ab und zu gilt es dann trotzdem, selbst Hand anzulegen. Denn wenn Sie ein gegnerisches Raumschiff eliminieren müssen, schaltet der Computer auf manuelle Steuerung um. Ihre Kontrahenten putzen Sie dann wie im Schnelldurchgang vom Firmament. Sie müssen lediglich das Fadenkreuz schleunigst auf den Angreifer richten, um dann die richtige Rakete auf den Weg schicken zu können. Dabei steht weniger das spielerische Können, als vielmehr eine gute Bewaffnung im Vordergrund. Allerdings geht es bei Nomad auch nicht um ausgedehnte Weltraum-Balleireien, sondern vielmehr um den Handel und den Aufbau

freundschaftlicher Beziehungen zu anderen Völkern.

In friedlicher Mission

Die Story spitzt sich im Laufe Ihrer Karriere dramatisch zu. Immer mehr bekommen Sie von den Lebensweisen der einzelnen Außerirdischen und deren Verhältnis zu anderen Planetenbewohnern mit. All diese Informationen und darüber hinaus auch die über Ihre





zahlreichen technischen Neuerwerbungen werden automatisch zur Erde gesandt, damit sich die Verantwortlichen ihr eigenes Bild davon machen können. Insgesamt werden Sie auf elf verschiedene Völker treffen, die, jedes für sich, so ihre Eigenheiten besitzen. Vom Versnobten bis zum Sensibelen; alle Aliens wurden sehr witzig gezeichnet und noch besser vertont. Denn jedes Volk hat natürlich auch seine eigene Art zu kommunizieren. Da gibt es monotone Murmler und Geschöpfe mit bezauberndem Gesang. Jeder Spezies wurde ihre eigene Sprache verpaßt

Wundern Sie sich also nicht, wenn Ihr SoundBlaster plötzlich merkwürdige Geräusche ausspuckt. Alles ist beabsichtigt, nur eben etwas gewöhnungsbedürftig. Die Grafik ist witzig, schnell und unspektakulär, belastet den Spielspaß aber auf keinen Fall. Die riesige Missionsauswahl, und die teilweise humoristischen Einlagen der einzelnen Volksvertreter sorgen für langes Spielvergnügen. So ist Nomad zwar nicht der größte Knüller des Weltraum-Handels-Genres, ist sein Geld aber auf jeden Fall mehr als wert.

Thomas Brenner ■

Nomad CD-ROM-Version

Nach neuesten Informationen wird von Nomad auch eine MPC-Fassung erscheinen. Welche tieferen Vorteile es bringen wird, ein Spiel, das gerade mal 6 MB Ihrer Festplatte belegt, auch als Silber-Version zu veröffentlichen, ist uns noch nicht bekannt. Zumal schon das Disketten-Release tolle Sprachausgabe beinhaltet. Sollte sich die CD-Variante aber entscheidend vom Ur-Programm abheben, werden wir Sie selbstverständlich darüber informieren.

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	Soundblaster
HD 6 MB	Roland
MEM 500 KB	General Midl

BESONDERHEITEN
- CD-ROM-Version
erhältlich

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Gametek

RANKING

Strategie

**Spielernummer** 1

Handbuch deutsch

Spiele **englisch**

Kopierschutz **keiner**

EINSCHALTEN!

PLAY TIME TV.
DIE SHOW.

SONNTAGS.
12.20 UHR.
AUF RTL 2.

PowerSoft Versand

dauerhafte Niedrigstpreise

Vorname: _____ Nachname: _____ Geburtsdatum: _____ Geburtsort: _____
 Vorname: _____ (M) A. G. (M) Versandte Stenche: _____ und Stenche: _____
 (möglich) Nachname: _____ (möglich) Stenche: _____
 Auch Artikel: CD32, SNES, MD, Mega CD

[illegible]

Tel. 2361-82781;

Fax. 02361-891264

	C-ROM	D-ROM	D-ROM	
Aradon	88	DV	Jafar's Park	68
Battle Isle 2	88	DV	Mahar - Mansion 2	85
Beneath a Steel Sky	108	DV	Outpost	88
Bertelsmann London	120	DV	Rabel Assault	88
Boss Finale	78	DA	Star Wars - Jaws	94
Butterfly	78	DA	Strike Commander	88
Chameleon	88	DA	Tenacious 4 - Elder Puzzle	69
Claw Hammer	78	DA	Tenacious 4 - Pandemic Planet	69
Der Rosenkrieger Mann	85	DA	The "Majest"	124
Freddy Pharaoh	78	DA	Ultima 6 - Pagan	119
General Knight	78	DA	Zappetti	58

24 Stunden Bestellservice

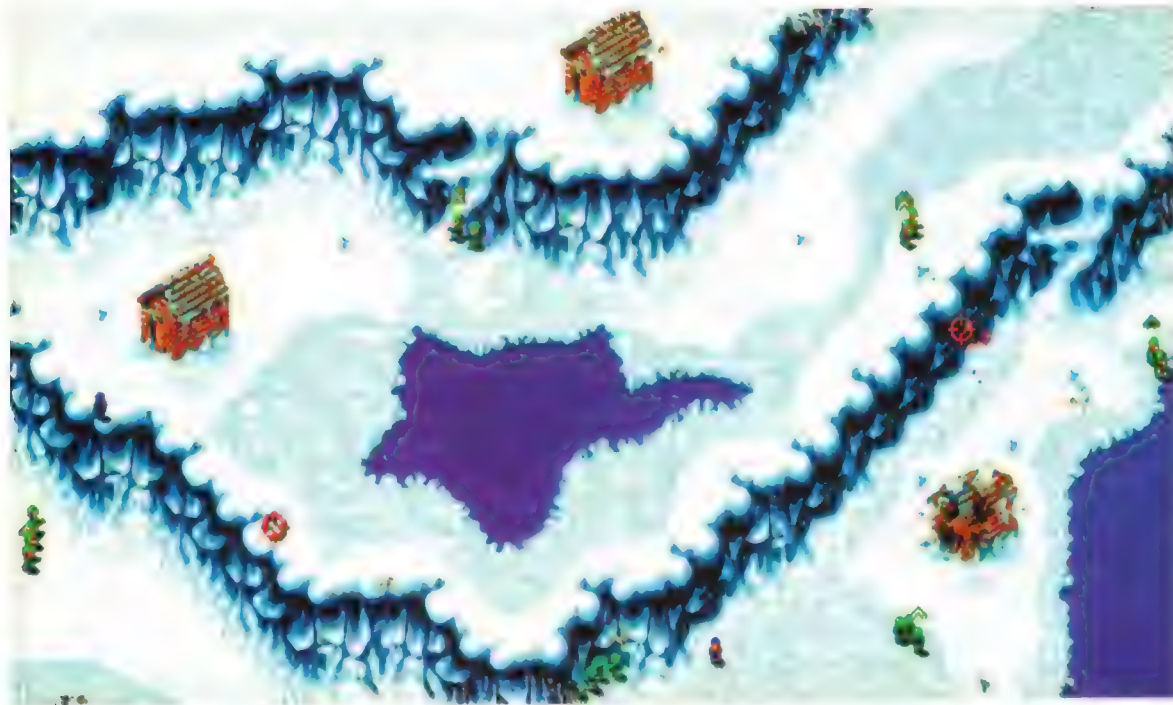
PowerSoft Versand Ammann & Müller CHG

Kranke Stk 5.

45665 Becklinghausen.

Cannon Fodder

Unter aller Kanone



Ein gutes Gewissen ist ein sanftes Ruhekissen, heißt es im Volksmund. Wer die PC-Umsetzung dieses Amiga-Hits gespielt hat, dürfte nach Meinung von Psychologen und Elternverbänden eigentlich kein Auge mehr zutun ...

Es gibt zwei Sorten von englischen Softwarehäusern: Die einen setzen regelmäßig teure Filmlicenzen in den Sand, während die anderen mit winzigen Knuddel-Sprites die Herzen der Spiele-Käufer im Sturm erobern. Zu der letztgenannten Gruppe zählen neben der Dave-Jones-Truppe DMA (Lemmings) und den Populous-Machern Bullfrog auch die Jungs von Sensible Software. Mit Bestsellern wie Mega-lo-Mania und Sensible Soccer gehören sie inzwischen zur ersten Garnitur in der Branche. Die neueste Kreation der Briten

nennt sich Cannon Fodder und erinnert vom Spielaufbau her entfernt an Syndicate.

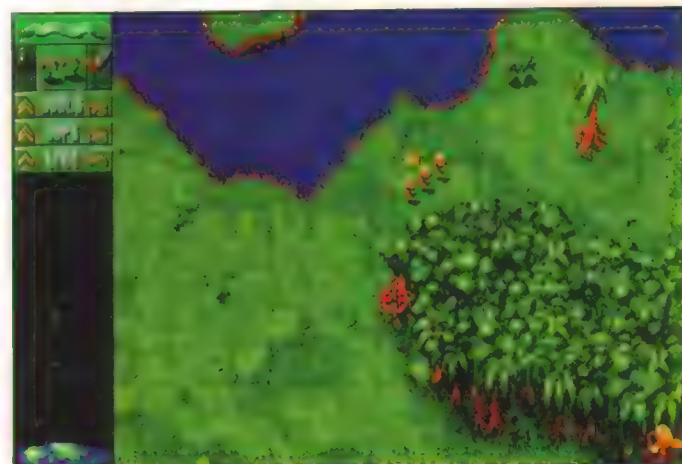
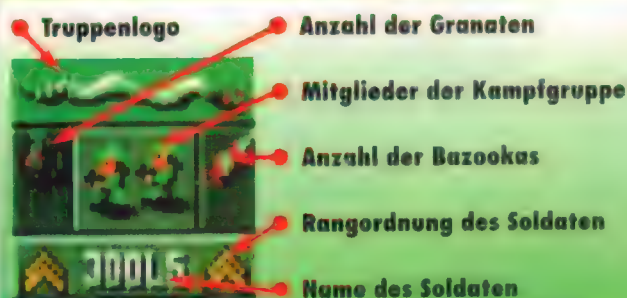
Lizenz zum Töten

Ziel des Spiels ist es, mit einer 360-Mann-Armee 24 knifflige Missionen erfolgreich abzuschließen. Dabei gilt es beispielsweise, alle gegnerischen Soldaten zu killen, feindliche Stellungen zu zerstören oder sich um die Sicherheit von Zivilisten zu kümmern. Fünf Einsatzgebiete (Dschungel, Eiswüste, Steppe, Sumpf, Festung) bilden den Rahmen für

die Aufträge. Aus Ihren „Freiwilligen“ stellen Sie sich eine schlagkräftige, kleine Brigade zusammen, deren Teilnehmer - sollten sie nicht unterwegs den Heldentod sterben - nach getaner Arbeit befördert werden. Vom Sergeant über den Major bis hin zum General reichen die 16 Auszeichnungen, die den tapferen Mannen in Form von Orden an die stolzgeschwellte Brust geheftet werden. Doch bis zur Siegesfeier gibt es noch einiges zu tun: Da Ih-

re Mannschaft immer nur aus einer Handvoll Krieger besteht und die feindlichen Truppen stets in Überzahl antreten, kann sich wildes Geballer fatal auswirken. Stattdessen empfiehlt sich taktisch kluges Vorgehen, um an strategisch wichtigen Punkten in Deckung zu gehen. Das Gelände nimmt mehrere Bildschirme ein und kann in alle Richtungen gescrollt werden. Einer Ihrer Schutzbefohlenen wird zum Anführer erklärt, dem Sie per Mausclick die

Alles unter Kontrolle



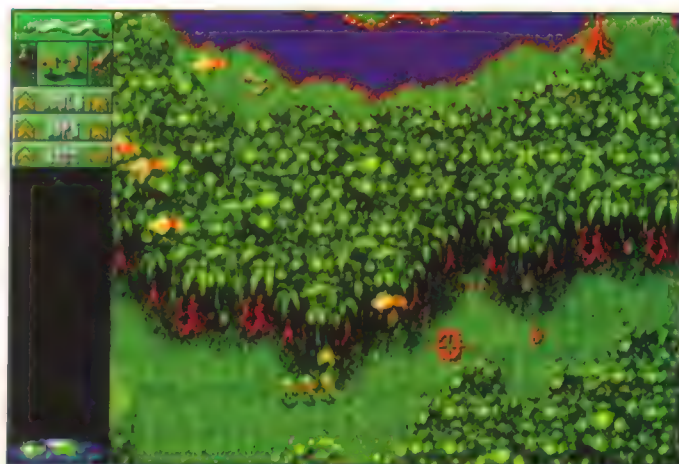
Mit einer bestimmten Anzahl Soldaten muß der jeweilige Sektor gesäubert werden.

Richtung vorgeben. Alle anderen Rekruten watscheln ihrem „Häuptling“ dann blindlings hinterher. Entdecken Sie im Gestrüpp einen Gegner, klicken Sie einfach mit der rechten Maustaste auf das Ziel und der Cursor verwandelt sich in ein Fadenkreuz. Sofort beginnen alle Ihre Soldaten, den armen Kerl mit einem Kugelhagel zu belegen, den dieser nur noch Bruchteile von Sekunden überlebt: Röchelnd und schreiend sinkt er in einer Pfütze aus roten Pixeln zu Boden.

Live and let die

Cannon Fodder ist nichts für empfindliche Naturen: „War has never been so much fun“ heißt es bereits auf der Verpackung, und die Diplom-Zyniker von Sensible Software halten einen ganzen Fundus an weiteren Geschmacklosig-

keiten für den abgebrühten Käufer bereit. So wird zum Beispiel jedem gefallenem Soldaten ein eigenes Grab auf dem „Boot Hill“ geschaufelt, das je nach militärischer Rangordnung aus einem Holzkreuz oder einer prächtigen Gruft besteht. Schon nach einer halben Stunde Spielzeit wird der Hügel mit kleinen Kreuzchen übersät sein! Trotz aller Verluste stellen sich die ersten Erfolgserlebnisse sehr schnell ein. Der Schwierigkeitsgrad steigt konstant an, so daß der Spieler behutsam mit immer neuen Elementen konfrontiert wird. Größere Probleme bereitet da schon das Erkennen der mikroskopisch kleinen Sprites. Erschwerend kommt hinzu, daß sowohl die eigenen Kämpfer als auch die Widersacher in Tarnanzügen durch den Urwald pirschen. Auch die sehr ungenaue Maussteuerung gibt Anlaß zu Kritik: Will man einen Rivalen erlegen, braucht

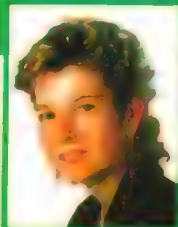


Die „grüne Hölle“ einmal wörtlich genommen: Beinahe hinter jeder Palme hat sich ein anderer Untergrundkämpfer verschauelt.

man lediglich irgendwo im Dunstkreis der Figur zu klicken. Beim Einsatz von Granaten nehmen es die Programmierer dann wieder sehr genau - ein oder zwei Pixel zu nah an der Explosionsstelle und Ihre Truppe wird zum Himmelfahrtskommando! Damit das Spiel auch auf längere Sicht interessant bleibt,

haben die Designer einige kleine Extras versteckt, die beispielsweise Ihr Team mit kugelsicheren Westen ausstatten. In den späteren Levels dürfen Sie sogar mit Jeeps, Helikoptern und Panzern am Schützenfest teilnehmen.

Petra Maueröder ■



Statement

Bereitet es Ihnen nicht ein diebisches Vergnügen, mit der Doom-Kettensäge Mutanten abzuschlachten? Und ist es nicht eine Riesen-Gaudi, bei Mad Dog McCree einen Revolverhelden nach dem anderen umzulegen? Auch wenn es die meisten nicht offen

zugeben wollen: Die Spiele, bei denen es richtig zur Sache geht, machen einfach am meisten Spaß. Das gleiche Dilemma bei Cannon Fodder: Fragwürdige Handlung, aber äußerst unterhaltsames Gameplay! Hätten sich die Programmierer etwas mehr Mühe bei Details wie der Maussteuerung und dem Sound gegeben, wäre vielleicht sogar ein PC-Games-Award fällig gewesen. Wenn Sie allerdings schon Skrupel haben, einen Lemmings-Blocker in die Luft zu sprengen, sollten Sie auf die Anschaffung verzichten.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 or	SoundMaster
MD 4 MB	Roland
MEM 590 KB	General MIDI

BESONDERHEITEN

- Umsetzung eines Amiga-Hits

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Virgin/Sensible

RANKING

Action



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel englisch

Kopierschutz normal

Tel. 030/2322894

12627 Berlin

Weißensefserstr. 14

Royal Soft
Der ganz andere Versand

Tel. 02241/342874

53757 St. Augustin

Großenbuschstr. 109

	Amiga	PC		Amiga	PC
Battle Isle 2 CD	---	94.95	Mad News	79.95	94.95
Die Siedler	94.95	94.95	Die Planer	---	94.95
Das Schwarze Auge 2	???	94.95	Pacific Strike	---	99.95
Der Clou	74.95	94.95	Land of Lore CD (dt)	---	94.95
Zeppelin - Giant of Sky	79.95	94.95	Subwar 2050	---	104.95
Mortal Kombat	59.95	69.95	Rebell Assault CD (dt)	---	104.95
Turrican 2	19.95	69.95	Iron Helix CD	---	94.95
Pizza Connection	94.95	94.95	T.F.X. CD	---	104.95
Ultima 8 - Pagan	---	99.95	Comanche 1+2 CD (dt)	69.95	79.95
Hattrick	79.95	94.95	Lothar Matthäus	69.95	79.95

Wir schicken Euch die Spiele

Versandkostenfrei!

Lediglich 3,- DM Zahlkartengebühr kommen hinzu. Ausland nur gegen Vorkasse. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Händleranfragen erwünscht. Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!
Innerhalb Berlins Lieferung

Frei Haus

Löwenstark: Bei uns könnt Ihr Löwen sammeln. Für jeden Kauf, bekommt Ihr 1, habt Ihr 8 gibt es ein Spiel nach Wahl gratis!!! Für den Katalog bitte 1,50 DM in Briefmarken beilegen

Die Siedler

Ritter ohne Furcht

Kein Adventure, keine Flugsimulation und keine Action-Ballerei versetzt derzeit die Amiga-Zocker in Verückung. Ein beschauliches, hochkomplexes und weitgehend gewaltfreies Strategiespiel auf hohem Niveau tummelt sich stattdessen auf den ersten Plätzen der Verkaufs-Charts. Kann dieser Erfolg auf dem PC wiederholt werden?

Zwei Unternehmen sind es, die Mülheim an der Ruhr in ganz Deutschland bekannt gemacht haben. Das eine kennen Sie vom täglichen Einkauf, wo der Name des Städtchens auf praktisch jeder Konservenbüchse zu finden ist. Die andere Firma residiert in der Aktienstraße 62 und ist jedem halbwegs versierten Computerspieler ein Begriff. Das Softwarehaus Blue Byte, das zuletzt mit dem lange erwarteten Nachfolger von Battle Isle wieder einmal alle Erwartungen übertraf, hat sich seit Jahren keinen Fehltritt mehr erlaubt.

Die Wellen der Begeisterung über Battle Isle 2 haben sich noch nicht ganz gelegt, da kommt schon der nächste potentielle Kassenschlager auf den Markt: Die Siedler. Der Titel des Programms trifft den Nagel auf den Kopf: Ihre Aufgabe ist es, für ein Völkchen eine funktionierende Infrastruktur zu errichten. Und weil der Frömmste nicht in Frieden leben kann, wenn es dem bösen Nachbarn nicht gefällt, dürfen Sie die Anrainer sogar mit gelegentlichen Überfällen schikania-
nieren.

Ich bin der Märchenprinz

Haben Sie das Hauptmenü hinter sich gebracht, wird eine Landkarte eingeblendet, von der immer nur ein kleiner Ausschnitt sichtbar ist. Während die Größe des Terrains von den individuellen Einstellungen abhängig ist, werden die Bäume, Seen, Hügel und Wüsten per Zufall über das Gebiet verteilt. Vor dem eigentlichen Beginn des Spieles müssen Sie sich ein lauschiges Plätzchen für Ihr Schloßchen suchen, denn dafür kommen nur weitgehend flache und große Grundstücke in Frage. Ein Klick genügt und wenige Se-



und Tadel



Nicht nur im Märzen spannen die Bauern die Rößlein an. Das ganze Jahr ist Hauptsaison.

kunden später bildet der Palast den Ausgangspunkt für Ihre Aktivitäten. Um sich von Ihren eventuellen Nebenbuhlern abzugrenzen, werden die Ausmaße des Anwesens mit kleinen Marksteinen bzw. Bojen auf dem Wasser ganz genau festgelegt. Anschließend können Sie mit Ihrer Siedlungspolitik beginnen: Mit der Maus grasen Sie die nächste Umgebung nach geeigneten Flächen ab, um dort Baustellen für neue Gebäude einzurichten. Nicht jedes Gelände ist für je- des Projekt gleichermaßen geeignet. Beispielsweise macht es wenig Sinn, eine Fischerhütte mitten ins Gebirge zu stellen, die einen halben Tagesmarsch vom nächsten Tümpel entfernt

liegt. Ein durchdachtes Wegesystem sorgt schließlich dafür, daß die Waren ohne Verzögerung transportiert werden.

Mir san die lustigen Holzhackerbuam

Neben der faszinierenden Spielidee beeindrucken die technischen Features der Siedler. Optional können Sie bei entsprechender Hardware jederzeit von der Standard-VGA-Auflösung in den SVGA-Modus umschalten. Allerdings macht diese Einstellung nur mit einem 17"-Monitor wirklich Sinn, da auf einem herkömmlichen 14"-Bildschirm fast nichts mehr zu erkennen ist.



Fischors Fritze fischt frische Fische, die von den Boten umgehend ins Lager gebracht werden.

intersoft gmbh

postfach 1932 – 29509 uelzen

bestellannahme: mo. bis fr.

von 8 - 18 uhr

tel. 05 81 - 50 06

fax: 05 81 - 1 44 61

Low Budget

Biltzkneg	E	29.50
Budokan	DA	35.50
California Games 2	E	32.50
Colossus Chess	DA	25.50
Euro Soccer	DA	28.50
Jack Nicklaus Golf	E	29.50
Kung Fu Warrior	E	29.50
Lotus 3	DA	32.50
Manchester United	DV	35.50
Motor Grand Prix	E	28.50
North & South	E	33.50
Populous +		
Promised Lands	DA	45.50
Railroad Tycoon	E	29.50
Super Space Invaders	DA	26.50
Terminator 2	DA	29.50
Trois	DA	34.50
TV Games Festival		
+ Packard Ranger	E	29.50
WordWars	DA	35.50
WWF 1 Wrestlingman	DA	31.50

Neuheiten PC

DGA 2 Sternenschweif	DV	82.50
Cannon Fodder	DA	67.50
Der Clou	DV	79.50
Die Siedler	DV	83.50
Forgotten Castles	DA	79.50
Harpoon 3	E	78.50
Hattnot	DV	79.50
Lothar Matthaus	DA	72.50
Med News	DV	82.50
Pizza Connection	BV	79.50
Russeisheim (Detroit)	DV	72.50
Sim City 2000	DV	82.50
SSN - 21 Seawolf	DV	84.50
Victory at Sea	E	84.50

Wir suchen zur Eröffnung von Filialen in
Deutschland, Österreich und der Schweiz
nach leidenschaftlichen Partnern (kein Franchising)

CD-ROM PREISLISTEN – AUSZUG

		PC		PC
7th Guest	DA	135.50	Kings Quest 5 OEM	E 62.50
Battlefield OEM	E	67.50	Kings Quest 6	DA 109.50
Battle Isle 2	DV	85.50	Labyrinth of Time	E 72.50
Burning Steel	DV	94.50	Land of Lore	DV 87.50
Burntime	DV	88.50	Lord of Kyralia	DA 99.50
City 2000	E	65.50	Legend of the Rings	DA 95.50
Comanche + Mission 1+2	DV	95.50	Lost in Time	DV 104.50
Das schwarze Auge	DV	72.50	Lucas Arts Classic Adv.	DV 105.50
Day of the Tentacle	DA	95.50	Might & Magic 3-5	DV 94.50
Der Falscher	DA	95.50	Panix sword	DA 79.50
Der Raser-mäher Mann	DA	84.50	Ravenna	E 9.50
Desert Storm	E	95.50	Rebel Assault	E 9.50
Dinosaur Adventure OEM	E	66.50	Return to Dark	DA 9.50
Elite 2	DV	71.50	Shadow Castle	DA 96.50
Eye of the Beholder 1	DV	89.50	Sherlock Holmes 3	E 139.50
Eye of the Beholder 3 OEM	E	67.50	Star Trek	DV 114.50
Gabriel Knight	DV	81.50	Star Wars Chess	E 89.50
Histor. Line	DV	73.50	Stronghold	DV 89.50
Indiana	E	112.50	Summer + Winter Challenge	DA 49.50
Indiana Jones 4			Super Strike Commander	DA 94.50
+ Mini + Spies	DV	105.50	SWOT + Spies OEM	E 74.50
Indiana Jones 2	DV	118.50	Taxi	DA 99.50
Iron Mail	DV	80.50	The Humans 1 + 2	E 97.50
Journeyman Project	DV	69.50	The Fighter (ab 2.8.)	E 62.50
Jurassic Park	DV	75.50	Tommy + Mission	
Jurassic	E	114.50	Demolition	DA 89.50
Kings Quest 5	DA	109.50	Ultima 6 - Pagan	DV 114.50
			Zeppelin - Lords of Sky	DV 90.50

PREISLISTEN – AUSZUG PC

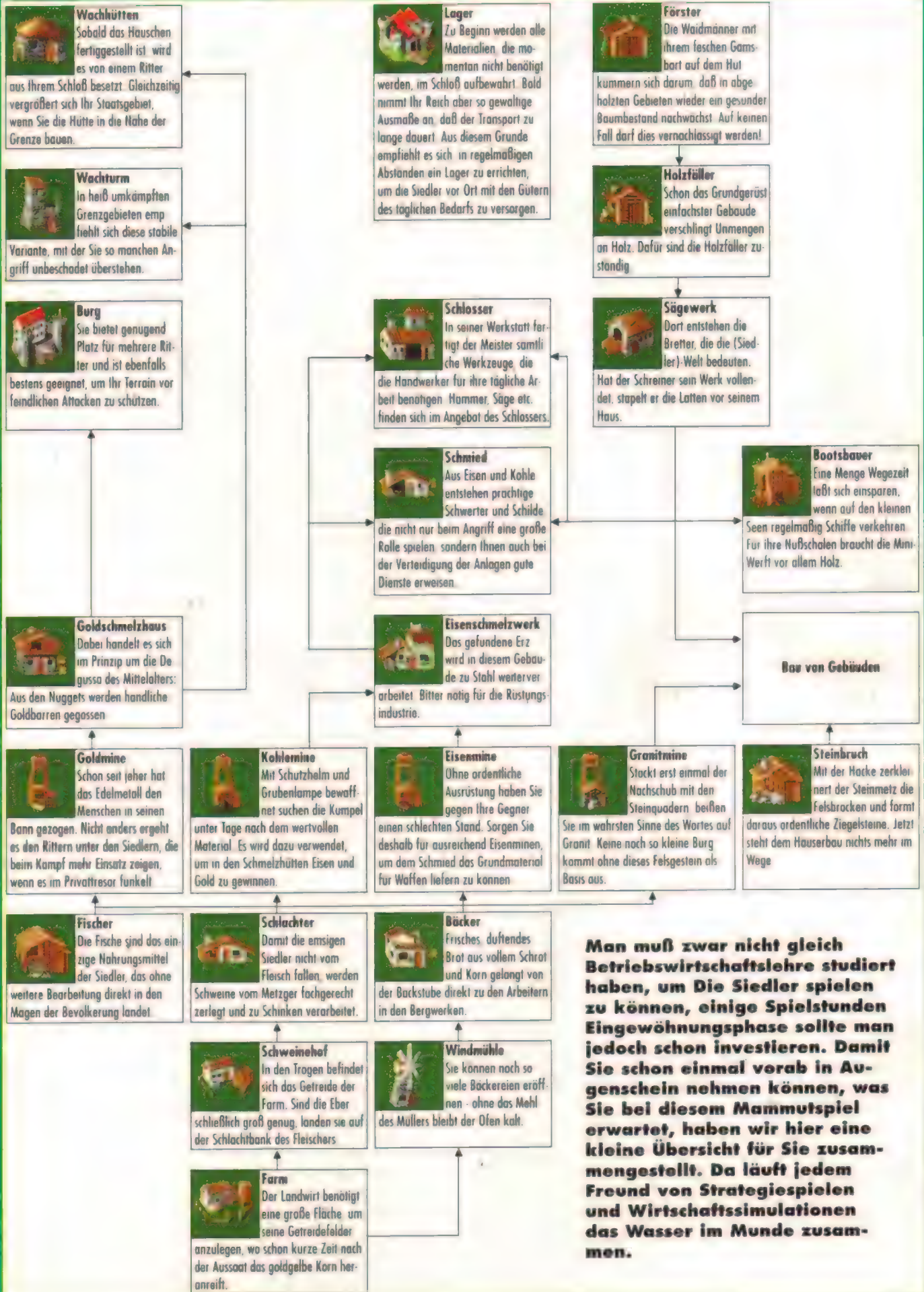
[illegible]

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERBANDSKOSTEN Verfahren 1: 100, 100% und Verfahren 2: 20, möglich: Nachschubgebühr, Auslandskosten 20, 100%, Leasingpreis 100%

Ladenlokal • Gr. Liederer Str. 27 • 29525 Uelzen

Marktwirtschaft total



Man muß zwar nicht gleich Betriebswirtschaftslehre studiert haben, um Die Siedler spielen zu können, einige Spielstunden Eingewöhnungsphase sollte man jedoch schon investieren. Damit Sie schon einmal vorab in Augenschein nehmen können, was Sie bei diesem Mammutspiel erwartet, haben wir hier eine kleine Übersicht für Sie zusammengestellt. Da läuft jedem Freund von Strategiespielen und Wirtschaftssimulationen das Wasser im Munde zusammen.

Genesis

Die Krone de

Es ist doch immer wieder erstaunlich, wie relativ unbekannte Labels mit Imitationen berühmter Spiele-Klassiker die schnelle Mark machen wollen.

Noch erstaunlicher ist es allerdings, wenn die Programmierer solcher Machwerke mit begehrten Branchenpreisen ausgezeichnet werden. So geschehen bei Genesis des französischen Herstellers Microids, der für eine dreiste Kombination aus Populous und Die Siedler mit einem Tilt d'Or für das beste Strategiespiel des Jahres 1993 geehrt wurde. Schon auf den ersten Blick wird die Ähnlichkeit mit Bullfrogs Evergreen deutlich: Eine dreidimensionale Landschaft, von der jeweils nur ein quadratischer Ausschnitt sichtbar ist, bildet den Mittelpunkt des Spielfeldes. Rund um das eigentliche

Geschehen wurden Icons verstreut, mit denen beispielsweise Katastrophen ausgelöst werden können. Eine verkleinerte Karte sowie verschiedene Anzeigen komplettieren das Bild. Drei Spieler dürfen am Kampf um die Genesis-Welt teilnehmen, wobei fehlende Mitstreiter vom PC gestellt werden. Fünf unterschiedliche Welten stehen für Ihre Eroberungsgelüste zur Verfügung. Ziel des Spieles ist es, sieben verschwundene Juwelen wiederzufinden, die über das gesamte Land verteilt sind. Bevor Sie sich mit der Besetzung feindlichen Gebietes beschäftigen können, sollten Sie sich zunächst um eine funktionierende Infrastruktur für Ihr Völkchen kümmern. Am zweckmäßigsten beginnen Sie mit den Bauern,



r Schöpfung?

für die Sie Felder anlegen. Es folgen Holzfäller, Müller, Architekten, Erfinder usw., die mit immer neuen Entwicklungen und Gebäuden ein Reich von beachtlicher Größe errichten. Pro Runde darf jeder Feldherr seine Untertanen zu noch größeren Leistungen per Mausklick antreiben; nach jedem Durchgang ändert sich zusätzlich die Jahreszeit, die großen Einfluß auf das Verhalten der Bevölkerung hat. Während Sie sich im Frühjahr über Zuwachs im Steuersäckel freuen dürfen, legen im Winter alle Berufsgruppen, die im Freien zugange sind, automatisch den Hammer und die Säge aus der Hand.

Schaffe, schaffe, Häusle baue

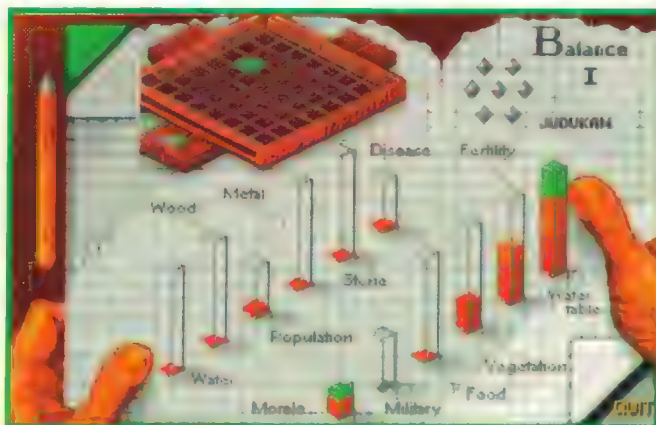
Straßen, Brunnen, Kasernen, Werkstätten, Tempel und viele

andere Bauwerke lassen sich konstruieren. Später kommen dann technische Errungenschaften wie Wagen, Kanone oder Schiff hinzu, mit denen Sie sich dann über Ihre leibhaftigen oder simulierten Gegner hermachen dürfen. Die Grafik orientiert sich weitgehend am Vorbild Populous, ohne dessen hohe Qualität zu erreichen. Der Sound besteht aus einigen digitalisierten Effekten wie heulenden Wölfen, Sturmböen oder prasselndem Regen im Herbst. Einige unnötige Schnitzer strapazieren zusätzlich die Geduld des Genesis-Käufers: Zum einen nervt die ungenaue Maussteuerung und das viel zu schnelle Scrolling der Landschaft, zum anderen dürfen sich Neulinge über eine katastrophale Anleitung ärgern, die nicht nur

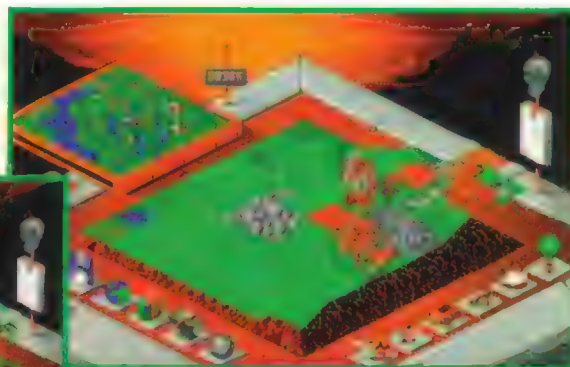
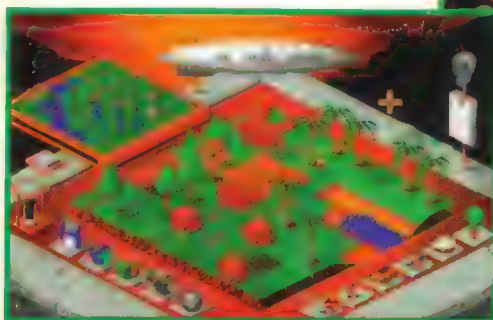
schlecht übersetzt wurde, sondern einen regelrecht mit Detail-Informationen erschlägt. Nur durch zeitraubendes Experimentieren wird einem Sinn und Zweck der einzelnen Elemente klar.

Das ernüchternde Resümee: Finger weg von Genesis! Fans dieses Genres sollten unbedingt das Erscheinen von Blue Bytes Siedlern abwarten.

Petra Maueröder ■



Genesis ist ein offensichtlich Plagiat von Populous, erreicht aber kaum die Qualitäten des Vorbilds.



Die Anleihen sind unverkennbar: sogar die Funktionsleisten wurden von Populous übernommen.



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
MEM 640 KB	General MIDI

BESONDERHEITEN

- keine

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Microids

RANKING

Strategie



Spieleranzahl 1-3

Handbuch deutsch

Spiel englisch

Kopierschutz normal

DOWN THE DRAIN



Sicher wird es jedem aufgefallen sein: Diese Rubrik ist neu! Die Vorstellungen auf dieser Seite sollen keineswegs eine Kaufberatung sein, sondern alle warnen, die (von der Verpackung arg- und hinterlistig getäuscht) eventuell eines dieser Werke gekauft hätten. Diese Rubrik ist mir wirklich sehr schwergefallen. Tief in den Niederungen des Softwaremarktes fallen immer wieder Produkte besonders unangenehm auf. Dreimal bin ich eingeschlafen, einmal allerdings nur mein rechtes Bein. Von einem Schreikrampf und etlichen deftigen Flüchen (bayerisch) wollen wir noch gar nicht reden. Ich kann nur hoffen, daß keine Spätfolgen zu erwarten sind. Da ich mich für unsere Leserschaft derartig aufopfere, interessiert es mich natürlich, wie diese Rubrik ankommt. Schreiben Sie mir doch einfach, ob sie Ihnen gefällt oder nicht. Unter den bedauernswerten Einsendern verlose ich auch die hier vorgestellten Spiele! **Rainer Rosshirt** ■

METAL & LACE

Hier haben wir ein schönes Beispiel, wie man Raubkopien verhindern kann - aber dazu später. Mangas scheinen groß in Mode zu sein. Auch die Firma „Mega Tech“ versucht, bei diesem Trend abzugreifen, indem sie ein futuristisches Kampfsportspiel auf den Markt wirft, das mit „Anime Art“ für sich wirbt. Die geschmackvolle Verpackung verspricht viel. Acht (!) HD-Disketten lassen auf ein umfangreiches Spiel hoffen. Nachdem man die Installationsprozedur überstanden hat, beginnt die Handlung des Spieles in einer düsteren Ha-

fenkneipe. Bis hierher ist ja alles halb so schlimm - die nervige Musik kann man abstellen. Nach einigen verworrenen Versuchen kann ich endlich meinen ersten Kampf gegen die „Robo Babes“ antreten. Was dann kommt, läßt allerdings auch hartgesottene Tester erschauern. Die Grafik scheint einem japanischen Kindergarten entsprungen zu sein. Damit könnte man ja noch leben, aber selbst auf meinem alten C64 habe ich schon bessere Animationen gesehen. Wozu hier ein 386er (oder besser) nötig sein soll, will mir nicht in den Kopf. Mich über die Steue-



Mein Monitor brauchte zehn Minuten, um sich danach zu erholen.



rung auszulassen, verbietet mir der Anstand. Aber ich habe auch etwas Positives gefunden: den Modus für ein Spiel zu zweit! Da „M&L“ von der Spannung knapp unter dem ARD-Testbild liegt, kann man beim Schlafen seinen Kopf auf die Schultern des anderen Op-

fers legen. Wozu das Game mit einer Code-Wheel-Abfrage versehen wurde, ist mir schleierhaft, da bestimmt niemand acht (!) Disketten für eine Kopie opfern wird.

COSMIC SPACEHEAD

Endlich mal etwas anderes - ein Jump & Run. Was Codemasters hier auf die Kinder losläßt (nur die werden die Verpackung überhaupt anfassen), ist zumindest erzieherisch wertvoll. Das Game ist vollständig gewaltfrei und bereitet die Kids auf das Leben vor, indem sie die wichtigste Lektion lernen: „Du kannst nicht gewinnen“! Innerhalb eines Geschichtchens, das wohl an Zak McCracken erinnern soll (Originalton der Verpackung: „eine riesige außerirdische Odysee kosmischer Ent-

deckungen im Stil der 50er Jahre“ - ja, da weint der Lektor!), bewegt man sich zu verschiedenen Leveln. Jedesmal ist eigentlich nur Hüpfen angesagt. Bis hierher wäre es ja noch nicht so schlimm, aber via Joystick hat man seine liebe Not, heil hindurchzukommen. Richtig abenteuerlich wird es aber, falls man so verwegen sein sollte, mit der Tastatur steuern zu wollen. Könnten wir die Beschreibung des Gameplay an dieser Stelle abbrechen? Die Musik wäre geeignet, Foltermethoden zu er-

setzen - selbst der Härteste wird nach zehn Minuten alles gestehen. Die Grafik macht den Eindruck, als wenn ein Designer von McDonald's Amok gelaufen wäre: Die Sprites sollen offensichtlich lustig wirken, hinterlassen aber leider nur den faden Beigeschmack der Peinlichkeit. Das soll der „Stil“ der 50er gewesen sein? Zu Risiken und Nebenwirkungen befragen Sie



bitte Ihren Arzt, Apotheker oder sonst wen.

MERCHANT PRINCE

Kennt jemand die Softwarefirma „Quantum Quality Productions Inc.“? Nein? Macht nichts - nach diesem Programm wird sich daran auch bestimmt nichts ändern. Aber genug gelästert - kommen wir zum Spiel: Endlich wieder einmal ein Strategiespiel mit „strong artificial intelligence“ - so steht es zumindest auf der Verpackung. Können solche Zeilen lügen?

Als Abkömmling einer der einflußreichsten Familien des 13. Jahrhunderts ist es Ihre Aufgabe, die Welt zu erobern. Klingt doch nicht schlecht, oder? Auch die Optionen dieses Spiels lassen aufhorchen: Ein bis vier Spieler (die wahlweise auch vom Computer simuliert werden) und die Möglichkeit, per Modem zu spielen. Die Musik, die aus meinem Soundblaster quillt, ist erträglich und erfreulich kurz, auch die Grafiken könnten schlimmer sein. Leider erinnert das Spiel selbst verblüffend an jene Produkte, die des öfteren als PD angeboten werden - und selbst dort habe ich schon Besseres gesehen. Nachdem man lustlos etwas Ware eingekauft, verschifft und verkauft hat, sich über die dilettantische Darstellung der



Städte amüsiert, die Aktionen der Mitspieler ein wenig beobachtet und sich an den lustlos gezeichneten Landkarten erbaut hat, mag etwas Langeweile aufkommen. Als ein neuer Seeweg nach Indien gefunden wurde, schreckte ich zwar kurz aus dem Halbschlaf auf und war für mehrere Minuten wieder bei der Sache, aber der träge Ablauf der Handlung trieb mich bald wieder in die Arme von Morpheus. Ich empfehle daher, dieses Spiel mit mindestens einem menschlichen Partner zu spielen, dann fällt das Wachbleiben wesentlich leichter und man kann sich dabei wenigstens an einem netten Gespräch oder einer Partie Schach erbauen. Falls Sie nun der Meinung sein sollten, dieses Spiel dazu nicht zu brauchen, liegen Sie vollkommen richtig.



Ich hatte Venedig immer anders in Erinnerung. Das obere Bild trifft die Atmosphäre aber gut.

Wer bringt Fun auf den Bildschirm?

Gesucht werden junge, talentierte und selbstbewußte

PROGRAMMIERER & DPAINT ZEICHNER!

Wir suchen junge Leute, die Spielideen selbständig umsetzen können. Es soll ein Team aufgebaut werden aus DPaint Künstlern und Programmierern, das von morgens bis abends Spaß an der Sache hat und das jeweilige Spiel auch bis zur Herstellungsreife bringt! Zusätzliche Erfahrungen am Amiga / Macintosh wären von Vorteil, aber nicht unbedingt notwendig. Schicken Sie Ihre Bewerbung mit Foto(s), Disketten oder ähnlichem an folgende Adresse.

FUN-GAMES
Die erste Adresse für spannende Spiele!

Postfach 3607
65026 Wiesbaden



Sonntags. 12.35 Uhr. RTL 2.

PLAY TIME
TV

Einschalten.

WESTERMANN
ELECTRONIC



Telefon: 0 54 41 / 8 18 69
Telefax: 0 54 41 / 29 00
Bahnhofstraße 29
49356 DIEPHOLZ

Raptor

Automatenqualität am PC

Bleue Leader an Tower...massiver Widerstand...schwerer Beschuß...bin getroffen...Ejecting! Wieder einer weniger - keine Chance für Kadetten - es überleben nur die stahlharten Profis. Der Gegner ist übermächtig und allgegenwärtig, in der Luft, am Boden, im Wasser - das ist die Herausforderung!! Der Angriff läuft auf vollen Touren, nichts kann ihn mehr stoppen, gebraucht werden Piloten, die sich durchsetzen - Runde für Runde. Sagenhaft! In der letzten Ausgabe konnten wir bereits auf dieses anstehende Highlight hinweisen und jetzt ist es endlich soweit, RAPTOR ist fertig.

Das Ballerspiel par excellence, das, man glaubt es kaum, einen PC als Hardware braucht. Doch zuerst einmal zum Spielaufbau. Als Kampfpilot sitzen Sie in einem modernen Jagdflugzeug und beginnen den Kampf nur mit dem Bordgeschütz und einer Aktiv-Energiepanzerung, die einigen direkten Treffern standhält. Im Lauf der Runde werden sich zwangsläufig einige hundert Gegner zum Kampf stellen, deren Abschluß auf Ihrem Konto harte Dollars einbringt. Sollten Sie jemals wieder zurückkehren, können auf der Basis bei geldgierigen Waffenhändlern attraktive Zusatzbewaffnungen gekauft werden.

Raketen, Bomben, Zielvorrichtungen, Schutzschilder und vieles mehr stehen zur Verfügung. Vom reichhaltigen Angebot sollte man ausgiebigst Gebrauch machen, um auch im nächsten Level

eine kleine Chance zu haben. Jetzt ein Wort zur Grafik - perfekt! In besten 256 Farben scrollt der detailreiche Untergrund unter dem Flugzeug hinweg. Selbst bei Unmengen von Bodenexplosionen, umherfliegenden Geschossen und zahlreichen Gegnern kommt die Grafik niemals ins Ruckeln. Abwechslungsreich verändert sich die Oberfläche, und obwohl man eigentlich keine Zeit hat, den Boden zu bewundern, entgehen dem Auge Szenarien von dichten Wäldern, Flußlandschaften oder Vulkanebenen nicht.

Fast alle Objekte am Bildschirm lassen sich mit ausgedehnter Bordfeuer zerstören. So explodieren nicht nur die meist futuristischen Flugobjekte des Angreifers, sondern auch Bodengeschütze, Flugzeughallen, Brücken und vieles mehr. Doch erfolgreich und somit levelbeendend ist man nur bei der Zer-

störung eines gigantischen Schiffes mit entsprechenden Abwehrmechanismen am Ende des Weges. Nützt man taktisch Feuerpausen und tote Winkel aus, ist die Chance auf Erfolg als fair zu bezeichnen (im leichtesten Spielmodus!). Alles weitere bleibt dem echten Könnern vorbehalten.

Die Shareware bietet mehrere Runden voll spielbares Vergnügen. Mit der Vollversion, die zwischen DM 69,- und DM 79,- kostet, stehen dann drei komplette Episoden mit jeweils mehreren Runden zur Verfügung. Ein Preis, den dieses Spiel allemal wert ist, bedenkt man, daß Gleichwertiges auf dem Automaten in der Spielhalle pro Abschluß DM 2,- kostet. Die Auszeichnung Shareware des Monats ist wahrscheinlich nur das erste Prädikat, das diesem Produkt im Laufe der nächsten Zeit verliehen wird.

Fazit: Unbedingt selber testen!!



Raptor könnte ohne weiteres auch in einer Spielhalle stehen.



Keine neue Story, aber ein phantastisches Gameplay und noch bessere Grafiken.

Rule

Und sie leben doch noch!

Vor langer Zeit durchstreiften eifrige Siedler das Universum, um Kolonien zu gründen und den Boden zu bebauen. Der Kampf gegen Natur, Preise und vor allem den Nachbarn war hart, die technischen Hilfsmittel bescheiden (Commodore C64), und so war es nicht verwunderlich, daß irgendwann, als der C64 starb, mit ihm die Tradition der MULE-

Helden verschwand. Ein echter Verlust, bis sich einer der ehemals tapferen Streiter aufruffte und mit neuer Energie eine PC-Variante schuf.

Alle jungen Leser, deren Erfahrung nicht in diese Urzeiten der Rechnergeschichte zurückreicht, wollen wir kurz in die Geheimnisse dieses Spieles einweihen. Bis zu vier Spieler stellen sich der Herausforderung, eine

brandneue Kolonie zu gründen und zum Erfolg zu führen. Abgesetzt auf einem verlassenen Planeten, beginnt mit der ersten Landverteilung bereits der Kampf um die besten und ertragreichsten Parzellen. Die Entscheidung, welche der sechs Nutzungsmöglichkeiten (Essen, Wasser, Eisen, Gold, Diamanten, Energie) man verwirklicht, kann bereits die Vorentschei-

dung bringen. Ohne Essen sieht man alt aus, ohne Energie kann man nichts produzieren, ohne Wasser funktioniert der Bergbau nicht und zu guter Letzt: ohne Geld durch den Verkauf von Produkten kann man sich keine neuen Geräte leisten. Selbstverständlich hat man nach jeder Runde die Möglichkeit, fehlende Rohstoffe im Store oder bei den Mitbewerbern auf

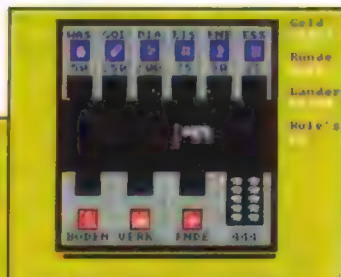
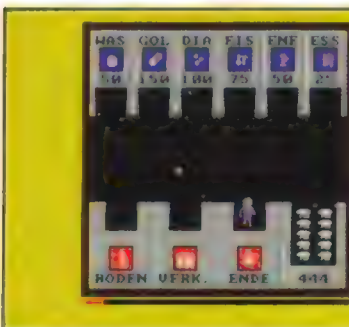


einer Auktion zu kaufen. Je nach Unverschämtheit der Mitspieler können diese Preise ins Uferlose ausarten und somit die eigene Handlungsfähigkeit lahmlegen.

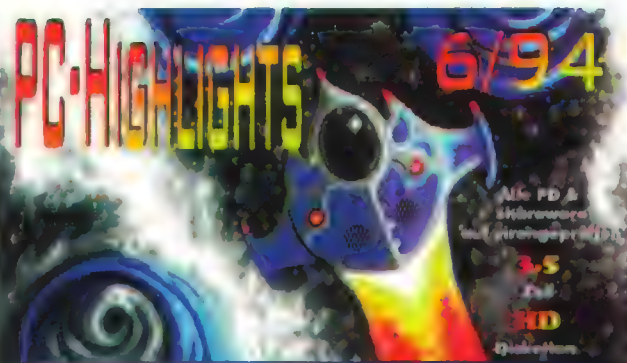
Nicht nur der Mitspieler mit dem netten Grinsen im Gesicht, sondern auch noch allerlei andere Gemeinheiten, wie plündernde Piraten, Feuer oder Erdbeben, erschweren das Fortkommen. Glücklicherweise sind diejenigen, die zufälligerweise eine Wette gewinnen, auf Diamanten stoßen oder Geld erben. Ziel des Spieles ist nicht nur das eigene Fortkommen und der Triumph über die Herausforderer (Primärziel), sondern auch die Gründung einer erfolgreichen Kolonie, verglichen mit dem Gesamtwohlstand am Ende der 18 Runden.

Nun zur Aufmachung: Engste Anlehnung an das Vorbild des C64 werten dieses Produkt in keinsten Weise ab. Im Gegensatz zu anderen Remakes mit hier und dort einer Änderung zum Schlechten, bringt dieses Spiel die gleiche Perfektion und Verschlagenheit der computer-

gesteuerten Gegner auf wie das Vorbild. Grafik und Animation sind einfach gehalten und wahrscheinlich genau deswegen in ihrer Überschaubarkeit und Verständlichkeit das Ideale für eine Wirtschaftssimulation. Doch der herausragendste Vorzug dieses Kultprogramms ist das Spielvergnügen. Nächte vergehen, und in der Runde von Freunden brechen von allgemeinem Gelächter und Frohsinn bis hin zur handfesten Schlägerei und Kraftausdrücken alle Gemütsregungen eines Kolonisten im Wohnzimmer aus. Die Sharewareversion ermöglicht eine eingeschränkte Spielfläche und Intelligenz der Gegner - doch zum Glück gibt der Preis der Vollversion von nur DM 30,- keinen Grund, sich nicht der ganzen Herausforderung zu stellen.



Von der mangelhaften Grafik sollte man sich nicht abschrecken lassen.



Sharewarespiele

- 142 **RAPTOR**
V142 VOLLVERSION 69,- DM
- 143 **R.U.L.E.**
V143 VOLLVERSION 30,- DM
- 144 **SPD** (WERBESPIEL)
- 145 **AUSSENPOLITIK** (WERBESPIEL)

Utilities

- 900 **DOOM LEVELEDITOR**
- 901 **DOOM SHAREWAREUPDATE**
- 902 **DOOM VOLLVERSIONSUPDATE**
- 2000 **TERMINATE**
- 2001 **TELEMATE**

Vollversionen

- ☐ DOOM (10 SOFT) 79,-
- ☐ PINBALL EPIC 69,-
- ☐ XARCON EPIC 69,-
- ☐ DUKE NUKEM II 69,-
- ☐ CRAZY CRACK 79,-
- ☐ HALLOWEEN HARRY 59,-

BESTELLTELEFON

0911 - 35 53 53

FAX AN: 0911 - 35 53 57

ODER

COUPON

ASTAT Media GmbH
PC-Sharegames
Kobergerstrasse 41
90408 Nürnberg

- ☐ Alle 4 vorgestellten Sharewaretitel 14.95 DM
- ☐ Alle 5 vorgestellten Utilities 14.95 DM

- ☐ **HAMMERARTIG:**
Alle 9 vorgestellten Sharewarespiele & Utility
zum lächerlichen Preis von: **19.95 DM**

ESSEL: 40M PORTO (BZW. 100DM BEI NACHNAHME) JE SENDUNG
(AUSLAND: BAR + 100M PORTO)

Diskette (einzeln 5,- / Titel):

Adresse:

- NACHNAHME ☐ BAR/SHECK ☐
- BANKEINZUG ☐ BANK ☐

RLZ:

KONTO:

UNTERSCHRIFT:

Schon nichts mehr zu Doom?

Das Spiel - der Kult - und jetzt der Leveleditor

Der echte Fan hat's längst geschafft. Alle Levels sind durchgespielt, die Monster geschlagen, die Geheimgänge erforscht. Was nun, Doom? Bleibt entweder die Multi-Player-Option oder heimtückisches Nacheditieren der vorhandenen Gebäude. So wird plötzlich aus einem an

sich friedlichen Giftfaß eine ganze Horde schwer bewaffneter Trooper oder ein ehemals freier Durchgang wird zur tödlichen Falle. Ganz nach eigenem Gefallen können beliebig viele Objekte gesetzt werden und Form, Verhalten und Auftreten zugewiesen bekommen. So kann man zu jedem Geg-

ner den Schwierigkeitsgrad, in dem er auftritt, die Blickrichtung zu Beginn des Levels und das Angriffsverhalten einstellen. Für die künstlerische Ausgestaltung der Räume steht von Säulen bis zum unappetit-

lichen Überbleibsel allerhand zur Verfügung. Auch die Position des Startpunktes, der Schlüssel und der Waffen läßt sich problemlos editieren.

Munitionsprobleme kann man für immer beheben oder an kritischen Stellen gemeinerweise noch verstärken. Das höchste der Gefühle ist natürlich die Möglichkeit, Selbstgeschaffenes mit Werken aus dem Freundeskreis zu tauschen. Alle Funktionen lassen sich per Mausklick problemlos ansteuern. Der Editor zeichnet sich durch seine hervorragende Übersichtlichkeit aus. Jeder Le-



vel kann separat geändert und gespeichert werden. Bleibt noch der Haken dieses hervorragenden Freewareproduktes (keine Registrierung erforderlich) zu erwähnen: Der Editor arbeitet nur auf Basis der Vollversion von Doom Ver. 1.2! Wer nur mit der Shareware spielt, dem sei gesagt - It's time to register!!

Nochmal Doom

Das Update auf Ver. 1.2

Selbstverständlich sind auch wir der Meinung, daß Doom an sich perfekt ist - doch so ein paar Verbesserungen sind schon noch möglich. Vor allem die Optionen für den Multiplayer-Modus, Einstellungen für das Spiel im Netz (IPX), über Modem

oder über serielles Kabel wurden verbessert. Für die absolut Wahnsinnigen gibt es noch einen gesteigerten Schwierigkeitsgrad - zu Recht „Nightmare“ genannt. Weiterhin wurden einige Startroutinen verbessert. Wichtig: sollten Sie am Update interessiert sein,

beachten Sie, daß für Shareware und Vollversion verschiedene Updatefiles benötigt werden. Das Update an sich ist als Freeware bei den meisten Sharewarehändlern zu beziehen.



Werbespiele

Aktuelles Wahlprogramm

Es ist Superwahljahr, eine Tatsache, die wohl niemandem entgangen ist. Diese Tatsache beschert uns anscheinend gleich zwei ausufernde Wahlveranstaltungen auf dem eigenen PC. Mächtig ins Zeug legt sich hier die SPD, die unter dem Namen „Abenteuer Europa“ und nicht zu übersehender SPD-Flagge ein Spiel vorstellt. Brot und Spiele braucht das

Volk - alte römische Weisheit - also nichts Neues - soweit! Natürlich wird auch für das Brot gesorgt, denn im Programm versteckt sich zusätzlich ein Gewinnspiel mit ganz manierlichen Preisen. Um was dreht sich das Ganze eigentlich? Als Redakteur in einem bürgerlichen Blatt erhält man die Chance, einen Umwelt-skandal aufzudecken. Die gra-

fisch und akustisch sehr ansprechende Aufmachung sowie die angenehme Bedienung dieses Adventures ist überdurchschnittlich. Schade ist, daß die Handlungsmöglichkeiten durch vorgegebene Ereignisse sehr beeinträchtigt sind. Was am Ende bleibt, ist ein weiteres Adventure in der Serie der Werbespiele, bei dem das Wahlprogramm des Geldge-

bers doch etwas zu stark berücksichtigt wurde.

Außenpolitik zum Anfassen

Ein nettes kleines Spiel, in dem es gilt, Aufgaben aus dem Bereich der hohen Politik zu lösen. Zum Beispiel ist es eine vordringliche Aufgabe, die das

Weiterkommen erleichtert, aus Panzerzubehör einen Kreisel zu bauen. Daß damit kein Sanierungsplan für die Rüstungsindustrie gefunden ist, leuchtet ein, aber die grauen Zellen kommen trotzdem in Fahrt. Doch wer glaubt, die Stufen zum Ziel seien alle mit so einfachen Aufgaben bestückt, wird noch einige Überraschungen erleben. Schön durchdacht und für bis zu vier



Spieler ausgelegt. Sagen wir Dank an die Auftraggeber, die kein Adventure bestellt haben. Fazit: Nett, aber nicht wahnsinnig aufregend!!

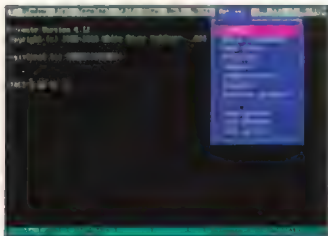
Software aus dem Kabel

Immer billiger werden die Modemkarten, immer zahlreicher die Boxen mit legaler und illegaler Software. Ein Telefon hat jeder - doch von der Telekom-Buchse bis zum Download ist es ein weiter Weg! Zumindest bei der zu verwendenden Software können folgende zwei Produkte nur wärmstens empfohlen werden.

TERMINATE V1.40



TELEMATE V4.12



Allgemein sind Terminalprogramme, ganz simpel ausgedrückt, Benutzeroberflächen für die Bedienung des Modems. Wichtig vor dem Loslegen, und meist etwas konfus, ist die Parameterschlacht. Vom Com-Port zur Übertragungsrate, Fehlerkorrektur oder automatischem LOGIN. Dies wird soweit irgend möglich dem

User abgenommen. In einem Telefonregister können bekannte Mailboxnummern abgelegt werden, zusammen mit den dort verwendeten Parametern, Namen, Passwörtern und vielem mehr. Anwahl und Login erfolgen dann auf einen Tastendruck. Alles weitere steuert die Box. Was muß das Programm dann noch leisten? Nur die Kleinigkeiten der Fehlerkorrektur und die Bereitstellung von Optionen für den Mitschnitt der gelieferten Daten (sowohl Textinformation als auch Programmübertragung). Die Entscheidung, welches der beiden Programme das bessere sei, ist strittig. Telemate bietet dem Anfänger durch die Menüleiste ein übersichtliches und vertrautes Bild, während Terminate in der Tiefe der angebotenen Funktionen überlegen ist. Beide Tools sind jedoch hervorragende Programme, die alle anderen einschlägigen Tools am Markt hinter sich lassen. Integrierte Funktionen sind für jeden leicht zu bedienen und dennoch selbst für den Profi ausgereift und individuell konfigurierbar. Glücklicherweise sind beide Sharewaretitel, die man in aller Ruhe selber vergleichen kann, bis man das für die eigenen Ansprüche idealere gefunden hat. Beste Leistung hat aber auch seinen Preis - so kostet Telemate in der Vollversion ca. 160.- DM und Terminate mit zusätzlichen Optionen moderate 80.- DM.

Super Shareware-Spielepakete



Hugo-Paket:

Alle 3 Teile des Shareware Adventure-Klassikers

Robot-Paket:

Alle 4 Robot Adventures

Breakout-Paket:

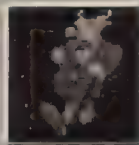
BlipBop, Aquanoid, Bananoid

Lemmings-Demo-Paket:

Vier (!) Lemmings-Demos

Jedes Paket für nur

DM 5,95



Tetris-Paket:

Frac, Columns, Super Tetris, Quattris, Nyet II, EGAINT, T3tris und natürlich Tetris

Windows-Tetris-Paket:

Tetwin, Hex Tetris, Wintet, Tetris for Windows, Klotz und Columns

Mahjongg-Paket:

Hai-Shang, China, Mahjongg

Jedes Paket für nur

DM 5,95



Karten-Paket:

Solitaire Suite, PrefClub, Mau Master, PC-Skat, Simple Pleasures

für nur

DM 5,95

Freeware Paket:

16 tolle Freeware-Spiele zum abgefahrenen Preis von nur

DM 19,95

Sämtliche Pakete sind nur auf 3 1/2"-Disketten erhältlich.

Die Versandkosten betragen pro Bestellung:

DM 4,- bei Vorkasse (Scheck oder Bargeld).

DM 10,- bei Nachnahme

Wer noch mehr wissen will:

Unseren Katalog mit jeder

Menge ausführlich

Beschriebener

Shareware-Spiele gibt's für

DM 5,- (Briefmarken, Scheck,

Banknoten, Gold)

PC-Games Spiele-Paket

Nur solange der Vorrat reicht! Alle Shareware-Spiele dieser PCGames gibt's bei uns in einem Paket für nur

DM 14,95



Commander Keen:

Alle 4 Shareware-Teile des Jump&Run Klassikers

Action-Paket 1:

Xyphr, Overkill, Starfire, Nightraid

Action-Paket 2:

Phylox, Galactix, Ninja Rabbits

Flipper-Paket:

Spider-Pinball, Will's Pinball, Epic-Pinball, Moraff's Pinball

Jedes Paket für nur

DM 5,95



Jump&Run-Paket 1:

Bio Menace, Crystal

Caves, Secret Agent Man

Jump&Run-Paket 2:

Gate World, Jetpack,

Baron Balanc

Win Adventure Paket:

The Palace of deceit,

Dare to dream

Jedes Paket für nur

DM 5,95

Bestellannahme

Telefon: (0211) 3 84 05 64

Telefax: (0211) 3 84 05 68

J. Henseler

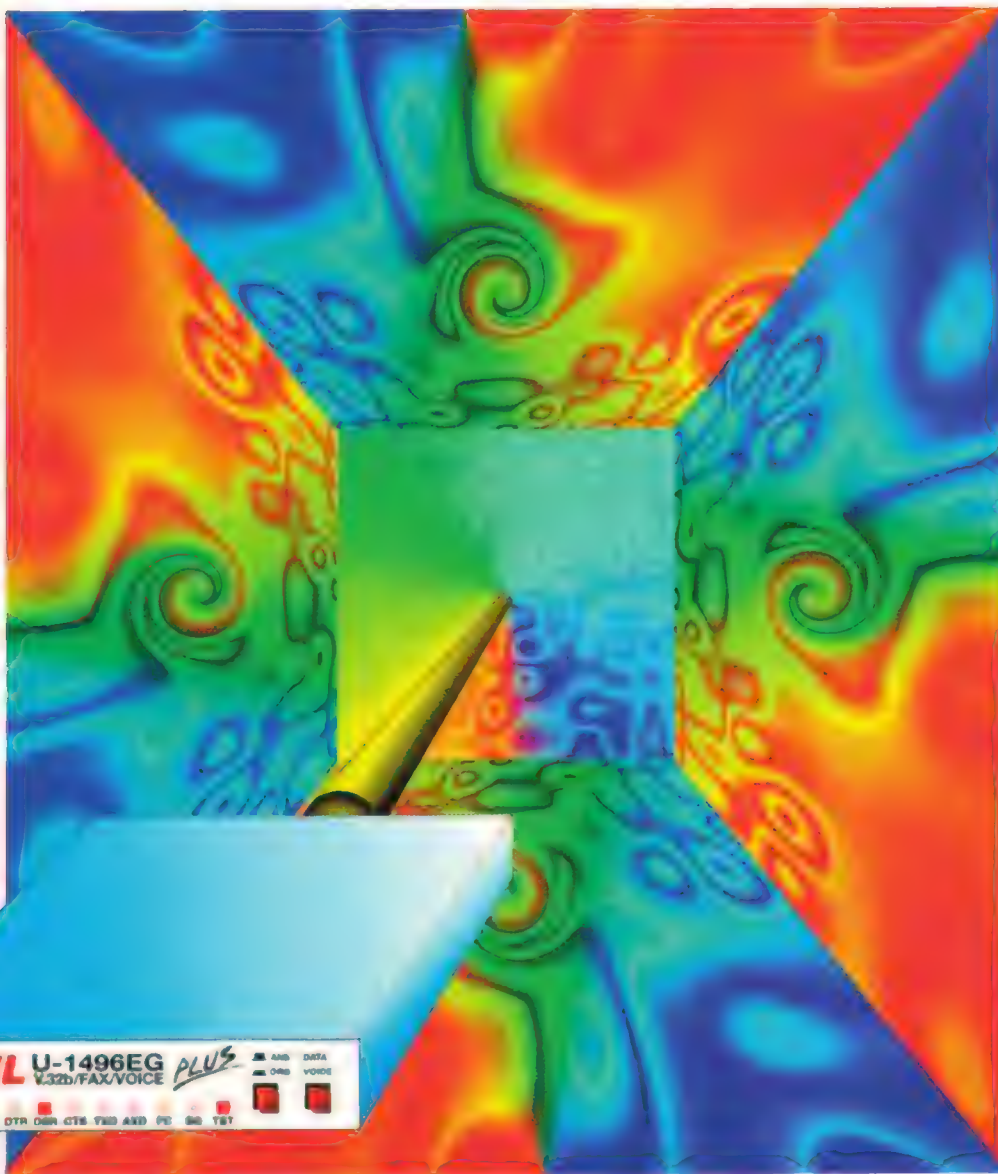
Postfach 102818

40019 Düsseldorf

MAD DATA

Jetzt neu!

PC Games M



Die Bedeutung der DFÜ wächst in letzter Zeit so drastisch wie nie vorher. Auch für Computerspieler ist der Gedanke, ein neues Spiel, ein Update oder einen Bug-Fix in Sekundenschnelle über Telefonleitung im Rechner zu haben, eine echte Verlockung. Wir tun jetzt den ersten, aber entscheidenden Schritt: Die PC Games Mailbox lädt Sie ein zum Up- und Downloaden, Stöbern und Chatten.

Heute noch anrufen!

Damit können Sie sofort loslegen und sich bei uns einloggen!

In Ihrem DFÜ-Programm (Terminate, Telemate oder ähnliches; siehe auch PD & Shareware-Teil in dieser Ausgabe) nehmen Sie bitte die folgenden Einstellungen vor:

Baud-Rate: ab 9.600 aufwärts
DataBits: 8
Parity: None
StopBits: 1
Übertragungsprotokoll: ZModem

Tel.: 09 81-97 09 00

ailbox

Lange haben wir daran gearbeitet, aber ab heute steht sie: Die PC Games Mailbox. Damit steht allen PC Games-Lesern ein leistungsfähiges neues Kommunikationsmedium zur Verfügung, in dem Sie:

- Informationen untereinander austauschen können,
- schnelle Hilfe bei Problemen mit Ihren Spielen bekommen,
- Treiber, Updates und Patches zu vielen Spielen finden,
- Screenshots zu brandaktuellen Neuerscheinungen downloaden können,
- Demoversionen und Coverdisks bekommen,
- interessante und preiswerte Hard- und Softwareangebote finden,
- in Megabytes von neuester PD & Shareware stöbern können,
- eigene Trainer, Spiele oder Tips & Tricks hochladen können, die sich dann innerhalb von wenigen Tagen über die ganze Welt verbreiten.

Der Einstieg ist kinderleicht:

Allen PC-Games-Lesern steht der Zugriff auf:

- die Online-Hilfe durch unseren Sysop,
- die Tips & Tricks-Datenbank mit Stichwortsuche,
- die Chat-Option zum anonymen Plaudern mit anderen Lesern,
- den Bestellservice für Hard- und Software,
- die neueste PD & Shareware frei.

PC Games-Abonnenten bekommen noch mehr: Sie haben Zugriff auf die „zweite Stufe“ der Mailbox. Hier finden Sie:

- die neuesten Coverdisks schon bevor die PC Games in Ihrem Briefkasten liegt,
- brandaktuelle Demos von Spielen, die in der PC Games getestet wurden.

Außerdem bieten wir Ihnen ab dem kommenden Monat einen neuen Abo-Service an. Für Neuabonnenten gibt es die Möglichkeit, leistungsstarke Modems zu einem äußerst günstigen Preis aus dem PC Games Abo-Service zu beziehen.

CALL 0281-31642
AND 0281-31641
PLAY

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Achtung !!!!!

Ab 01.06.94 neue Rufnummern:

Telefon: 02803 - 1359 oder 719

Fax : 02803 - 8161



Versandtelefon:
Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr
Faxbestellungen:
0281 - 33493

PC		PC		Angebote solange Vorrat reicht	
Aces of Europe	DV 69,95	Larry 6	DV 69,95	Mad TV	DV 39,95
Airlines	DA 69,95	Leg. Kyrrandia 2	DV 64,95	Maniac Mansion	DV 39,95
Alone Dark 2	DV 79,95	Links 300 Pro	DA 89,95	Monkey Island 1	DV 39,95
Amoross	DV 62,95	Lollypop	DA x72,95	Sim Earth	DV 39,95
Archon Ultra	EV 59,95	Lost in Time	DV 79,95	Sim Ant	DV 39,95
Aufschwung	DV 69,95	Lothar Mathäus	DA 64,95	Sim Life	DV 39,95
Battle Isle 2	DV 79,95	Mad News	DV x79,95	Wizardry 7	DV 49,95
Beneath the Sky	DV 69,95	Magic o. Enduro	DV 79,95	WWF 1	DA 29,95
Betr. at Kronen	DV 69,95	Maelstrom	DV 79,95	WWF 2	DA 29,95
Big Sea	DV 64,95	Master of Orion	DA 89,95		
Bloodstone	DV 59,95	Mega Race	DA x79,95		
Bloodnet	DA 89,95	Mortal Combat	DA 49,95		
Brand Manag 2.0	DV 64,95	Monkey Island 2	DV 49,95		
Burntime	DV 79,95	NHL Eishockey	DA 79,95		
Campaign 2	DV 74,95	Nomad	DA 54,95		
Cannon Fodder	DV 59,95	Oscar	DA 49,95		
Carib. Disaster	DV x79,95	Pacific Strike	DA 84,95		
Chrcolumbus	DV 79,95	Pac. Strike Speech	DA 34,95		
Comanche	EV 82,95	Pinball Fantasies	DA 59,95		
Com Data 1 o 2	DV 49,95	Pizza Connection	DV 79,95		
Cosm. Spacehad	DV 54,95	Police Quest 4	DV 69,95		
Crazy Football	DV 54,95	Prince Persia 2	DA 64,95		
Damonsgate	DA 64,95	Privateer	DA 84,95		
Dangerous Str	DA 49,95	Privateer Data	DA 37,95		
Dark Sun	DV 79,95	Privateer Speech	DA 37,95		

Unsere Knaller für Bestellungen bis 3.6.94

PC Police Quest 4

PC Larry 6

voll deutsch Je

59.95

CDRom

Das schw. Auge	DV 74,95	Quest 1 Glory 4	DV x69,95	Alone in the Dark	DV 89,95
Das schw. Auge 2	DV x79,95	Quarter Pole	DV x69,95	Battle Isle 2	DV 84,95
Day of Tentacle	DV 79,95	Railw. Challenge	DV 64,95	Burning Steel incl. Editor sowie	
Delta 5	EV 69,95	Rally	DA 74,95	Data Schiffe USA	DV 89,95
Delta 5	DV x79,95	Return to Zork	DA 84,95	C.I.T.Y. 2000	EV 79,95
Der. Lou	DV x79,95	Rosanna	DV 84,95	Critical Path	EV 89,95
Der Patzner	DV 77,95	Russelsheim	DV x69,95	Comanche incl. Data 1+2 plus	
Der Planer	DV 77,95	Sam & Max	EV 84,95	10 Bonusmissionen	DV 89,95
Der Planer Erweiterungs-		Seven Gates Gol	EV 64,95	Conspiracy	DV 89,95
Diskette	DV 39,95	Shadow Master	DA 79,95	Day of Tentacle	DA 89,95
Detroit	EV x79,95	Silver Ball	DA 49,95	Das schw. Auge 1	DV 69,95
Die Siedler	DV 79,95	Sim City 2000	DV 79,95	Das schw. Auge 2	DV 79,95
Disco 1 Deep	DA x59,95	Sam Farm	DV 74,95	DragonSphere	DA 89,95
Disco 2	EV 74,95	Samon 1 Sorcerer	DV 84,95	Der Planer v. Data	DV 89,95
Disco 1 Deep	DA x59,95	Software Manag.	DV 79,95	Empire Deluxe	DV 79,95
Dragon Hack	EV 69,95	Space Legends	DA 69,95	Goblins 3	DV 89,95
Dungeon Hack	DV x79,95	SSN-21 Seawolf	DA x79,95	Inca 2	DV 89,95
Fish Manager	DV 74,95	Star Trek 2	DA 74,95	Iron Helix	DV 79,95
Fiber Scrolls	EV 69,95	Star Trek 2	DV x74,95	Journeym Project	DA 69,95
Fiber Scrolls	DV x79,95	Starlord	DV 89,95	Jurassic Park	DV 64,95
Flite 2	DV 64,95	Strike Command	DA 79,95	Labyrinth o Time	EV 69,95
Empire Deluxe	DV 67,95	Strike Com Data	DA 37,95	Lands of Lore	EV 84,95
Eve Beholder 3	DV 79,95	Strike C Speech	DA 37,95	Larry 6	DA x74,95
Eye of the Storm	DA 59,95	Stronghold	EV 79,95	Lost in Time	DV 89,95
F1 Autorennen	DA 59,95	S.U.B.	DV 69,95	Lukas Adventure	DV 99,95
F14 Fleet Def.	DA 99,95	Subwar 2050	DV 89,95	Lukas Simulations	DV 84,95
Fantasy Empire	DV 79,95	Surf Ninja	DA x59,95	Mad Dog McCreo	EV 84,95
Flugsimulator	DV 119,95	Superfrog	DA 36,95	Mega Race	DA 69,95
Forg. Castle 2	DA x79,95	Syndicate	DV x89,95	Might & Mag Trio	DA 84,95
Form One GP	DA 89,95	Syndicate Data	DV 79,95	Nomad	DA 59,95
Freddy Pharias	DV 64,95	System Shock	DV x89,95	Patrizier	DV 89,95
Fury o. t. Furnes	DA 69,95	T. F. X.	DV x59,95	Rasenmähermann	DV 84,95
Gabriel Nights	DV 69,95	Tie Fighter	DV 69,95	Rebel Assault	EV 84,95
Gob 3	DV 59,95	The Cartoons	DA 69,95	Rebel Assault	DA x84,95
Goblins 3	DV 79,95	Tornado	DA 39,95	Return to Zork	DA 79,95
Hand of Fate	DV 64,95	Tornado Mission	DA 99,95	Sam & Max	EV x84,95
Hattnek	DV x79,95	U.F.O.	DV 79,95	Spaceship Warlock	EV 89,95
Hemdal 7	EV 79,95	Urim Advent	DV 84,95	Strike Commander incl. Speech	
Incred. Toons	DV 69,95	Ultima 8	DV 79,95	und Operation	DA 84,95
Inca 2	DA 84,95	Ultima 8 +Spec	DV 79,95	T.F.N.	EV 84,95
Indi. Joon 4	DV 49,95	Victory at Sea	EV 79,95	Tie Fighter	EV x84,95
Indy Car Racing	DA 77,95	Wallstr Manager	DV 69,95	Ultima 8+Speech	DV 114,95
In Extremis	DV 69,95	When T Worlds	DA 69,95	Who shot J Rock	EV 99,95
Jurassic Park	DV 59,95	Winter Olympics	DA 69,95		
Kungs Table	DA x59,95	X-Wing	DA 79,95		
Kings Quest 6	DV 74,95	B-Wing	DA 39,95		
Lands of Lore	DV 99,95	X-Wing Upgrade	DV 49,95		

Inland ab 250,- DM Portofino Vorkasse 5,50 DM

Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr

DV=Spiele deutsch/DA=deutsche Anleitung/V=kein Vorbereitung

X=Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Irrtümer vorbehalten

Neues von der CeBIT

High-Tech in Hannover



Trotz Rezession wieder ein Besucherrekord - die CeBIT in Hannover ist nach wie vor die wichtigste Computermesse nicht nur in Deutschland. Auch die Trends sind die gleichen: Der ultimative Multimedia-PC ist wieder schneller, bunter - und leider auch teurer geworden.

Wer sich immer für den schnellsten Prozessor interessiert, wurde am Stand von Intel fündig: Die neueste Generation von 486ern nennt sich DX4 und wird intern mit 100 (genauer: 99) MHz getaktet. Eigentlich müßte der DX4 wegen der internen Verdreifachung des Taktes zwar DX3 heißen, die Namensgebung dürfte jedoch eher auf das Konto der Marketingspezialisten bei Intel gehen. Da die neuen DX4-Chips bedrohlich nahe an die Leistung der bisherigen Pentiums mit 60 oder 66 MHz herankommen, hat man kurzerhand auch eine neue Generation des Pentium vorgestellt: Mit bis zu 100 MHz getaktet, sind die neuen High-End-Prozessoren um rund 50% schneller. Außer-

dem läuft die neueste Pentium-Generation mit 3,3 statt 5 Volt, was nicht nur die Stromaufnahme sondern vor allem die Wärmeentwicklung reduziert, so daß ein eigener CPU-Lüfter nicht mehr unbedingt erforderlich ist.

Im Prozessorbereich war jedoch eigentlich ein anderer Chip das Thema der Messe: der PowerPC. Von vielen Besuchern unbemerkt, dafür von den Fachleuten umso mehr bestaunt, wurde eine Handvoll Rechner, die mit Motorolas neuer CPU bestückt waren und an mehreren Ständen mit einer Vorabversion von Windows NT gezeigt wurden. Auch bei Apple war der Andrang enorm, hier wurden die ersten PowerMacs vorgestellt: Serienmäßig mit einem PowerPC ausgerüstet, läßt die

neue Mac-Generation nicht nur Macintosh-Software deutlich schneller ablaufen, sondern emuliert mit Hilfe von SoftWindows ganz nebenbei noch einen 486er mit DOS und Windows.

Soundkarten

Klar erkennbar war auf der CeBIT der Trend hin zu WaveTable-Karten: Kein Hersteller stellt heute noch eine neue Soundkarte vor, die nur auf



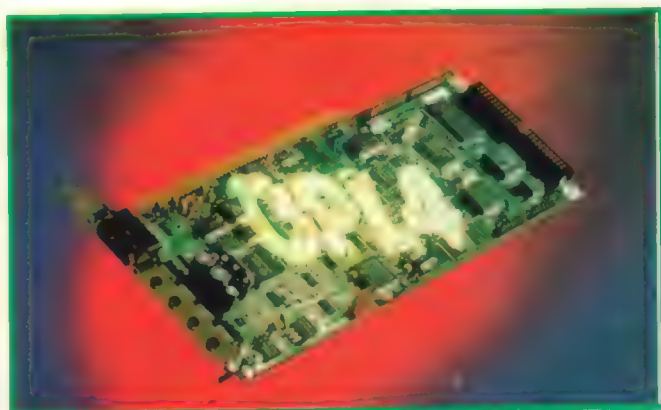
Reno heißt ein neues, schnelles CD-ROM-Laufwerk von Media Vision, das auch als Audio-CD-Player eingesetzt werden kann.

der FM-Synthese basiert. Unter dem Motto „The Empire Strikes Back“ könnte die Vorstellung der neuen Sound Blaster AWE32 von Creative Labs auf der CeBIT gelaufen sein: Kernstück der Karte ist der Synthesizer Emu-8000, der über einen integrierten Signalprozessor verfügt und somit Effekte wie Hall oder Echo während der Wiedergabe generieren kann. Dazu zählt auch das Q-Sound-Verfahren, das eine Verteilung von Tonquellen in einem Winkel von 180 Grad um den Anwender erlaubt und somit eine Art 3D-Effekt für die Klangerzeugung darstellt. 128 Instrumente nach General-MIDI-Standard und sechs Drum-Kits nach dem von Roland definierten GS-Standard stehen 32-stimmig zur Verfügung. Wenn das nicht genügt, der kann eigene Instrumente in das 512 KByte große RAM der Karte laden. Optional läßt sich die AWE32 mit handelsüblichen RAM-Chips auf bis zu 8 MByte erweitern. Um die volle Kompatibilität zum eigenen Soundblaster-Standard zu gewährleisten, ist schließlich noch ein OPL-3-Chip für die FM-Synthese enthalten. Zusammen mit einem Mikrofon und der gewohnt riesigen Software-Ausstattung soll die Karte für rund 700 Mark erhältlich sein. Auch am Stand von Logitech war mit der SoundMan Wave eine neue Soundkarte zu sehen. Das neue Produkt basiert auf dem OPL-4-Synthesizer von Yamaha und bietet zudem

eine schnelle SCSI-2-Schnittstelle. Der OPL-4 verfügt neben der gewohnten FM-Synthese über einen Wavetable-Synthesizer mit 128 Instrumenten und ist dabei General-MIDI-kompatibel. Bei Orchid präsentierte man eine neue Version der Sound Wave, die mit einem exzellent klingenden Synthesizer von Kurzweil bestückt ist. Von Turtle Beach und M3C wurde auf der CeBIT die Monterey vorgestellt, die als Nachfolger der MultiSound gilt und über einen MIDI-Synthesizer sowie hervorragende Sampling-Fähigkeiten verfügt. Demnächst verfügbar ist die Rio, die als Aufsteckmodul für alle WaveBlaster-kompatiblen Soundkarten geeignet ist und im Gegensatz zur Maui keinen eigenen Steckplatz benötigt.

Grafikkarten

Im Bereich Grafikkarten geht der Trend eindeutig hin zu 64 Bit-Karten, die mit schnellen Beschleuniger-Chips für Windows ausgestattet sind und meist auch in einer PCI-Variante vorliegen. Nach einen Schritt weiter ging man bei Media Vision mit der Vorstellung der Pro Graphics 1024, einer 72-Bit-Grafikkarte. Diese wurde speziell zur True-Color-Bildverarbeitung optimiert und bietet für jeden RGB-Wert eine Farbtiefe von 24 Bit. PCI, das neue Bus-System von Intel, scheint auf Seiten der Hersteller tatsächlich eine hohe Akzeptanz gefunden zu



Mit der SoundMan Wave stellt Logitech eine der ersten Soundkarten mit Yamahas neuem OPL-4-Chip vor.

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



SOFTWARE HITS PC

3,5" TOP 20:

Alone in the Dark 2	DV	99,90
Battle Isle 2	DV	94,90
Beneath a Steel Sky	DV	84,90
Das Schwarze Auge 2	DV	94,90
Die Siedler	DV	94,90
Forgotten Castle	DA	94,90
Hattrick	DV	94,90
Leisure Suit Larry 6	DV	94,90
Lothar Matthäus Fußball	DV	79,90
Mad News	DV	94,90
Mortal Combat	DV	99,90
Pacific Strike	DA	94,90
Pizza Connection	DV	94,90
Sim City 2000 DV	DV	99,90
SSN-21	DV	99,90
Starlord	DV	109,90
T.F.X.	DV	99,90
Ultima 8	DA	99,90
Ultima 8 - Speech Pack	DA	43,90
Victory at Sea	EV	94,90
Wings of Glory	DA	94,90

CD-ROM TOP 15:

Battle Isle 2	DV	99,90
Beneath a Steel Sky	DV	94,90
Comanche	DV	109,90
inkl. Mission Disk	DV	99,90
Day of the Tentacle	DV	99,90
Der Rattenhändler	DV	99,90
Inc 2	DV	109,90
Journeymen Projekt	DV	94,90
Leisure Suit Larry 6	DA	94,90
Microcosm	DA	99,90
Rebel Assault	DA	99,90
Strike Commander	DV	109,90
Syndicate Plus	DV	99,90
(inkl. Mission Disk)	DV	99,90
Tie Fighter	DA	99,90
Turrican 2	DA	69,90
Ultima 8	DV	129,90
inkl. Speech Pack	DV	129,90

Klein Preise in DM

Nicht alle Artikel und Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.
Alle Preisen verstehen sich in DM.
Preisanforderungen und Irrtümer vorbehalten

Werden Sie L.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

Einkauf von neuen Produkten zum Testen, verbilligter Einkauf für Mitglieder, Vereinsmitglied kann zu Hause getestet werden, Hotline für Mitglieder, Weiterbildungsangebote, Infoveranstaltungen
Fragen Sie Ihren
SOFT & SOUND-Partner

EROTIK SOFTWARE:

ARI Bangkok 2-5	je	CD	49,90
Beatle Uhse		CD	49,90
„Heisse Supergirls“		CD	49,90
Carol Lynn		CD	59,90
Erotic Clips 1&2	je	CD	59,90
Moving Fantasies		CD	89,90
My Private Collection 1&2	je	CD	129,90
Nightwatch Interactive		CD	59,90
Physical Therapy Vol. 3		CD	74,90
Pom Mania		CD	59,90
Total Fantasies		CD	59,90
Visual Fantasies		CD	59,90
VTO Backdoor Club	3.5	CD	44,90
VTO Dream Girls	3.5	CD	44,90
VTO Electric Dreams	3.5	CD	39,90
VTO Foxy Clips		CD	79,90
VTO Teresa Art of Eden		CD	79,90
VTO Teresa in Paradise		CD	69,90
VTO Teresa Personally	3.5	CD	44,90
VTO Tropical Heat	3.5	CD	44,90

Abgabe nur an Volljährige

HARDWARE HITS PC

PC-Symphonie (AdLib komp.)	DM	49,00
MediaConcept 2.0 (SB 2.0komp.)	DM	99,00
Soundblaster PRO Deluxe	DM	239,00
Soundblaster 16 Basic	DM	299,00
Soundblaster 16 Multi CD	DM	379,00
Soundblaster 16ASP MultiCD	DM	449,00
Orchid GameWave 32	DM	349,00
Orchid SoundWave 32	DM	549,00
Mitsumi FX001 D m. Contr.	DM	369,00
Matsushita 5620 m. Contr.	DM	389,00
Sony CDU 33A m. Contr.	DM	389,00
Fax Modem 14.400 intern, FTZ	DM	319,00
Videoblaster SE		
incl. Aldus PhotoStyler	DM	599,00
HD-Disketten 3,5"	DM	9,90
Gravis PC Game Pad	DM	49,00
Gravis Pro Analog	DM	89,00
Thrustmaster Flight Stick	DM	169,00
Thrustmaster Weapon Con.	DM	259,00
Competition PC-Stick	DM	69,00
Super Mouse II,	DM	27,90
SOFT & SOUND Mousepad	DM	6,00

Werden Sie jetzt SOFT & SOUND Partner.

Ab sofort zu unglaublich günstigen Konditionen.

Rufen Sie uns an: On-Line Service Agentur

Tel: 0211-61 30 84, Fax 0211-64 111 23

Bestellen Sie beim SOFT & SOUND Fachgeschäft in Ihrer Nähe!

52 062 Aachen	Schloßstr. 4	0241 / 30131	67 063 Ludwigshafen	Krausenstr. 8	0621 / 632722
59 755 Arnsberg-Nabern	Lange Wende 30	02932 / 1094	23 564 Lübeck	Wulkenstr. 37	0451 / 794345
51 465 Bergisch-Gladbach	Hauptstr. 71	02202 / 44624	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	auf Anfrage
10 551 Berlin	Odenburger Str. 44	030 / 3962821	60 159 Mannheim	Jungbursch Str. 3	0621 / 101 203
53 615 Bielefeld	Schloßstr. 1	0521 / 138033	40 147 Münster	Friedenland Str. 0	0251 / 278515
53 123 Bonn	Schloßhofweg 24	0228 / 425074	66 528 Neumünster	Bahnhofstr. 13	04821 / 26797
38 118 Braunschweig	Hohedamm 10	0531 / 508231	41 460 Northeim	Hannoverstr. 20	05131 / 278967
40 477 Düsseldorf	Gronaustr. 1	0211 / 4910107	49 074 Osnabrück	Hannoverstr. 7	0541 / 21230
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	0203 / 21084	31 224 Peine	Eckhardstr. 14	05171 / 72923
91 054 Erlangen	Leipoldstr. 15	09131 / 94658	08523 Plauen	Sonnenmann Str. 25	03741 / 24527
79 106 Freiburg	Lahnstr. 24	0761 / 287112	40 431 Rheine	Auf dem Thio 8	05971 / 2219
50 095 Hagen	Bergischer Ring 5	02331 / 26774	27 721 Ritterhude	Wasserstr. 47	04792 / 9076
20 144 Hamburg	Bismarckstr. 21	040 / 458115	66570 Salzfalter	Wasserstr. 18	06821 / 632163
22 083 Hamburg	Boothofstr. 57	040 / 224633	67 344 Speyer	Wormser Landstr. 24	06232 / 49107
24 116 Kiel	Störstr. 18	0431 / 970046	38 300 Wolfenbüttel	Hannoverstr. 23	05331 / 61870
56 068 Köln	Marienbildstr. Weg 24	0261 / 31848	67 547 Worms	Lützenstr. 18	06241 / 08444
50 670 Köln	Van-der-Str. 20-22	0221 / 121806			

haben, und so kann es sich heute schon kein Anbieter mehr leisten, auf eine PCI-Unterstützung zu verzichten. Neben PCI wird aber weiterhin in erster Linie auf den VESA-Local-Bus gesetzt, wohingegen der Markt für Karten mit dem ISA-Bus praktisch tot ist. Schließlich gehen immer mehr Chip-Hersteller dazu über, ihre Karten mit noch mehr Eigenintelligenz zu versehen. Neben der üblichen Windows-Unterstützung werden nun Funktionen zur optimierten Darstellung von Videos angeboten. Die 928 Movie vom Hersteller S3 bietet neben dem Coprozessor Powerplay, der für eine ruckfreie Wiedergabe von Videoanimationen sorgen soll, sogar einen Synthesizer mit OPL-3-Chip und 16-Bit-Sound-sampling.

Video mit MPEG

Bei der Videotechnologie scheint sich das MPEG-Verfahren immer weiter zu etablieren: Zahlreiche Hersteller aus Fernost stellten bereits preiswerte MPEG-Karten vor, die

überwiegend zum Abspielen von MPEG-Videos dienen. Eine reine Softwarelösung zur Konvertierung von AVI- in platzsparende MPEG-Sequenzen war am Stand der Firma K+S Computing zu sehen, die außerdem bereits günstige MPEG-Karten ab 700 Mark im Angebot hat. Von Sigma Designs, Hersteller einer der ersten MPEG-Karten, war die ReelMagic Lite zu sehen, die - wie die ReelMagic - das Abspielen von MPEG-Sequenzen ermöglicht, im Gegensatz zu dieser aber keine eigene Sound-Hardware besitzt und mit knapp unter 700 Mark auch preiswerter ausfällt.

CD-ROM

Mit dem CD-ROM-Laufwerk Reno präsentierte Media Vision einen externen CD-Player mit SCSI-Schnittstelle. Neben der sehr geringen Zugriffszeit von nur 180 ms gefällt vor allem das edle Design und die Möglichkeit, das externe Modell auch als portablen Audio-CD-Player zu nutzen. Critical

Path, das bisher nur als englische Version erhältliche CD-Adventure, wurde mit Hilfe professioneller Sprecher übersetzt und liegt nun in einer deutschen Fassung vor, die als durchaus gelungen gelten kann.

Nach dem 3X, das immerhin mit einer Übertragungsrate von 450 KByte/sec arbeitete, ist mit dem 4Xpro ein noch schnelleres, externes CD-ROM-Laufwerk von NEC zu haben: Durch die erhöhte Umdrehungsgeschwindigkeit konnte eine Übertragungsrate von 600 KByte/sec erzielt werden. Die mittlere Zugriffszeit wird mit rekordverdächtigen 180 ms angegeben - ein späterer Test wird zeigen, ob NEC dieses Versprechen halten kann. Soviel Leistung hat dann auch ihren Preis: Das externe 4Xpro wird für knapp unter 2.000 Mark angeboten.

Massenspeicher

Vielleicht als die innovativste Neuerung kann die Minidisk Data von Sony angesehen werden: Basierend auf der magneto-optischen Speichertechnik wurde ein Laufwerk für 2,5"-Medien mit 140 MByte Speicherkapazität vorgestellt. Bei der ersten Laufwerksgeneration muß sich der Anwender noch mit einer relativ niedrigen Übertragungsrate von 150 KByte/sec und einer Zugriffszeit von 300 ms zufriedengeben, was gegenüber Disketten jedoch schon eine gewaltige Steigerung bedeutet. Gerüchten zufolge soll Sony auch mit 3DO in Verbindung stehen, um Ende des Jahres einen 3DO-Player mit

einer Minidisk Data als Speichermedium vorzustellen. Der Einzelpreis für das Laufwerk wird deutlich unter 1.000 Mark liegen, und ein 140 MByte-Medium soll für nur 30 Mark zu haben sein. Ebenfalls für Aufsehen sorgte die Vorstellung des 230 MByte fassenden, magneto-optischen 3,5"-Laufwerkes M2512A von Fujitsu. Als Nachfolgemodell des bekannten 128-MByte-Laufwerkes besitzt auch das neue Modell eine Bauhöhe von lediglich einem Zoll. Das voraussichtlich im Mai erscheinende Laufwerk wird bei Markteinführung knapp 2.000 Mark kosten und kann auch die alten 3,5"-Medien mit 128 MByte lesen und beschreiben. Neue Modelle der bekannten Wechselplatten gab es auch bei SyQuest zu sehen: Neben dem 5,25"-Modell SQ5200 mit einer Kapazität von 200 MByte ist vor allem das SQ3270S interessant. Ausgestattet mit einer schnellen SCSI-II-Schnittstelle bietet das Laufwerk eine Kapazität von 270 MByte auf 3,5"-Speichermedien. Die mittlere Zugriffszeit liegt bei nur 13,5 ms und kann damit auch mit schnellen Festplatten konkurrieren.

Fazit

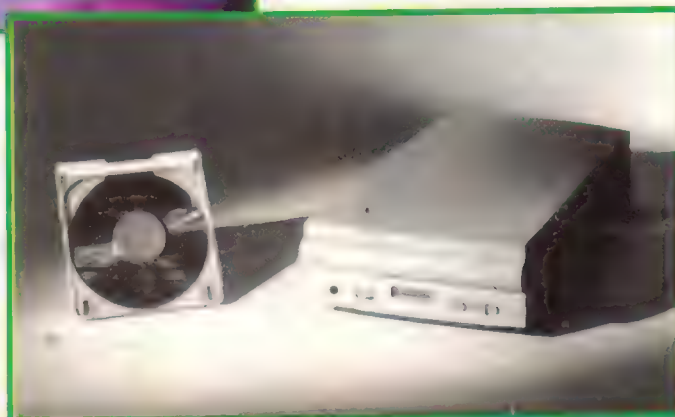
Multimedia wird langsam erwachsen: Schnellere Prozessoren, Soundkarten mit realistischem Wavetable-Klang und insbesondere die Fortschritte im Bereich bewegter Bilder - Stichwort MPEG - ermöglichen Multimedia in immer besserer Qualität. Der von der VESA-Kommission vorgestellte VESA-Multimedia-Channel soll dabei eine schnelle Verbindung zwischen Grafik- und Video-Karte ermöglichen und so die CPU von lästigen Arbeiten befreien. Neben den zahlreichen MPEG-Lösungen, die über teure Hardware qualitativ gute Videoanimationen auf dem PC erlauben, stellte die Firma Q-Team eine reine Software-Lösung vor, die ohne Zusatzhardware eine mindestens ebenso hohe Qualität auf Rechnern mit 486-CPU ermöglicht.

Christian Späthe ■

230 MByte bringt das neue M2512 von Fujitsu auf einem 3,5 Zoll großen magneto-optischen Medium unter.



Alle guten Dinge sind drei - oder vier? Das neue CD-ROM-Laufwerk 4Xpro von NEC arbeitet mit vierfacher Geschwindigkeit und bringt bis zu 600 KByte/sec.



MINIABO. JETZT.

3x
PC GAMES

plus



**Tips & Tricks
Sammelordner**

für nur
DM

20,-

3x
PC Games-Kombi

plus



**Tips & Tricks
Sammelordner**

für nur
DM

40,-

MINIABO-BESTELLUNG - Bitte beachten: Bestellung nur per Vorkasse möglich.
Bestelladresse: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

- ☐ **Ja**, ich will das PC GAMES Mini-Abo
3 Ausgaben für DM 20,- (Ausland DM 25,-)

Gefällt mir PC GAMES, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich PC GAMES im Abonnement für min. 1 Jahr.

Gefällt mir PC GAMES dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PA 2502

- ☐ **Ja**, ich will das PC GAMES-Kombi-Abo
3 Ausgaben für DM 40,- (Ausland DM 45,-)

Gefällt mir das PC GAMES-Kombi, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich das PC GAMES-Kombi im Abonnement für min. 1 Jahr.

Gefällt mir das PC GAMES-Kombi dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PA 2502

**Dazu erhalte ich als Dankeschön
einen Tips & Tricks Sammelordner.**
(Art.-Nr. 995)

- Zahlungsweise:**
Bargeld, bzw. einen Verrechnungsscheck über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie.
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie.

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.**

Novell DOS 7

Konkurrenz für MS-DOS

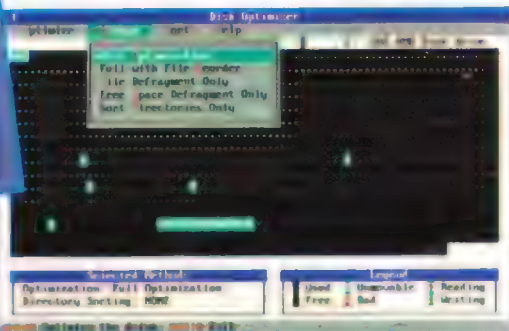
Novell, bekannt durch das Netzwerk-Betriebssystem NetWare, präsentierte kürzlich mit Novell DOS 7 einen ernstzunehmenden Konkurrenten für MS-DOS. Begleitet durch eine massive Werbekampagne, die unter dem Motto "Trau keinem unter DOS 7" bei Microsoft für hochrote Köpfe sorgte, wurden innerhalb kürzester Zeit rund eine Million Lizenzen im deutschsprachigen Raum verkauft - und das, obwohl die deutsche Version erst seit kurzem verfügbar ist.

Bisher versuchte man, das leidige Problem des Speichermangels unter DOS durch Nutzung des Upper und High Memory zu beheben, was mit Einschränkungen auch möglich war. Einen neuen Weg geht Novell mit dem DPMS-Verfahren: DPMS steht für "DOS Protected Mode Services" und erlaubt die Nutzung von Extended Memory für Gerätetreiber wie Festplattenkomprimierer, Cache-Software oder für CD-ROM-Laufwerke und Netzwerk-Treiber. Meldungen wie "660 KByte konventioneller Speicher frei" sind damit keine Utopie mehr. Einziger Haken dabei ist, daß nur spezielle, für das DPMS-Interface entwickelte Treiber diese speichersparende Technik nutzen können. Im Lieferumfang von Novell DOS 7 sind dann auch die wesentlichen Gerätetreiber mit DPMS-Unterstützung enthalten: Neben dem Festplattenkomprimierer Stacker 3.12 bietet Novell DOS ein Cache-



Für mehr Ordnung und schnellere Ladezeiten sorgt ein Festplatten-Optimizer. (rechts)

„Search & Destroy“ räumt mit jedem Virus auf, der sich auf die Festplatte verirrt. (links)



Programm zur Beschleunigung des Festplattenzugriffs, einen CD-ROM-Treiber sowie eine Reihe von Netzwerk-Treibern.

Stacker

In puncto Festplattenkomprimierung verbucht Novell DOS schon jetzt einen Vorteil gegenüber dem von MS-DOS 6.2 bekannten DoubleSpace, denn mit der neuen Version 4.0 des bei Novell DOS mitge-

lieferten Stacker wird eine bessere Komprimierung erzielt. Nachdem ein amerikanisches Gericht außerdem kürzlich in einem Prozeß zwischen Microsoft und Stac Electronics zumindest für die USA die Auslieferung von DoubleSpace mit DOS 6.2 verboten hat, könnte schon bald auch in Deutschland Microsofts DOS nur noch ohne DoubleSpace ausgeliefert werden. Der im Lieferumfang von Novell DOS enthaltene Stacker bietet zudem den Vorteil, DPMS nutzen zu können und damit keinen konventionellen Speicher zu belegen.

Multitasking

Das Multitasking unter Novell DOS ist ein "echtes" Multitasking und arbeitet zeitscheibengesteuert, so daß jeder Prozeß nach einer definierten Zeitspanne eine Pause einlegen muß. Hiermit lassen sich auch zeitkritische Arbeiten, wie das Formatieren von Disketten oder die Datenübertragung per Mo-

dem, bequem im Hintergrund erledigen, während man gleichzeitig noch Texte schreiben kann. Auch ein Starten von zwei Spielen ist möglich, wobei sich allerdings dann der Sound meist in die Quere kommt. Immerhin kann man so zum Beispiel aus einer Mailbox wertvolle Tips downloaden, während man in einer anderen Task gleichzeitig das entsprechende Adventure geladen hat. Zum Wechseln zwischen den laufenden Tasks wird über eine frei definierbare Tastenkombination eine Liste der aktiven Programme aufgerufen, aus der mit Hilfe der Cursor-Tasten ein Eintrag ausgewählt werden kann.

Die Unterstützung von Netzwerkzugriffen ist erwartungsgemäß sehr umfangreich ausgefallen, wobei ein Schwerpunkt auf die Peer-to-Peer-Ver-netzung mit Hilfe des mitgelieferten "Personal Network" gelegt wurde. Erwähnenswert ist noch das Spiel "Networks": Es handelt sich dabei um ein net-

Auf einen Blick: Novell DOS 7

Pro

- o Multitasking unter DOS
- o effiziente Speichernutzung durch DPMS
- o Datenkomprimierung über Stacker 3.12
- o Festplatten-Cache und Defragmentierer
- o Virenschutz auch unter Windows
- o Paßwortschutz für Rechner
- o umfangreiche Netzwerk-Unterstützung

Contra

- o DIR Kommando nicht kompatibel zu DOS 6.x
- o nicht jedes Spiel läuft mit Novell DOS

tes 3D-Bollerspiel mit Polygon-
grafiken, das besonders im
Netz mit mehreren Mitspielern
Spaß macht.

Kompatibilität

Laut Aussage des Herstellers ist
DOS 7 vollständig kompatibel
zu DOS und arbeitet sowohl
mit Windows 3.1 und Win-
dows für Workgroups 3.11
problemlos zusammen. Erwar-

tungsgemäß liefern dann auch
Anwendungen unter DOS oder
Windows ohne Abstürze und
ließen sich auch durch das
Multitasking nicht aus dem
Konzept bringen.

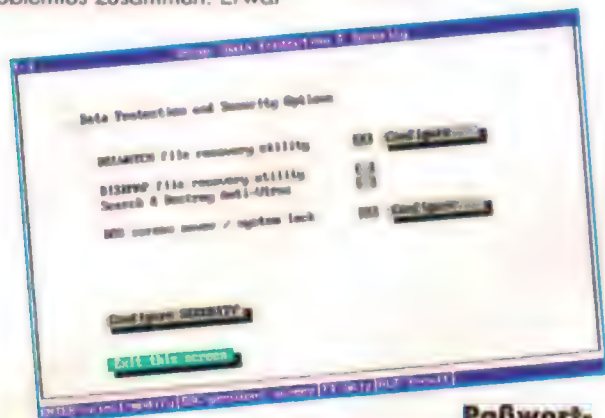
Ganz anders sieht es bei vielen
Spielen aus, die mit dem Spei-
chermanager von Novell DOS
kollidieren. Lassen sich einige
Spiele wie Privateer oder Strike
Commander noch dadurch

überreden, daß keinerlei Trei-
ber geladen werden, so hilft
zum Beispiel bei Arena - The
Elder Scrolls von Bethesda
Softworks auch dies nicht
mehr: Mit Novell DOS 7 läuft
hier gar nichts. Einwandfrei
laufen dann wieder Adventures
und Flugsimulatoren von Sierra
sowie Alone in the Dark 2,
Battle Isle II, Comanche oder X-
Wing.

Ein kleiner Minuspunkt für No-
vell DOS 7 ergab sich bei Be-
nutzung des DIR-Kommandos,
das sich in einigen Punkten
von dem des MS-DOS unter-
scheidet: Die bei MS-DOS 6.2
üblichen Parameter zur sortier-
ten Ausgabe von Dateien sind
bei Novell DOS einfach nicht
vorhanden.

DOS implementierte Multitas-
king erwies sich als übererra-
schend stabil und einfach zu
bedienen, so daß man schon
nach kurzer Zeit nicht mehr
darauf verzichten möchte. Zum
täglichen Arbeiten ist Novell
DOS 7 daher sicher die derzeit
optimale Lösung, und zwar un-
abhängig davon, ob der PC in
ein Netzwerk eingebunden ist
oder nicht. Wer allerdings sei-
nen Rechner überwiegend zum
Spielen benutzt, wird beim Ein-
satz von Novell DOS im Mo-
ment noch häufig zu einer
Bootdiskette mit einer alten
DOS-Version greifen müssen.

Christian Späthe ■



**Paßwort-
schutz, ein Virens Scanner und Hilfe
bei gelöschten Dateien gehören zu den
Features von Novell DOS.**

Fazit

Die Ausstattung an Tools für
DOS und Windows ist vorbild-
lich und deckt alle wesentli-
chen Bereiche ab. Das unter

Novell DOS 7	
Hersteller.....	Novell
Preis:	DM 79,-
Novell	
Willstätter Str. 13	
40549 Düsseldorf	
Tel. (02 11) 5 97 30	
Fax (02 11) 59 73-2 50	

PLAY TIME



PLAY TIME Sonderheft 1/94 DIE NÄCHSTE GENERATION

- Die 32- und 64Bit-Systeme im Schlagabtausch?
Wir sagen, wer die Nase vorne haben kann.
- Neue Konsolenwunder von Sega und Nintendo?
Wir sagen, was Segas und Nintendos Saturn und Project Reality wirklich leisten werden.
- Die CD, das Speichermedium der Zukunft?
Wir sagen, was dafür spricht, was dagegen.
- PC-Spiele, zukünftig noch besser?
Wir sagen, was technisch machbar ist.
- Wachablösung im MS DOS-Bereich?
Wir sagen, wie sich PCI-Bus und VL-Bus mit Spielesoftware verstehen.

Mit PLAY TIME

info
futur

für nur
DM

9,80

Ab 30. März im Zeitschriftenhandel erhältlich

Digital Love

Streß laß nach!

Vorsicht, Falle! Wer hinter dem etwas irreführenden Titel eine weitere CD-ROM-Fleischschau à la Teresa Orlowski vermutet, wird den Kauf bitterlich bereuen. Überstrapazierte Büromenschen, die auf der Esoterik-Welle mitschwappen, werden an diesem Windows-Programm erheblich mehr Gefallen finden.

Denn mit „Love“ im klassischen Sinne hat das Werk aus dem Hause Software Toolworks sehr wenig zu tun, wenn man mal davon absieht, daß laut Anleitung Streß als eine der häufigsten Ursachen für Impotenz gilt. Doch damit nicht genug: Depressionen, Herzbeschwerden und sogar Krebs sind die Folgeerscheinungen eines streßbetonten Lebenswandels. Ausgerechnet vor dem PC soll sich nun der Körper von den anstrengenden Widrigkeiten des Alltags (z. B. „Unerlaubte Schutzverletzungen“) erholen, und zwar mit Hilfe einer Software, die es dem Benutzer erlaubt, mittels verschiedener meditativer Übungen völlig abzuschalten und all die Probleme um einen herum zu vergessen.



In Schweigen versunken

Bei Digital Love handelt es sich um eine Windows-Applikation, bei der Sie sich nach der In-

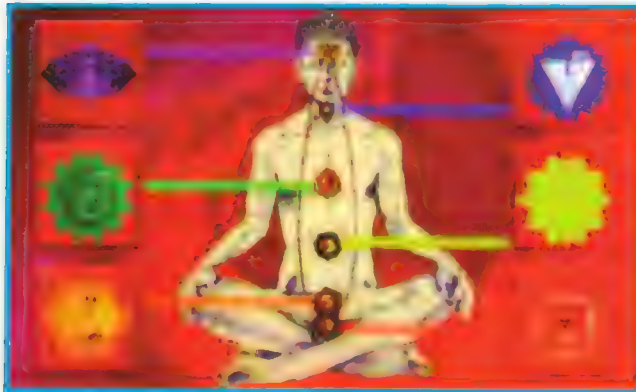
stallation entweder für die 16- oder die 256-Farben-Variante entscheiden können. Da die meisten PC-Besitzer normalerweise mit der Standard-VGA-Auflösung (640 x 480 Punkte

bei 16 Farben) arbeiten, müssen Sie deshalb vorher im Setup einen neuen Treiber installieren. Erfreulicherweise wurde nicht nur die Anleitung eingedeutscht, auch das Programm wartet mit Bildschirmtexten in verschiedenen Sprachen auf. Das Hauptmenü bietet Ihnen zunächst die Möglichkeit, eine ausführliche Gebrauchsanweisung auf dem Bildschirm anzusehen, die Ihnen Wissenswerte über die optimale „Arbeitsatmosphäre“ verrät. Sind diese Vorbereitungen getroffen, können Sie entweder die sogenannten Musikvideos oder diverse Entspannungsübungen wählen. Beim Stichwort Musikvideo müssen Sie aber nicht befürchten, daß Sie mit chaotischen MTV-Trailern bombardiert werden; vielmehr gibt es sechs verschiedene Endlos

Ein Terminator als Therapeut

Sowohl Anleitung als auch Programm selbst schmücken sich mit der Bezeichnung „Yoga“. Wer aber jemals an einem herkömmlichen Yoga-Kurs teilgenommen hat, entlarvt die von einer 3D-Person vorgeführten Übungen schnell als Lockerungs-Gymnastik der simpelsten Art. Schulterkreisen, Dehnungsübungen und die vier anderen Einheiten beherrscht jeder halbwegs sportlich Aktive ohnehin aus dem Effeff. Dieser Programmteil ist der mit Abstand schwächste, da auch die Animation des „Terminators“ sehr laienhaft wirkt.





Zu Risiken und Nebenwirkungen ...

... sollten Sie unbedingt die Anleitung genau durchlesen. Insbesondere bei der Atemtechnik, die bei allen Übungen eine große Rolle spielt, können Sie viel falsch machen. Dies gilt auch für die Farbentherapie, bei der jedes Feld einen anderen Gefühlszustand repräsentiert. Beispielsweise ist Blau für übermäßigen Streß, hohen Blutdruck und Aggressionen zuständig, während Violett Ihnen vielleicht bei Schlaflosigkeit weiterhelfen kann.

Farbverläufe mit abwechselnden Mustern und Farben zu bestaunen. Unter anderem können Sie fraktale Grafiken, bizarre Schneckengebilde und prächtige Spiralnebel auf sich einwirken lassen, die bei jedem Neustart andere Objekte auf den Monitor zaubern. Dies alleine wäre noch nichts Besonderes, bietet doch fast jeder Screensaver eine mehr oder weniger gelungene Kaleidoskop-Funktion, die in etwa die gleichen Ergebnisse liefert. Einen exotisch anmutenden Touch bekommt Digital Love durch die Musik, die gleichzeitig den Betrachter beeinflusst. Wenn Sie sich lange genug den grafischen und akusti-

schen Darbietungen hingeben, kann dies tatsächlich in eine Art Meditation münden.

Die Krönung der Dröhnung?

Während viele gestreßte Menschen bevorzugt zu Werken der Klassik greifen, um bei einem Glas Wein zu entspannen, bekommen Sie bei dieser Psycho-Software Synthesizer-Klänge vom Feinsten zu hören. Für den guten Ton zeichnet die Gruppe Coldcut verantwortlich, die es vor Jahren mit Frontsängerin Lisa Stansfield zu einer Reihe von Hits brachte. Vom Stil her erinnern die ausgefallenen Kompositionen am ehesten an Produktionen von Enigma oder Enya. Wenn Ihnen das allerdings immer noch nicht reicht, sollten Sie den Sprechgesang auswählen. Es wird Ihnen

eine einfache geometrische Figur vorgesetzt, zu der monotone Formeln („Mantras“) in Sanskrit gemurmelt werden, die Ihnen glauben lassen, Sie wären versehentlich in einem tibetanischen Mönchskloster gelandet.

Zu guter Letzt dürfen Sie Ihre Rückenmuskulatur von den Strapazen stundenlangen Computerspielens entlasten. Yoga ist angesagt! Eine 3 D-Figur führt Ihnen sechs Übungen zur Linderung der schlimmsten Beschwerden vor, die bei der Bildschirmarbeit im allgemeinen auftreten. Nachteilig wirkt sich allerdings aus, daß Dr. Roboter immer wieder die gleichen Trainingseinheiten präsentiert, so daß dieser Programmteil wohl nur von kurzem Unterhaltungswert ist.

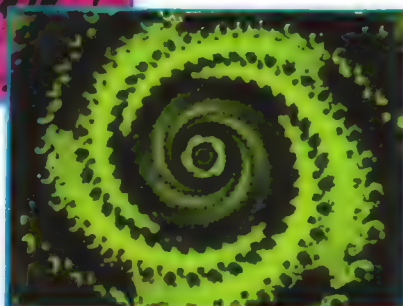


Bildschirmschoner deaktivieren. Sonst kann es nämlich passieren, daß Sie mitten während einer Sitzung von fliegenden Toastern aus Ihrer Trance gerissen werden.

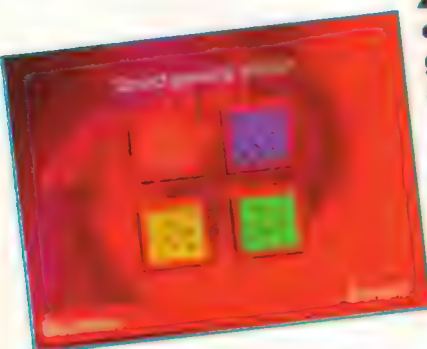
Petra Maueröder ■



Eine breite Palette an prächtigen Grafiken bildet die Grundlage für die „Musikvideos“.



Zu vier verschiedenen Abbildungen ertönen mystische Sprechgesänge, die ständig wiederholt werden und Sie „in einen höheren Bewusstseinszustand“ versetzen können.



Psychologie Computer

Digital Love empfiehlt sich vor allem für Personen, die der Thematik aufgeschlossen gegenüberstehen. Man merkt es der Software an, daß diese CD mehr als Experimentierobjekt gedacht ist, da sowohl Lieferumfang als auch Langzeitnutzen sehr gering ausgefallen sind. Auf alle Fälle ein hochinteressantes Programm, mit dem man sich in der Tat erstaunlich gut erholen kann, sobald die Hemmschwelle gegenüber dieser neuen Computer-Anwendung überwunden ist. Zum Schluß noch ein Tip: Bevor Sie mit der Meditation beginnen, sollten Sie unbedingt den eventuell eingerichteten

Digital Love

Hersteller: Software Toolworks
Preis ... ca. DM 150,-

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 or er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 25 MB	General MIDI
MEM 640 KB	VGA
Audio	SVGA

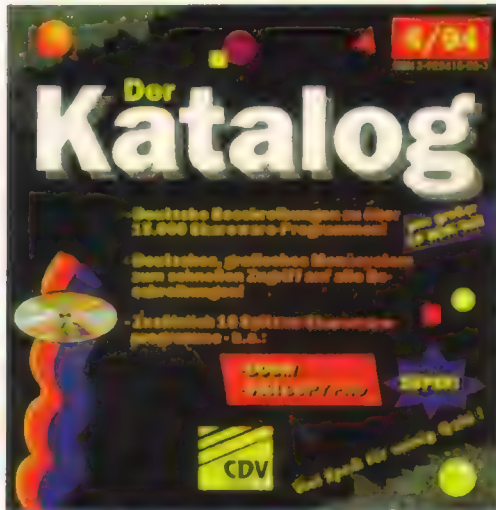
BESONDERHEITEN

- 2 MB RAM und Windows 3.x erforderlich

CD-ADVANTAGE befriedigend

Der Katalog

Alles in einem



Für passionierte Shareware-Sammler - und nicht nur diese - könnte man sich kein nützlicheres Werkzeug vorstellen: Hinter der schlichten Bezeichnung „Der Katalog“ verbirgt sich eine Übersicht über 15.000 momentan verfügbare Shareware-Programme aus dem Angebot der Firma CDV. Sie suchen einen Treiber für eine exotische Grafikkarte, ein Vereinsverwaltungsprogramm für Brieftaubenzüchter oder ein bestimmtes PD-Spiel? Von einem Suchprogramm, das jeden einzelnen der 15.000 deutschen Beschreibungstexte durchforstet, bekommen Sie in Sekundenschnelle die Antwort, ob Ihnen geholfen werden kann oder nicht. Neben der deutschen Kurzbeschreibung werden Ihnen die Registrierungsgebühr und die Bezugsadresse des jeweiligen Programms präsentiert. Ein Muß für jeden, der das lange Suchen satt hat.

I.N.F.O
Bezugsadresse:
 CDV Software
 Postfach 2749
 76014 Karlsruhe
 Tel. 0721-972240
System:
 DOS, 286er, VGA
Preis:
 auf Anfrage



LucasArts Classic Simulations

Ihr feinster Sammel-pack

Drei der bekanntesten Luftkampfsimulationen sowie die zugehörigen Missionsdisketten und Zusatzflugzeuge finden Sie auf einer CD-

ROM-Kompilation, die inzwischen schon in den Ladenregalen stehen dürfte. Battlehawks 1942, Their Finest Hour und Secret Weapons of the Luftwaffe gehören zu den Klassikern unter den PC-Flugsimulationen. Zum Lieferumfang gehören die drei Basisspiele, die Missionsdiskette Their Finest Missions und die vier Flugzeuge HE 162, P-38, DO 335 und P-80 zu SWOTL.

I.N.F.O
System:
 386er, VGA
Preis:
 ca. DM 130,-



PC Cinema

Film ab!

Wer seinen PC vor allem der vielfältigen grafischen Möglichkeiten wegen besitzt, kann bei dieser CD-ROM authorchen. Auf der PC Cinema-CD von CDV findet der Grafikfreak über 600 MByte an Videoclips, Demoveritionen und Sharewareprogrammen zum Thema Grafik. Allein die Zahl von 350 FU-Filmen ist beeindruckend. Eirtige weitere Highlights: 3D-Model, Cinemation, Raytracer, Aaplay, Ceres Filmeditor und Take One.

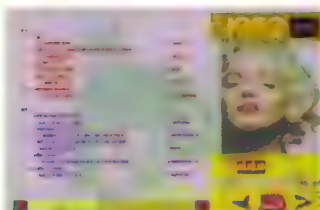
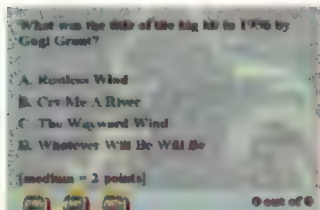
I.N.F.O
Bezugsadresse:
 CDV Software
 Postfach 2749
 76014 Karlsruhe
 Tel. 0721-972240
System:
 Windows, 386er, VGA
Preis:
 ca. DM 24,95



The Rock 'n' Roll Years -
The 50's

Rock Around the Clock

Erinnern Sie sich? Als Großmutter noch Steine von der Straße klaubte und Großvater aus der Gefangenschaft heimkam? Das waren die goldenen Fünfziger. Der Titel dieser CD-ROM könnte irrtümlicherweise den Eindruck erwecken, es handle sich um eine jener Musik-CDs, die neuerdings allabendlich im Privatfernsehen verschärbelt werden. Tatsächlich ist The Rock 'n' Roll Years aber eine bunte Zusammenstellung aus Videoclips, Musikstücken, Übersichtstabellen und sonstigem Drumherum aus jener „wilden Zeit“. Über 25 Minuten Digi-Sequenzen, ein elektronisches Quiz sowie kiloweise Texte und Fakten aus den Fünfzigern machen die CD zwar nicht für den Spieler, aber immerhin für Rockabilies und Teds zum interessanten Multimedia-Nachschlagewerk.



I.N.F.O.

Erhältlich ab April im
Fachhandel

System:

386 DX, 4 MB RAM,
Soundkarte, Win 3.1

Preis:

ca. DM 80,-

Traum Welt
Telefon: 0355 - 792777
Lansitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

*Billiger
kann Software
nicht sein
Bis zu 38 %
unter dem
empf. Verkaufspreis!*

Programm	PC
Autball	DA 79,95
Autball 2	DA 89,95
Aufbruchung 1st	DA 89,95
Bot 2	DA 99,95
Battle Island 2	DA 89,95
Battlelands	DA 49,95
Berserk a Steel City	DA 89,95
Bittered in Rondo	DA 79,95
Bloodnet	DA 99,95
Bundesliga Manager Prof. 2	DA 69,95
Buntline	DA 79,95
Cannon Fodder	DA 69,95
Christopher Columbus	DA 89,95
Comanche Operation White	DA 89,95
Comanche Mission Disk 1	DA 49,95
Comanche Mission Disk 2	DA 49,95
Christopher Columbus	DA 79,95
Das schwarze Auge 2	DA 69,95
Day of Tentacle (DV)	DA 79,95
Die Flammen	DA 89,95
Die Jäger	DA 79,95
Have 2 Battle for Arrakis	DA 59,95
Eye of Beholder 3	DA 79,95
Flyggenstein 5.0	DA 129,95
Galactic Knight	DA 89,95
Horrid	DA 79,95
Kasparov	DA 79,95
Larry 6	DA 89,95
Legend of Eiyasha	DA 69,95
Lillypop	DA 79,95
Lords of Power	DA 89,95
Luther Martin Luther	DA 89,95
Mad River	DA 79,95
Minotaur	DA 59,95
Pac Strike Speech	DA 39,95
Pacific Strike	DA 89,95
Pinball Dreams	DA 89,95
Pinball Fantasies	DA 89,95
Pinball Wizard	DA 89,95
Police Quest 4	DA 89,95
Powerman	DA 89,95
Privateer Speech Pack	DA 39,95
Return of the Phantom	DA 89,95
Sam & Max	DA 89,95
Sea Team	DA 79,95
Sim City 2000	DA 89,95
Space Quest 5	DA 89,95
Star Trek	DA 79,95
Star Trek	DA 89,95
Strike Commander	DA 89,95
Strike Commander Speech	DA 39,95
Strike Commander Tac. Up	DA 89,95
Software 2000	DA 89,95
Synthetic	DA 79,95
Synthetic Data Disk	DA 39,95
T.F.X.	DA 89,95
The Legacy	DA 89,95
Twisted	DA 79,95
Twilight 2000	DA 89,95
Ultima 8 Pages	DA 89,95
Ultima Underworld 2	DA 79,95
Wacko	DA 79,95
Wing Commander Academy	DA 89,95
X Wing 2 Wing Mission	DA 89,95
X Wing 3A	DA 79,95
X Wing Mission Disk	DA 39,95
X Wing Upgrade Kit	DA 59,95

CD - ROM

A Hard Day Night	DA 79,95
Battle Isle 2	DA 99,95
Berserk a Steel City	DA 129,95
Bloodnet	DA 99,95
Comanche CBI	DA 99,95
Day of Tentacle (Control) DM	DA 99,95
Die Schwarze Mission	DA 99,95
Lords of Lore	DA 99,95
Robot Assault	DA 99,95
Robot Assault	DA 99,95
S. Strike Commander	DA 99,95
The Journeyman Project	DA 79,95
The Flighter	DA 89,95
Winter Sports	DA 69,95

weiter auf Anfrage

Neu!!!

Jetzt auch in BTX!
**Einfach deutschlandweit
BRAUNE eingeben**

Das Kleingedruckte

Alle hier aufgeführten Preise sind Verkaufspreise

Versandkostenanteil:

000.01 DM - 100.00 DM = 10.00 DM

100.01 DM - 200.00 DM = 06.00 DM

ab 200.01 DM ist der

Versandkostenanteil 0.00 DM

Einige Spiele sind bei Ausverkauft nach nicht lieferbar

Portierung sichert die besten Preise

Händleranfragen sind erwünscht

Groß Electronic
Hardware - Software - Zubehör

Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

Lieferung
nur an
Händler!

Bitte Preisliste
anfordern!

Groß Electronic
Computerspiele - Zubehör

Gartenweg 4

D-94133 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

Megarace

Spiel ohne Grenzen

Die Reihe setzt sich fort: Nachdem der Lawnmower Man auf CD-ROM nicht einen Bruchteil von dem halten konnte, was er versprach, wurde es auch Zeit, daß sich ein Softwareproduzent einem CD-ROM-Spiel widmet, das in puncto Spielbarkeit mit Rebel Assault konkurrieren kann. Megarace hat zwar nicht den fantastischen Star Wars-Hintergrund wie Rebel Assault, kann diesem aber trotzdem in vielerlei Hinsicht das Wasser reichen.

Kennen Sie Death Track? Ja genau: das einfache, aber geniale Autorennspiel, das lange vor F1 Grand Prix und Indy Car Racing auf dem Markt war, für manche Spielefrecks aber immer noch auf Platz 1 steht. Für solche Spieler nämlich, denen das einfache Im-Kreis-Herumfahren etwas zu langweilig ist, und die stattdessen etwas mehr Action im Spiel haben wollen. Diese Action bekam man seinerzeit durch die Möglichkeit, andere Rennautos nicht nur zu überholen, sondern sie nach allen Regeln der Fahrkunst von der Strecke zu drängen, ihnen den Weg abzuschneiden, zu schubsen und zu rempeln. Das hieß al-

so, genau jene Regelverstöße nach Belieben einsetzen zu dürfen, für die man beispielsweise bei Indy Car Racing zur Strafe abgebremst wird. Da unfaire Fahrmanöver in der Regel nicht genügten, um einen Konkurrenten auszuschalten, waren auf allen Rennwagen auch die entsprechenden Waffensysteme installiert. Mit ein, zwei Salven war mancher

unliebsame Gegner schnell beseitigt...

Der Preis ist heiß

Nach dem gleichen Prinzip laufen auch die einzelnen Rennen von Megarace ab. Damit das alles etwas weniger martialisch

klingt, wurde die Spielidee einfach in ein „Spiel im Spiel“ gesteckt. Im Klartext heißt das: Sie nehmen als Kandidat in der Fernsehshow „Megarace“ teil und treten gegen virtuell erzeugte „Streetgangs“ an, die die Straßen unsicher machen. Ihre Aufgabe ist es nun, innerhalb einer vorgegebenen Anzahl von Runden alle Mitglieder der motorisierten Streetgangs in den virtuellen

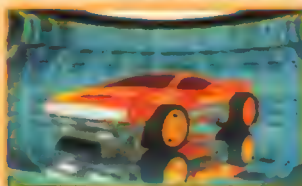


Prächtige Hintergrundgrafiken versüßen die relativ simple Spielidee. Mit dem richtigen Rechner erreicht Megarace fast Fernsehqualität.

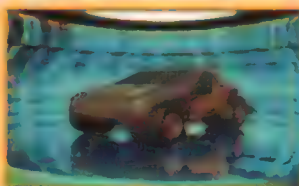


Die Autos der Bandenführer

JOSE



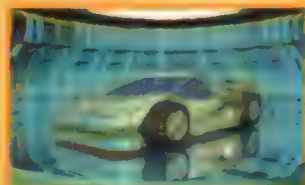
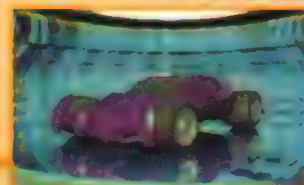
HOOPER



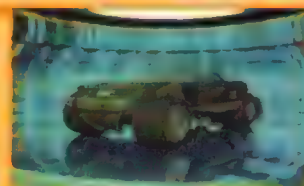
LUIS



DUZBEL



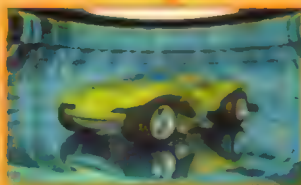
MARIA



PALOMA



OMEGA



RAMON



Himmel zu schicken. Meist stehen Ihnen dabei fünf bis sechs Gegner gegenüber, die Sie entweder überholen oder mit ihrer Bordkanone beseitigen müssen. Herumschlagen brauchen Sie sich aber jeweils nur mit einem einzigen Fahrzeug denn der nächste Gegner taucht erst dann auf der Strecke auf, wenn Sie seinen Vorgänger besiegt haben. Der letzte Wagen, der Sie im Spiel erwartet, ist das Auto des Anführers der jeweiligen Streetgang. Können Sie auch ihn besiegen, bevor das Rennen zu Ende ist, winken Ihnen die üblichen Fernsehshow-Preise (Uhr, Reise, Sitzbezüge usw.) sowie die Qualifikation für das nächste Rennen.

Wie geschaffen für CD-ROM

Megarace wurde mit viel Liebe zum Detail umgesetzt: Zwischen den Wettfahrten wird

der Spieler von einem Fernsehmoderator unterhalten. Auf der CD-ROM befinden sich zahlreiche Videoclips in bildschirmfüllender Größe, die den Eindruck einer Fernseh-

show auch sehr gut vermitteln können. Vor allem die Qualität dieser Einspielungen ist beeindruckend, noch beeindruckender ist allerdings der Spielspaß während der Rennläufe. Hier muß zwangsläufig wieder der Vergleich zu Rebel Assault gezogen werden. Die Technik, auf der beide Spiele basieren, ist im Grunde genommen dieselbe: Alle Kamerafahrten wurden als eine Art Film auf die CD-ROM gespeichert und der Rechner erledigt während des Spielens lediglich noch die Positionierung der Spieler-Sprites und der Gegnerfahrzeuge. Was bei Rebel Assault noch zu vielen kritischen Stimmen führte („Warum soll ich im Weltraum eigentlich wie auf Schienen fliegen?“) stört bei Megarace kaum: Die streng festgelegte Fahrbahn ist sowieso ein fester Bestandteil dieser Spielidee. Die Steuerung ist mit dem Joystick möglich, funktioniert aber am besten mit der Tastatur. Die Steuerungskommandos links, rechts, Beschleunigen, Bremsen und „Feuer“ reichen aus, um ein wirklich grandioses Fahrgefühl zu erzeugen. Oh-





ne die in atemberaubender Geschwindigkeit vorbeiziehenden Landschaften wäre der Spielspaß aber nur halb so groß. Meist ist man aber so auf die Straße konzentriert, daß man kaum dazu kommt, die Hintergründe gebührend zu bewundern. Rennstrecken wie Monte Carlo oder den Hockenheim-Ring sucht man aber vergeblich. Da Megarace in der Zukunft angesiedelt ist, rast man durch Röhrensysteme unter Wasser, über wüste Planetenoberflächen oder durch futuristische Städte.

Symbolik

Damit noch etwas mehr Leben ins Spiel kommt, sind alle Rennstrecken mit Bonus-Symbolen und Markierungen übersät. Ein Pfeil in Fahrtrichtung etwa bedeutet eine kurzzeitige Beschleunigung, ein Pfeil gegen die Fahrtrichtung bremst den Wagen dagegen ab. Je höher der Schwierigkeitsgrad ist und je weiter sich der Spieler vor-gekämpft hat, umso mehr Fahrbahn-Symbole zieren die Straßen. Reicht es am Anfang noch, sich voll

auf das gegnerische Fahrzeug zu konzentrieren, so wird es später eher zum Slalomlauf. Wer den Feldern für Energie- und Munitionsabzug nicht ausweicht oder in kritischen Stellen das Schleudersymbol überfährt, hat bald keine Chance mehr, das Rennen zu gewinnen, und verläßt Megarace als Verlierer.

Kein Studentenfu-ter

Nicht jeder PC-Spieler hat das Glück, dieser CD-ROM alles entlocken zu können, was sie zu bieten hat. Unser erster Eindruck auf einem 486SX mit Single Speed CD-ROM-Laufwerk war auch nicht gerade umwerfend. Den Lebenshauch bekam Megarace erst auf unserer HighEnd-Maschine, einem 486/66 VL mit Double Speed CD-Laufwerk, eingeblasen. Erst auf Computern dieser Kragenweite wird das Spiel zum wirklichen Rausch.

Thomas Borovskis ■



Weder Rudi Carrell noch Peter Bond können mit dem Charme dieses Moderators mithalten. Ist Lance Boyle nicht schon auf den ersten Blick sympathisch?



SPECS & TECS

EMS	AdLib
306 or er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD30 MB	General Mill
MEM560 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN

4 MB RAM benötigt

CD-ADVANTAGE

sehr gut

RANKING

Actionspiel

95% 90% 85% 82%



PREIS lt. Hersteller

ca. DM 130,-

HERSTELLER

Software Toolworks

Statement



Leichte Unterhaltung für zwischendurch! Bei Megarace muß nicht viel gedacht werden. Spoilereinstellungen und Reifentyp tun hier nichts zur Sache. Hier steigen Sie ein ins virtuelle Cockpit - und ab geht die Post. Die kinderleichte und trotzdem sehr präzise Steuerung macht Megarace zu einem wirklichen Spiel und nicht etwa zum Spielfilm mit interaktiven Einlagen. Aber Achtung! Wer sich für Rennsimulationen à la Formula 1 Grand Prix begeistern kann und vielfältige

Optionen zu schätzen weiß, sollte sich Megarace erst einmal im Laden ansehen. Ansonsten könnte die Enttäuschung groß sein.



zum Sammeln!

TIPS & TRICKS

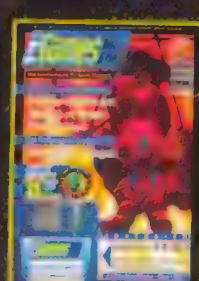


Sammelordner,
Bestellschein, auf der
TIPS & Tricks-Inhaltsseite
in diesem Heft.

32 Seiten
in allen Heften mit
diesem Zeichen:

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands große Fachredaktion für
Computer- und Videospielmagazine.



Myst

In Sachen Kain und Abel...

Daß es mit der Bruderliebe oftmals nicht so weit her sein kann, liest man schon in den ersten Kapiteln der Bibel. Auf Myst herrschen ebenfalls frostige Familienverhältnisse. Wer glauben Sie, kann die Dinge auf der Insel besser geraderücken, als Sie selbst?



Fast könnte man annehmen, daß die geistigen Väter dieses Adventures die Unendliche Geschichte zu ihrer Lieblingslektüre auserkoren haben. Denn das Abenteuer beginnt, als Sie eines schönen Tages über ein geheimnisvolles Buch stolpern. Sie lesen darin von einem sagenhaften Inselreich namens Myst. Faszinierende, schier unglaubliche Dinge spielen sich dort ab. Aber was soll's! Es ist ja nur ein Buch, oder? Als Sie jedoch am

Ende des Schmökers angekommen sind, legen Sie Ihre Hand auf eine Seite, und da passiert es: Um Sie herum wird alles schwarz, und ehe Sie begreifen was mit Ihnen geschieht, wurden Sie bereits auf das beschriebene Eiland teleportiert. Dort angekommen, beginnen Sie mit Ihren Erkundungen. Es dauert nicht lange und Sie stoßen auf eine Bibliothek. Hier befindet sich der Dreh- und Angelpunkt des gesamten Spiels. Denn in den ellenlan-

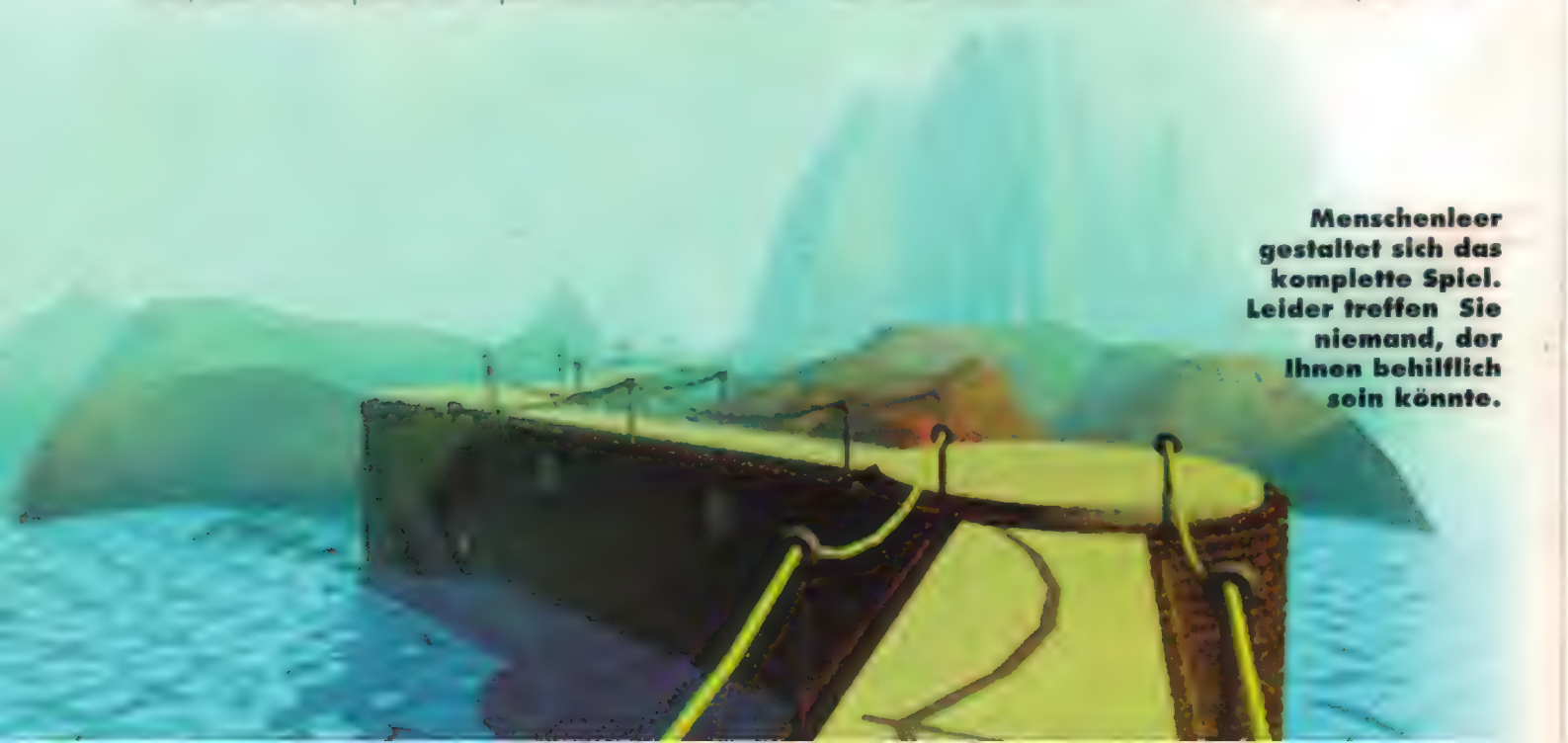
gen Tagebüchern Ihres Vorgängers Atrus stehen wichtige Hinweise, die für die Lösung der zahlreichen Rätsel unabdingbar sind.

Wenn zwei sich streiten...

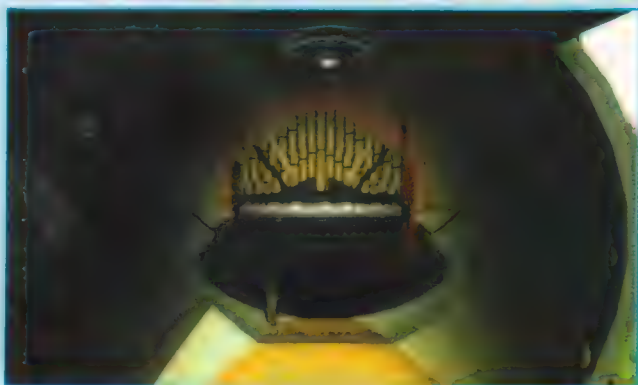
Außerdem treffen Sie die beiden verfeindeten Brüder Sirrus und Achenar. Die beiden Streithähne haben allerdings ein Problem. Beide sind in

Zauberbücher eingesperrt und warten verzweifelt auf irgendjemand, der sie befreit. Um dieses Ziel zu erreichen, müssen Sie die fünf fehlenden Seiten der beiden Bücher beschaffen. Auf Ihrer Suche lernen Sie atemberaubende Orte kennen. Letztendlich treffen Sie sogar Atrus, den Vater der beiden Rivalen. Jeder möchte Sie als Verbündeten für seine Absichten gewinnen. Wem Sie trauen können, erfahren Sie im weiteren Verlauf des Spiels. Doch

Menschenleer gestaltet sich das komplette Spiel. Leider treffen Sie niemand, der Ihnen behilflich sein könnte.



Das leidige Thema: Die Rätsel



Nein, nein! Sie brauchen keine Angst haben. Noch dämlicher als das Buchstabenrätsel aus Virgins "The 7th Guest" sind die Denkaufgaben bei Myst nicht. Trotzdem befinden sich die Cyan-Designer manchmal hart an der Grenze des geistig Nachvollziehbaren. Ein Beispiel für den Knobel-Tiefenflug ist das Melodie-Rätsel in der Rakete. Um den Buch-Teleporter zu aktivieren, müssen Sie eine bestimmte Tonfolge an dessen Schieberegler einstellen. So weit so gut, denn die aufeinanderfolgenden Noten haben Sie in der Bibliothek schon einmal gesehen. Damit man aber auch weiß, wie das hohe C denn nun eigentlich klingt, hat man vorsichtshalber ein Harmonium (!?) mit in die Rakete gestellt. Hier können Sie sich die einzelnen Töne einprägen, um Sie anschließend in den Teleporter einzugeben... Ob Raketenbastler Atrus besonders musikalisch war oder den Cyan-Jungs nichts Sinnvolleres einfallen wollte, blieb bislang ungeklärt.



Dieser Raum könnte auch aus The 7th Guest stammen (oben). Die Grafik bei Myst ist atemberaubend und unglaublich detailliert (unten).



communication GmbH
mirox Hackenbroicher Str. 71a
60239 Pulheim

Tel. 02238-83775
Fax 02238-83278

1942	DA	88
AIRLINES	DV	86
ALONE IN THE DARK 2	DV	86
ANISCEA	DV	86
ARENA - THE ELDER SCROLLS	EV	84
AUFSTIEG	DV	86
AUFSTIEG 2	DV	86
BATTLE ISLE 2	DV	86
BATMAN RETURNS	DV	89
BAZOOKA SUE	DV	78
BENEATH A STEEL SKY	DV	72
BIG SEA	DA	84
BURNING STEEL 2	DV	78
BURNTIME	DV	79
CANNON FODDER	DA	81
CARIBBEAN BEAST	DV	80
CARRIERS AT WAR 2	DV	78
CHARTBREAKER	DV	79
CHRISTOPH KOLUMBUS	DV	79
CLASH OF STEEL	EA	73

Gesamtpreisliste kostenlos anfordern!

System (PC, AMIGA, NES usw.) anfordern!

COMBAT CLASSICS 2 (Sammlung)	DV	67	61
IF-19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2			
ELITE 2 - FRONTIER	DV	78	
EMPIRE DELUXE	DV	78	
EMPIRE OF THE BEHOLDER 3	DV	78	
FANTASY EMPIRES	EA	86	
FIRE AND ICE	DA	86	
FLASHBACK	DV	86	
FLIGHTSIM TOOLKIT	??	86	
FLUGSIMULATOR 8.0	DV	129	
GABRIEL KNIGHT	DV	74	
GOBLINS 3	DV	74	
HAND OF FATE (KYRANIA 2)	EV	78	
HARPOON 2	DV	78	
HATTRICK!	DV	78	
HIRE GUNS	DV	78	
INDY CAR RACING	DV	78	
IN EXTREMIS	DV	78	
INNOCENT UNTIL CAUGHT	DV	86	
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DV	86	
KINGMAKER	DV	86	
KYRANIA 2 - HAND OF FATE	DV	86	
LEISURE SUIT LARRY 8	DV	78	
LINKS DATA CASTLE PHASE	DV	78	
LITTLE DOGS	DA	78	
LOLLYPOP	DA	78	
LORDS OF POWER (4ER SAMML.)	DV	78	
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)			
LOST IN TIME	DV	86	
LOTHAR MATTHIAS FUßBALL	DV	86	
MAELSTROM	DV	86	
MAGIC OF ENDORIA	DA	78	
MASTER OF ORION	DA	86	
MCDONALD LAND	DA	86	
MORTAL KOMBAT	DA	86	
NHL HOCKEY	DA	86	
NFL COACHES CLUB FOOTBALL	DA	78	
NOMAD	DA	72	
OSCAR	DA	62	
OXYD MAGNUM	DA	86	
PACIFIC STRIKE	DA	86	
PACIFIC STRIKE SPEECH PACK	DA	42	
PINBALL FANTASIES	DA	86	
PIRATER GO!	DA	86	
PIZZA CONNECTION	DA	78	
POLICE QUEST 4	EA	86	
PRINCE OF PERSIA 2	DA	86	
PRIVATEER	DA	86	
PRIVATEER SPECIAL OPER. 1	DA	42	
QUARTER POLE	DV	86	
RALLY	DA	86	
RETURN OF THE MEDUSA WOLF	DV	78	
RETURN TO ZORK	DA	78	
REUNION	DV	78	
RISE OF THE ROBOTS	DA	78	
RUSSELLSHEIM	DV	86	
S.U.B.	DV	86	
SAM & MAX	DV	86	
SENSELESS KOCKER 2	DA	86	
SILVERBALL (10er Set PC-Flipper)	DA	67	
SIM CITY 2000	DV	86	
SIMON THE DANCER	DV	86	
SOFTWARE MANAGER	DV	77	
SPEED RACER	DA	86	
SSN-21 SEAWOLF	DA	78	

NEUE Spiele und aktuelle Preise per Telefon erfragen!

STARTREK 2 - JUDGEMENT RIDES	DA	78	
STARLORD	DV	86	
STREET FIGHTER 2	DA	81	
STRIKE COMMANDER + SPEECH	DA	119	
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1	DA	38	
STRIKE SQUAD	DV	86	
STRIKER	DV	86	
STRONGHOLD	EA	86	
SUBWAR 2050	DA	86	
SYNDICATE	DV	77	
SYNDICATE DATA DISK	DV	44	
SYSTEM SHOCK	DV	86	
TERMINATOR RAMPAGE	EA	78	
THE LOST VIKINGS	DV	77	
THE MANAGER (4er Sammlung)	DV	48	
(Black Gold, Invest, Starbyte Super Soccer, Transworld)			
T.F.X.	DA	88	
TURRICAN 2	DA	86	
ULTIMA 8 - PAGAN	DA	86	
ULTIMA 8 SPEECH PACK	DA	42	
UNLIMITED ADVENTURES	DV	79	
UNNECESSARY ROUGHNESS	EA	67	
VICTORY AT SEA	DA	77	
WINGS OF GLORY	DV	81	
X-WING MISSION DISK 2	DA	42	
X-WING UPGRADE KIT + MISSION 10V	DA	84	
ZEPPELIN - GIANT OF THE SKY	DV	80	

CD-ROM GAMES

BATTLE ISLE 2	DV	86
BENEATH A STEEL SKY	DV	110
BURNING STEEL	DV	89
COMANCHE COMPACTION	DV	92
(Comanche, Mission Disk 1 + 2)		
CONSPIRACY	DA	92

CD-ROM GAMES

DAS SCHWARZE AUG: SCHUCK	DV	86
DAY OF THE TENTACLE	DV	86
DER CLOU	DV	79
DER PATRIZIER	DV	89
DER PLANER	DV	86
DER RASENMAHER MANN	DA	86
DRACULA UNLEASHED	DA	89
EYE OF THE BEHOLDER (1+2+3)	DV	89
GABRIEL KNIGHTS	EV	74
HANNIBAL & 200 Sharew. Games	DV	89

CD-Rom Preisliste kostenlos anfordern!

TERESA ORLOWSKI
EROTIK auf Computer!

CD-ROM DRIVE

MATSHITA CR 802/AT-BUS	446
Intern, 380KB Datenübertragung (double-speed), AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session/Multimedia (MPC) kompatibel, Audio CD als abspielbar, Kopfhörerausgang, Lautstärkeregler, DOS & WINDOWS 3.1 kompatibel. Zum Anschluß an Sound Galaxy oder SoundBlaster Karten.	
MATSHITA CR 802/AT-BUS m. Contr.	479
MITELMI F801 C	436
Intern, 380KB Datenübertragung (double-speed), AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session/Multimedia (MPC) kompatibel, Audio CD als abspielbar, Kopfhörerausgang, Lautstärkeregler, DOS & WINDOWS 3.1 kompatibel. incl. AT-BUS Controller	

Die Installation der vorgenannten CD-Rom Laufwerke erfolgt in wenigen Minuten. Alle benötigten Teile liegen dem Laufwerk bei.

SONDERPREISE

CD-ROM CDA268-01A	429
Intern, 340KB Datenübertragung (double-speed), 84KB interner buffer, Digitaler Video Ausgang, AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session), MPC Level II, Audio CD als abspielbar, CD-Player Funktionen am Frontpanel, Kopfhörerausgang, Lautstärkeregler, incl. AT-BUS Controller	

CD-Rom + 8 bit Soundkarte	569
double speed Laufwerk CDA268-01A	

CD-Rom + 16 bit Soundkarte (stereo)	775
double speed Laufwerk CDA268-01A	

SOUND GALAXY I BX II	146
SOUND GALAXY NX II deutsch mono	198
SOUND GALAXY NX PRO deutsch stereo	272
SOUND GALAXY I NX PRO 16 stereo	392
SOUND GALAXY WAVE POWER	392
ORCHID GAMES WAVE 32	339
ORCHID SOUND WAVE 32	829
ROLAND SCC 1 incl. umfangr. Software	1175
SoundBlaster 2.0 de Luxe (Creativ Labs)	189
SoundBlaster Pro de Luxe (Creativ Labs)	325
SoundBlaster 16 (Creativ Labs)	290
SoundBlaster 16ASP (Creativ Labs)	410
Wave Blaster Upgrade-Kit	425
SoundBlaster 553.500	229
Aktiv Boxen 10 Watt, Netzteil	

FLIGHTSICK

Flightstick CH-Products	90
Flightstick PRO CH-Products	169

GRAVIS JOYSTICKS / GAME PAD

GRAVIS GAME PAD	69
GRAVIS ANALOG PRO	89
GRAVIS MOUSE STICK	285

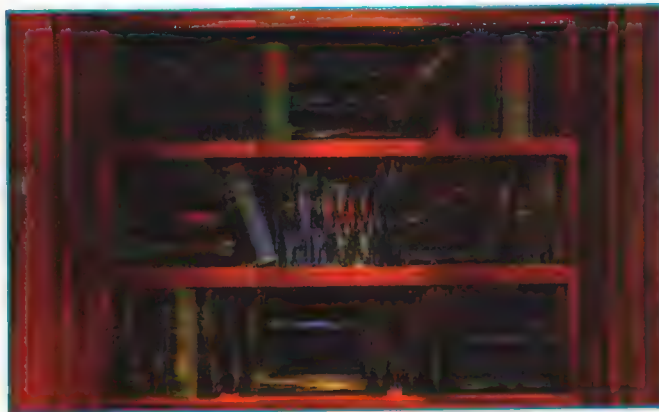
DISKETTEN

NN-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack	10.46
NN-MF 2HD 3.5" Disk formatiert, 10er Pack	10.95
SONY-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack	14.50
SONY-MF 2HD 3.5" Disk formatiert 10er Pack	15.50

SEGA MASTER GAMEBOY

SEGA MEGA NES SNES
SEGA GAME GEAR ATARI
APPLE MINTOSH IBM/PC
Spiele und Hardware für
vorgenannte Systeme
lieferbar. Preisliste
anfordern!

Alle Preise in DM incl. MwSt. Versandkosten incl. Nachnahme 10.- DM. Vorkasse (EC-Scheck) 6.- DM. Lieferung Ausland bitte erfragen. Einige Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. Auslieferungstermin erfragen! DA = dt. Anfertigung EA = engl. Anfertigung DV = dt. Version. Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir gerne an. Kein Ladenverkauf. - Abholung möglich!



Na dann viel Spaß! In der Bibliothek dürfen Sie sich durch viele angestaubte Schmöker quälen.

bis Sie Klarheit in die verstrickte Situation gebracht haben, müssen Sie einige Rätsel lösen, denn die restlichen Zauberbücher hat Atrus an sicheren Plätzen verwahrt.

Die Technik

Seit die Giga-Rätselkiste 7th Guest die CD-ROM-Spieleära einläutete, hat sich auf diesem Sektor schon einiges getan. Trotzdem zeichneten sich die reinen

CD-Adventures bislang mehr mit beeindruckenden Grafiken als durch ihren überdimensionalen Spielspaß aus. Mangelnde Interaktivität und laue Rätsel lassen vielen CD-Helden schnell die Lust an ihren Abenteuern verlieren. Leider verhält es sich auch bei Myst nicht viel anders. Mittels Mausclick tapen Sie durch die bizarre Grafikwelt und ab und zu dürfen Sie sogar auf ein Knöpfchen drücken oder gar einen Schalter bewegen. Viel mehr wird in diesem Spiel aber leider auch nicht geboten. Die paar Gegenstände, die Sie aufheben und mitnehmen können, sind sehr dünn gesät. Im Gegensatz zu 7th Guest haben die Rätsel aber wenigstens etwas mit dem Spielinhalt zu tun. Über die Qualität des Gehirntrainings läßt sich aber trotzdem streiten



(siehe Kasten).

Nicht streiten läßt sich allerdings über Grafik und Sound. In gewohnt perfekter CD-ROM-Manier wurden über 2500 SVGA-Bilder und Filmsequenzen in das Spiel eingebaut. Abschließend bleibt zu sagen, daß mit Myst zwar ein aufwendiges, sehr komplexes Spiel auf den Markt kommt, trotz-

dem fehlt dem Ganzen aber der letzte Pep, nicht zuletzt wegen der etwas laschen Aufgaben, die Sie während Ihres Abenteuers bewältigen müssen.

Thomas Brenner ■



SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
CG600 MB	General Midi
MEM580 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN

- Benötigt Windows 3.1 und 4 MB RAM

CD-ADVANTAGE

gut

RANKING

Adventure

95%	85%	90%	75%
Grafik	Sound	Handling	Spielestil

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-

HERSTELLER
Broderbund

Frontier - Elite 2

Verschwendung

CD-ROM, CD-ROM, CD-ROM! Viele Hersteller mißverstehen den Ruf der Kunden nach mehr CD-ROM-Produkten und pressen blindlings Software jeder Art auf die glitzernen Silberscheiben. Immer in der Hoffnung, daß ein paar gutgläubige und euphorische PC-Besitzer auf diesen Nepp hereinfallen.

Da macht Gametek keine Ausnahme. Ohne jede Erweiterung oder Verbesserung wurde die vorhandene Diskettenversion auf CD-ROM gebrannt. Eines muß man den Engländern aber lassen: sie sind zumindest nicht so vermessen wie einige ihrer Kollegen und verzichten auf einen Zusatz wie "enhanced version" oder "extended gameplay"! Trotzdem bleibt es unverständlich, warum dieser Rainfall überhaupt sein mußte. Die konventionelle Diskversion bestand ohnehin nur aus einer HD-Diskette, so daß eine gewinnbringende Produktionskostenreduzierung wohl nicht der Grund für diese Versilberung gewesen sein kann. Ganz im Gegenteil, denn die Herstellung einer CD-ROM mag zwar billig sein, günstiger als das Kopieren einer einzigen HD-Diskette ist sie jedoch immer noch nicht. Ein Vorteil darf al-



erdings nicht unter den Tisch fallen: nennt man die CD-ROM sein eigen, so kann man Frontier in englisch, deutsch, französisch oder spanisch spielen! Toll, nicht wahr? Bleibt nur die Frage offen, ob es genügt, ein Spiel in einer anderen Sprache zu spielen, um wieder neu motiviert an die Sache heranzugehen. Ein äußerst zweifelhafter Gedanke, finden Sie nicht? Wer sich Frontier noch nicht zugelegt hat, ein CD-ROM-Laufwerk besitzt und mit dem Kauf liebäugelt, sollte dennoch auf den Silberling zurückgreifen. Der Grund? Die Installation geht schneller!

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 7 MB	General Midi
MEM 580 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
- Frontier in vier verschiedenen Sprachen!

CD-ADVANTAGE
ungenügend

RANKING

Simulation



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Gametek

Wollen auch Sie bei uns anecken?



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Str. 38, 52066 Aachen

IBM und kompatible - VGA HD (meist 4MB 386)

Airline DV	64,90 DM	Mephisto Genius DV	109,90 DM
Award Winners DH	64,90 DM	Mortal Kombat DH	49,90 DM
Alone in the Dark 2 DV	89,90 DM	NHL Hockey DH	79,90 DM
Anasoft DV	64,90 DM	Nomad DH	49,90 DM
Battle Isle 2 DV	79,90 DM	Outpost * DV	79,90 DM
Beneath a Steel sky DV	69,90 DM	Pacific Strike * DH	84,90 DM
Bioforge DV	Vb.mögl.	Pacific Strike SAP * DH	39,90 DM
Burning Steel 2 * DV	79,90 DM	Pinball Fantasies DH	59,90 DM
Cannon Fodder * DH	56,90 DM	Pizza Connection * DV	84,90 DM
Carriers at war 2 EV	79,90 DM	Pirates Gold DV	89,90 DM
Caribbean Donator * DV	79,90 DM	Police Quest 4 DV	64,90 DM
Christopher Columbus DV	79,90 DM	Privateer DH	84,90 DM
Der Clou * DV	79,90 DM	Privateer Righteous F. DH	39,90 DM
Demonstrate DH	59,90 DM	Quest for Glory 4 DV	64,90 DM
Das schwarze Auge 2 DV	Vb.mögl.	Ravenloft EV	79,90 DM
Day of the tentacle DV	84,90 DM	Reunion * DV	Vb.mögl.
Der Phalar DV	79,90 DM	Sam & Max DV	84,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM	Sim City 2000 * DV	84,90 DM
Empire de Luxe DV	64,90 DM	Simon the sorcerer DV	84,90 DM
Elie 2 DV	64,90 DM	Software Manager * DV	79,90 DM
Epic Pinball EV	79,90 DM	Superfrog * DH	49,90 DM
F-14 Fleet Defender DH	89,90 DM	S.U.B. * DV	69,90 DM
Formula One Grand Prix DH	89,90 DM	SNN-21 Seawolf * DH	Vb.mögl.
Flugsimulator 5.0 DV	129,90 DM	Starlord DV	89,90 DM
Scenery Washington	64,90 DM	Subwar 2050 DV	89,90 DM
Gabriel Knight DV	64,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Hand of fate DV	69,90 DM	Syndicate Data Disk DV	39,90 DM
Hansa - Die Expedition DV	44,90 DM	System shock * DV	Vb.mögl.
Hattrick! * DV	79,90 DM	Tie Fighter * EV	84,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM	UFO DV	89,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM	Ultima 8 DV	84,90 DM
Lensore Suit Larry 6 DV	64,90 DM	Ultima 8 SAP DV	39,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Unnecessary Roughn. DH	64,90 DM
Links 386 Course Disk je	44,90 DM	Victory at Sea * EV	79,90 DM
Lucas Arts Cl. Comp. DH	79,90 DM	X-Wing DH	84,90 DM
Mad News * DV	79,90 DM	X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
Master of Orion DH	89,90 DM	Y-Wing DV	39,90 DM
Mechwarrior 2 * EV	Vb.mögl.	Zepplin DV	79,90 DM

CD ROM GAMES

Battle Isle 2 DV	84,90 DM	Larry Collection * DV	89,90 DM
Beneath a steel sky * DV	109,90 DM	Myat DH	114,90 DM
Comanche + Miss. DV	99,90 DM	Outpost * DH	89,90 DM
Conspiracy DV	89,90 DM	Rebel assault EV	79,90 DM
Dragonphere DH	84,90 DM	Sherlock Holmes * DV	99,90 DM
Empire De Luxe DV	69,90 DM	Syndicate Plus * DV	99,90 DM
Golden 7 DH	79,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Inca 2-Winacocha DV	119,90 DM	Tie Fighter * EV	Vb.mögl.
Iron Helix DV	79,90 DM	Ultima 8 DV	114,90 DM
Journeyman Project DV	69,90 DM	Who shot J. Rock? EV	89,90 DM
Lands of Lore DV	89,90 DM	Wolfpack DV	64,90 DM

Sam & Max EV 79,90 DM

Hardware & Multimedia / Soundkarten

Panasonic CD562B	419,00 DM	SB16 Basic DH	299,00 DM
SBS 300 Yamaha Lastup.	239,00 DM	Waveblaster	449,00 DM
SB Multimedia Kit ab	879,00 DM	Gravis Ultrasound	399,00 DM
SB Pro Basic	169,00 DM	SB AWE 32	649,00 DM

High End Joysticks

Gravis Apalog Pro	79,90 DM	Thruston FCS Mark 1B	169,00 DM
Gravis Gamepad	44,90 DM	Thruston WCS Mark II	269,00 DM
CH Flightstick	89,90 DM	Thruston Rudder Ctrl	269,00 DM

Es gelten unsere ABG. Versand erfolgt per Post. Bei Vorkasse zzgl. DM 5,- (Euroscheck oder Überweisung auf das Konto bei der Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000). Bei Nachnahme zzgl. DM 3,- + Zahlungsgebühren. Porto & Verpackung DM 9,-, ab DM 150,- Lieferwert Porto & Verp. frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ab Lager lieferbar. Ladenpreise weichen ab. Bei Lieferung ins Ausland erfragen Sie bitte telefonisch die Gebühren. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten.

Who Shot Johnny Rock?

My Baby, Baby



Die nervöse und schrille Sekretärin gibt dem Privatschnüffler hilfreiche Informationen.



Kugelhagel auf CD

American Laser Games konnte bereits mit der Umsetzung des Spielhallenhits Mad Dog McCree einen beachtlichen Erfolg verbuchen. Das zweite Spiel in der Ballerserie erscheint nun unter dem Titel Who Shot Johnny Rock auf CD-ROM. Der Spieler findet sich in der Rolle eines Privatdetektives in den 30er Jahren wieder. Seine Aufgabe besteht darin, den Mord an einem Sänger namens Johnny Rock aufzuklären. Ebenso wie Mad Dog McCree ist auch Johnny Rock im Prinzip eine Aneinanderreihung aufwendig produzierter Filmclips, durch die sich der Spieler

durchschießen muß. Dazu steht diesmal eine Maschinenpistole mit 500 Schuß Munition zur Verfügung. Nachschub kann man sich jederzeit beim freundlichen Waffenhändler um die Ecke besorgen. Unsere sonst so freundliche Maus übernimmt hier die Rolle des Abzugs.

Schuß und Schluß

In Johnny Rock hält man sich nicht mit langen Vorreden auf. Noch während unsere verzweifelte Klientin die Einzelheiten des Falles erklärt, stürmen die ersten Killer bereits in unser Büro. Nachdem Sie sich dieses ungebetenen Besuchs mittels einer gepfefferten Salve entledigt haben, beginnen Sie, den Fall zu recherchieren. Der erste Weg führt daher in den Billardsalon. Schon nach kurzer Zeit jedoch finden Sie heraus, daß die dort zum sportlichen Wettkampf versammelten Damen und Herren ihre eigene Vorstellung von einer freundlichen Partie haben. Die Regeln dieses Spieles werden von Ihnen und

Ihrer Maschinenpistole bestimmt. Nachdem Sie die Hälfte seiner Stammkunden niedergemetzelt haben, erscheint der von Ihrem Geschick mit der Kugel stark beeindruckte Besitzer. Um Sie loszuwerden, bevor Sie auch noch die andere Hälfte seiner Kunden wegblasen, überläßt er Ihnen freundlicherweise den ersten Hinweis auf den Mörder von Johnny. Ähnliches spielt sich auch in den vier verbleibenden Gebäuden ab. Sie müssen sich durch ein Warenhaus, eine Autowerkstatt, ein Spielkasino bis zu Johnny Rocks Villa durchknattern. Insgesamt erhalten Sie während des Spiels vier Hinweise auf die Kombination von Johnnys Safe, in dem sich ein Hinweis auf seinen Mörder befindet. Das ist leichter gesagt als getan. In einigen Situationen stehen Sie einer Horde bewaffneter Gangster gegenüber, die nur mit scharfem Auge und schnellem Abzugsfinger zu überwinden sind.

Ladehemmung

Who Shot Johnny Rock kann als Spiel nicht überzeugen. Selbst unerfahrene Joystick-schützen können auf der ersten Spielstufe innerhalb von 30 Minuten den Fall aufklären. Wer hier mentales Training erwartet, sieht sich enttäuscht. Das einzige sogenannte „Rätsel“ besteht

darin, die Safekombination herauszufinden. Auch hierfür ist keine Geistesakrobatik erforderlich. Die schauspielerischen Leistungen sind für ein Produkt dieser Art angemessen. Allerdings wird nur derjenige, der des Englischen mächtig ist, hiervon profitieren können. Die Videos laufen auf dem kompletten Bildschirm ab, daher empfiehlt sich ein Double Speed-Laufwerk. Die Bildqualität, die mit einem Single Speed-Laufwerk erzielt werden kann, ist zu grobkörnig und verhindert das frühzeitige Erkennen der digitalen Widersacher. Es ist mir unverständlich, warum ein Spiel, das sich so stark an den traditionellen amerikanischen Gangsterfilm anlehnt, nicht in Schwarzweiß präsentiert wurde. Dies käme nicht nur der Atmosphäre, sondern auch der Bildqualität zugute.

Who Shot Johnny Rock ist ein idealer Pausenfüller und eignet sich außerdem „als letztes Spielchen vor dem Zubettgehen“. Für DM 100,- oder mehr sollte man jedoch etwas länger anhaltenden Spielspaß erwarten können. Nur eingefleischte Ballerfreaks, die auch auf Mad Dog McCree abfahren, sind mit diesem Produkt gut bedient. Wer hier eine Bombe erwartet hat, sieht sich enttäuscht. Johnny Rock entpuppt sich vielmehr als Knallerbse.

Markus Krichel ■

Baller Baller



Als sie durch die Tür kam, wußte ich, daß die Blondine mir nichts als Ärger bringen würde. Sie kennen den Typ - unschuldige blaue Augen, Beine bis zum Hals. Sie erzählte mir



was von ihrem ermordeten Liebhaber, einem gewissen Johnny Rock. Ich kannte Johnny. Er

war ein Taugenichts und Schürzenjäger. Eigentlich nur eine Frage der Zeit, bis ihn jemand um die Ecke bringt. Ah, was soll's. Irgendwie muß ich ja schließlich die Miete bezahlen. Privatdetektiv ist manchmal ein schmutziger Job, aber einer muß es ja schließlich tun...

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
MD 0 MB	Roland
CD400 MB	General Midi
MEM 530 KB	VGA
Audio	SVEA

BESONDERHEITEN

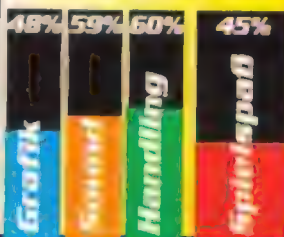
- Nachfolger von Mad Dog McCree

CD-ADVANTAGE

gut

RANKING

Arcade-Action



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER

American Laser Games



Das königliche Spiel für den PC

Schach dem Computer

Teil 1

Mit keinem anderen Spiel beschäftigt sich die Menschheit so ausgiebig wie mit dem königlichen Vergnügen Schach. Wer dieses Spiel perfekt beherrschen will, muß neben viel Übung auch über ein entsprechendes Genie verfügen. Was liegt also näher, als den geliebten Computer zu Rate zu ziehen. Doch längst sind die elektronischen Schachspieler dem Menschen überlegen. Wir sagen Ihnen warum.

Wilfred Lindo ■

Schon seit über 200 Jahren versuchen Wissenschaftler, hinter das Geheimnis des Schachspiels mittels einer Maschine zu kommen. Die ersten Apparate konnten dabei nicht einmal selbst einen Zug

setzen, sondern hatten in ihrem Inneren einen Menschen, der das Spielen übernahm. In den frühen Jahren des Computers mußte auf einen einfachen Zug zum Teil Stunden gewartet werden. Erst mit dem Einzug lei-

stungsstarker Rechner und dem Voranschreiten der Schachtheorie konnten die ersten guten Ergebnisse erzielt werden. Immer leistungstärker präsentieren sich die heutigen Schachspiele. In schöner Regelmäßigkeit kommen immer wieder neue Varianten auf den Markt. Dabei bieten die Spiele eine Fülle an Extras, die schon lange über das bloße Figurenziehen hinausgehen. Detailreiche Animationen, unterschiedliche Sichten und umfangreiche Eröffnungsbibliotheken bringen Ihnen eine ungeahnte Vielfalt beim Spielen.

Obwohl die modernen Schachcomputer bereits akzeptable Leistungen liefern, greifen echte Profis lieber auf einen menschlichen Mitspieler zurück.

Der Rechner denkt mit

Normalerweise denkt ein Computer nicht, sondern setzt nur das um, was der Programmierer ihm beigebracht hat. Doch beim Schachspiel sieht die Sache etwas anders aus. Natürlich muß dem Rechner zunächst das Grundsätzliche beigebracht werden, doch was er daraus macht, übersteigt meist die Leistung seines Schöpfers. Da beim heutigen Standard der Programme Tausende von Rechenoperationen in Sekunden keine Seltenheit mehr sind, träumen viele Programmierer von einem Sieg über ihr eigenes System. Doch daß der Rechner selbständig aus bestimmten Situationen lernt oder sogar selbst die Initiative ergreift, liegt noch in weiter Ferne. Der Schachcom-



puter kann somit nur nach vorgegebenen Anweisungen eine bestimmte Lösung erzielen, jedoch wesentlich schneller als jeder Mensch dazu in der Lage ist. Wo liegt nun die eigentliche Schwierigkeit beim Schachspiel? Das Regelwerk und das Schachbrett dem Rechner beizubringen, ist heute nicht mehr das Problem. Doch das ist noch lange kein gutes Schachspiel. Die eigentliche Schwierigkeit beim Spiel und auch bei der Programmierung ist die Wahl des richtigen Zuges aus einer Fülle von Möglichkeiten. Wie bewertet man den optimalen Zug. Gibt es eine Formel für die Berechnung im Schach, so wäre längst das Geheimnis gelüftet und jeder Weltmeister geschlagen.

Mensch kontra Maschine

Noch immer sind die besten Schachspieler dem Rechner deutlich überlegen. Zwar müssen spezielle Schachcomputer schon durch einen Großmeister oder Weltmeister in die Schranken verwiesen werden, aber bisher ist es noch nicht gelungen, die menschliche Genialität 1:1 im Rechner abzubilden. Besonders bei einfachen Schach-

computern oder den meisten Programmen müssen Sie einige Schwächen in Kauf nehmen. So erreichen Sie vertretbare Bedenkzeiten meist nur bei entsprechend niedriger Rechnertiefe. Die Qualität eines Zuges zeigt sich meist erst nach fünf bis acht Zügen. Die meisten Programme sind allerdings nur in der Lage, rund drei bis vier Züge im Voraus durchzurechnen. Besonders markant sind dabei die Schwächen eines Programmes beim Eröffnungs- und Endspiel. Viele gute Programme helfen sich hierbei mit umfangreichen Eröffnungsbibliotheken. Allerdings ist das auch kein Garant für ein gutes Spiel. Doch wann beispielsweise ein Endspiel überhaupt beginnt, ist immer noch eines der am schwersten in den Griff zu bekommenen Rätsel des Schachspiels.

Die richtige Spielstärke

Wie bei jedem Spiel, gibt es auch beim Schach gute und weniger gute Spieler. Um diesen Leistungsunterschieden gerecht zu werden, bieten fast alle Produkte am Markt unterschiedliche Spielstufen an. Dabei variiert meist in den einzelnen Stufen die benötigte Bedenkzeit.



Für 200.000 Dollar kann man eine High End-Rechenmaschine von Cray erwerben.

Sie stellen somit die Dauer für einen bestimmten Zug oder für eine bestimmte Anzahl von Zügen ein. Leider sagt die Anzahl der Spielstufen noch nichts über die tatsächliche Spielstärke des Programmes aus. Sie wissen nur, daß die Bedenkzeit mit zunehmender Schwierigkeitsstufe wächst. Daher können Sie die einzelnen Programme und Rechner auf diesem Wege nicht untereinander vergleichen. Sie finden meist nur Bezeichnungen wie 'Experte' oder 'professionelle Spielstärke'. Diese Aussagen sind somit nur subjektiv zu bewerten. Ein Großmeister

kann beispielsweise nur wenig Mühe mit dem Experten-Modus eines Programmes haben, hingegen verzweifelt ein Durchschnittsspieler bereits bei dem einfachsten Modus. Abhilfe bringt hier eine Bewertungsmethode aus dem Lager der Turnierspieler. Mit dem sogenannten ELO- oder INGO-System haben Sie ein objektives Instrument zur Bestimmung der Spielstärke sowohl bei Spielern als auch bei Computern. Beide Methoden basieren auf einem Vergleichssystem von Turniersiegen. Dabei müssen Sie sich schon einen entsprechend leistungsstarken Schachcomputer

Chronik der Schachcomputer

Schon seit einigen Jahrhunderten träumt der Mensch von einer schachspielenden Maschine. Hier die wichtigsten Meilensteine in der Entwicklung des Schachcomputers:

- 1769 Der ungarische Hofrat Baron von Kempelen stellt am Hof von Maria Theresia den ersten Schachautomaten (der Türke) vor. Der Automat wird im Inneren von einem Menschen gesteuert.
- 1876 Der Engländer Charles Gumpel entwickelt einen Schachautomaten namens Mephisto. Zwei Jahre später gewinnt der Automat das erste Schachturnier. Auch hier steckt eine Person im Gerät.
- 1890 Der spanische Mechaniker Torres y Quevedo stellt die erste selbständig spielende Maschine vor. Sie konnte allerdings nur den Gegner mit König und Turm mattsetzen.
- 1941 Konrad Zuse baut eine Rechneranlage und spielt mit dem Gedanken, ein Schachspiel darauf laufen zu lassen.
- 1947 Prof. Morgenstein legt ein Buch zur Schachprogrammierung vor.
- 1954 Prof. Neumann entwickelt den MANIAC-Computer.
- 1956 Auf der Maniac läuft das erste Schachprogramm für eine Partie auf einem 6x6-Brett ohne Läufer.
- 1966 Erster internationaler Computerwettkampf. Das Programm MACHACK IV nimmt erstmals als Computer an einem Turnier teil. Diverse Programme folgen, dabei kann die Spielstärke ständig gesteigert werden.
- 1974 Die erste Computerschach-Weltmeisterschaft findet in Stockholm statt.
- 1976 Der erste mit Mikroprozessoren arbeitende Schachcomputer erscheint auf dem Markt (Chess Challenger von Fidelity).
- 1978 Der internationale Computerschachverband ICCA wird in Edinburgh gegründet.
- 1980 Der erste Mephisto-Schachcomputer kommt auf den Markt.
- 1982 Erste Konferenz 'Künstliche Intelligenz und Schach'.
- 1987 Der Vorgänger des legendären Deep Thought erscheint auf der Turnierarena. Die Maschine kann eine Million Stellungen in der Sekunde berechnen.
- 1990 Der Schachcomputer Mephisto bezwingt als erster Computer einen Weltmeister im Simultanschach (Karpow).

Wichtige Begriffe

Blitzschach:

Spiel, bei dem die Bedenkzeit des Spielers für die gesamte Partie auf eine bestimmte Zeit beschränkt ist. Verloren hat der Spieler, der zuerst die Zeitgrenze überschritten hat oder durch ein Matt verloren hat. Meist ist das Zeitlimit auf fünf bis 10 Minuten begrenzt.

Dauerschach:

Eine Spielsituation, in der ein Spieler dauernd Schach bieten kann, ohne dadurch die Partie entscheiden zu können.

ELO-System:

Ein auf den Regeln der Statistik und der Wahrscheinlichkeitsrechnung aufgebautes System zur Bewertung der Spielstärke von Schachspielern. Seit 1972 wird das von Prof. Arpad Elo stammende System verwendet.

Gambit:

Eine Eröffnungsvariante, in der der Spieler bewußt eine Figur opfert, um einen strategischen Vorteil zu erhalten.

INGO-System:

Das in Deutschland gebräuchliche Wertungssystem für die Spielstärke eines Schachspielers stammt von Anton Hößlinger aus Ingolstadt.

Simultanspiel:

Besonders gute Schachspieler spielen auf Veranstaltungen gegen mehrere (20-40 Partien) Schachspieler gleichzeitig. Dadurch wird die geringe Spielstärke gegenüber dem Schachmeister ausgeglichen.

oder ein spezielles Profischachprogramm zulegen, um einen turniertauglichen Computergegner zu bekommen. Herkömmliche Programme kommen nicht einmal in die Nähe dieser Spielstärke.

Üben mit dem Rechner

Wer sich etwas ernsthafter mit dem Schachspiel beschäftigt, der wird auf den Trainingspartner Computer nicht verzichten wollen. Rund 70 bis 80 Prozent des Schachspieles sind erlernbare Techniken, den Rest müssen Sie dem Genie zurechnen. Sie haben also eine gute Chance, mit viel Training eine recht ordentliche Spielstärke zu erlangen. Dabei gibt es zwei Bestandteile des Trainings. Auf der einen Seite finden Sie das Spielen gegen möglichst starke Gegner und auf der anderen Seite das Beherrschen von vorgegebenen Taktiken und Strategien in bestimmten Situationen. Bei beiden Vorgehensweisen kann der Computer eine nützliche Hilfe sein. Leider kann heute noch kein Computer sehr langfristige Taktiken erarbeiten, bestimmte Züge kommentieren oder einen guten Trainer ersetzen, der in bestimmten Situationen den Spieler auf Schwächen und Fehler aufmerksam macht. Hier sollten Sie nicht zuviel erwarten.

Geniale Programmierung

Die Entwicklung von leistungsfähigen Schachprogrammen und speziellen Rechnern ist wohl einer der wenigen Anwendungsbereiche, wo die künstliche Intelligenz Früchte getragen hat. Das Schachspiel ist dabei von seiner Struktur her ein ideales Anwendungsgebiet für KI-Systeme. Einerseits haben Sie ein klar abgegrenztes Regelwerk und andererseits eine nur von Rechnern erfassbare Variantenvielfalt. Doch das eigentliche Geheimnis der Schachprogrammierung ist für den normalen Anwender ein Buch mit sieben Siegeln. Allein die Programmierung aller korrekten Züge aus einer bestimmten Stellung heraus übersteigt schon



Im Inneren eines Schachcomputers werkeln zahlreiche Transistoren und Kondensatoren.

das Verständnis des Durchschnittsmenschen. Das Geheimnis liegt jedoch bei der Bewertung und Vorausberechnung einzelner Züge. Genau hier stoßen viele Maschinen an ihre Grenzen. Ein guter Schachspieler spielt in vielen Situationen rein intuitiv. Er bezieht bei seinen taktischen Überlegungen nur für ihn sinnvolle Züge in die Überlegungen mit ein. Ein Rechner hingegen berechnet alle nur möglichen Züge und benötigt so natürlich wesentlich mehr Zeit. Zudem kann der Mensch auf einen bestimmten Erfahrungsschatz zurückgreifen, den ein Rechner nur bedingt zur Verfügung hat.

Ein weiteres Problem für Computer stellen die Phasen des Spieles dar. Ein Computer unterscheidet jedes Spiel in drei Phasen: Eröffnung, Mittelspiel und Endspiel. Für jede Spielperiode zieht der Computer ganz bestimmte Taktiken zu Rate. Doch woran erkennt der Rechner, wann welche Phase beginnt? An der Anzahl der Spielfiguren oder an der Anzahl der Züge? Für den Menschen ist die momentane Spielsituation für sein Handeln völlig unwichtig. Um überhaupt diese anspruchsvolle Anwendung zu realisieren, sind in den meisten Fällen entsprechende Rechner entwickelt worden. Nur spezielle Hardware oder leistungsstarke Großrechner sind in der Lage, solch komplizierte Operationen in einer angemessenen Zeit durchzuführen. Namen wie Mephisto oder Deep Thought klin-

gen für jeden Computerschachfan wie Musik in den Ohren.

Schach der Zukunft

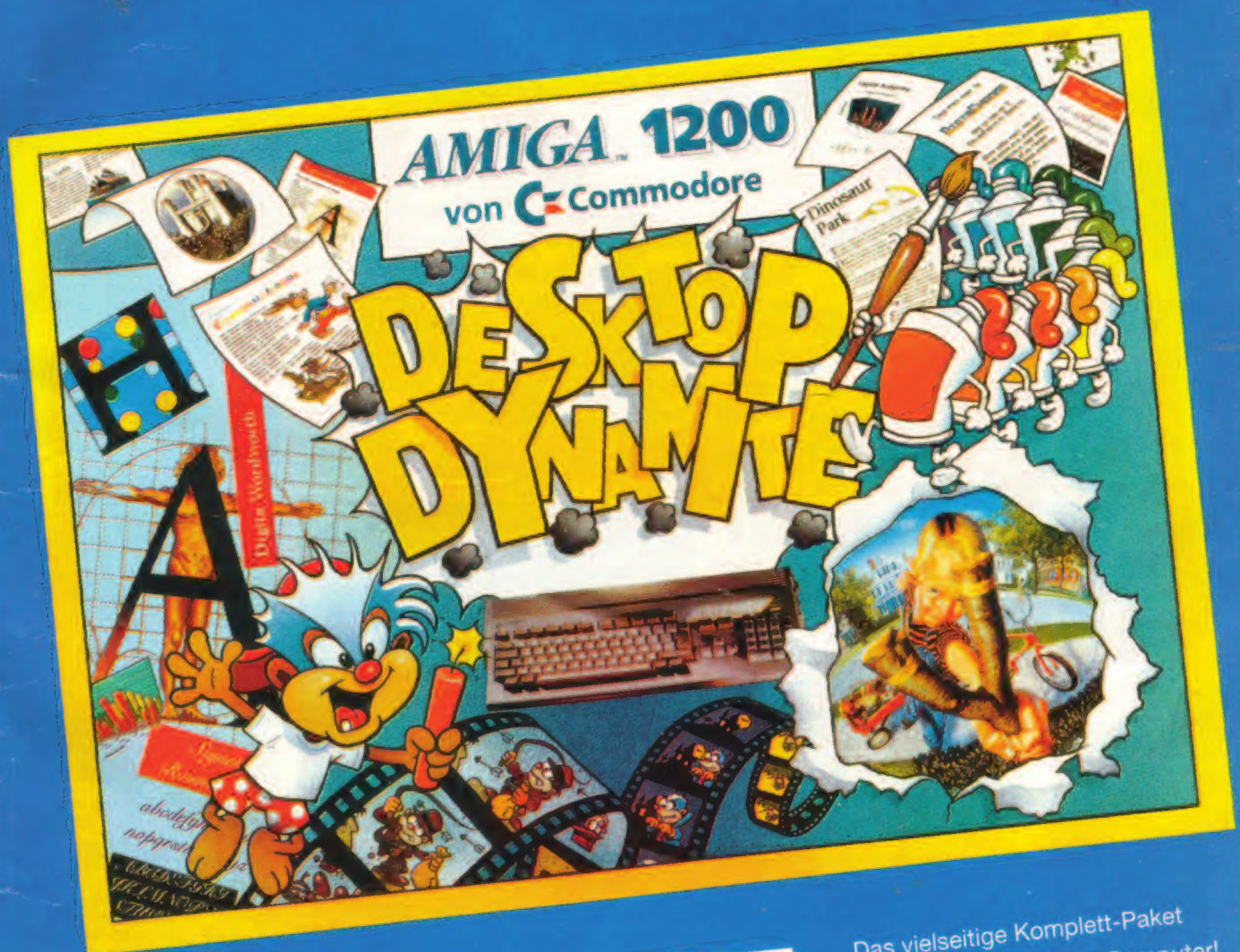
Sicherlich wird der Tag kommen, an dem ein Rechner oder ein Programm in der Lage sein werden, jeden Groß- oder Weltmeister zu schlagen. Doch bis es soweit ist, müssen sich noch viele Gelehrte und Entwickler einige geniale Ideen einfallen lassen. Bereits heute sind nur noch wenige Menschen in der Lage, professionelle Schachsysteme zu schlagen. Heute ist der Vergleich zwischen Mensch und Maschine im professionellen Bereich nur noch eine rein wissenschaftliche Angelegenheit. Zudem wird es immer mehr Vergnügen bereiten, mit einem Menschen um die Beherrschung des Brettes zu kämpfen, als sich mit einem Spieler aus Transistoren und Schaltkreisen zu messen. Als Trainingspartner ist der Computer auch für den ungeübten Spieler eine ideale Chance, sein Spiel zu verbessern. Für den durchschnittlichen Anwender genügen oftmals bereits Schachprogramme, die auf einem normalen Personal Computer laufen. In der nächsten Ausgabe stellen wir Ihnen einige Vertreter des Schachspieles vor. Wir zeigen Ihnen, welches Programm momentan das leistungsstärkste Produkt am Markt ist und geben Ihnen einige interessante Hinweise zum königlichen Spiel.

Geballte Ladung zum Einsteigen

AMIGA™ 1200



DESKTOP DYNAMITE



- farbenprächtigt • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"
- textsicher • rechner schnell "Digita Wordsworth"
- umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

 **Commodore**

COMING!

Coverdisk Empire Soccer

Fußball total! Pünktlich zur Fußball-WM haben wir für Sie eine wirklich grandiose Coverdisk aufgetrieben. Mit Empire Soccer können Sie sich richtig auf das Riesenspektakel einstellen. Das erstklassige Fußballspiel läßt sich ohne Zeitbeschränkung spielen und erreicht von der Spielbarkeit fast Automatenqualität.



Game Developers Conference

Journalisten müssen hier draußen bleiben! Normalerweise...denn wir sind trotzdem live dabei. Unser Korrespondent Markus Krichel ist vom 23. bis 24. April zur Game Developers Conference gefahren und bringt Ihnen die heißesten News von den Leuten, die nicht nur über Spiele reden, sondern sie selbst programmieren. Die Chefprogrammierer und -designer aller namhaften amerikanischen Firmen treffen sich hier, um die Zukunft der PC-Unterhaltung festzulegen.

Outpost

Der Termineufel hat wieder zugeschlagen. Zwar haben wir Ihnen die Weltraum-Wirtschaftssimulation schon für diese Ausgabe angekündigt, wie so oft kam es aber wieder zu einer Terminverschiebung. Deswegen können wir Ihnen erst in der kommenden Ausgabe das Review zu Sierras „Weltraum-SimCity“ anbieten. Ob der Abstecher in Sierra-untypisches Terrain ein Erfolg oder vielleicht ein Flop war, erfahren Sie im nächsten Monat.



Die nächste
PC Games
erscheint
am 15. Juni
im Zeitschriften-
handel!



The Cracker's Sunset - Teil 2

Hat Sie der erste Teil unserer neuen Serie neugierig gemacht? Nachdem die Folge in diesem Monat noch recht allgemein gehalten war, geht's im zweiten Teil richtig los: Mr. Störne packt aus, was in deutschen illegalen Mailboxen vor sich geht.

Impressum

Verlagsanschrift:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34; 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Gelpenpoth

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitende Redakteure:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenentwurf)

Thomas Barovskis, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektor: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Michael Erhwein, Alexander Gelpenpoth,
Rainer Rosshirt

Hotline - PC Games:

Mo.-Fr., 13.-16. Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Layout:

Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Träger,
Sylvia Stenglein, Machtild Fautz, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:

Thomas Brenner, Petra Mauersöder, Markus Krichel,
Lars Geiger, Harald Wagner, Wilfried Linde

Titelgestaltung: Simon Schmid

Grafisches Konzept:

Christian Müller, Dieter Steinhilber

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Gelpenpoth

Vertrieb: Gang Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szameit
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigenendisposition:

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32
Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck: Coeper Clegg Ltd.; Tewkesbury England

Titel: © Mindscape

Abonnement:

PC Games kostet im Jahres-Abonnement
DM 79,-. PC-Kambi kostet im Jahresabonnement
DM 204,-. Ein Abonnement gilt mindestens
für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten
jeder Art gibt der Verfasser die Zustim-
mung zum Abdruck in den von der
Verlagsgruppe herausgegebenen
Publikationen. Eine Gewähr für die
Richtigkeit der Veröffentlichung kann
nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge
sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche
Reproduktion oder Nutzung bedarf der
vorherigen, schriftlichen Genehmigung
des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:

Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten
Programme sind urheberrechtlich geschützt.
Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf
der vorherigen, schriftlichen Genehmigung
des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei
Haftung für evtl. auftretende Kosten oder
Schäden. Für den Inhalt der Programme
sind die Autoren verantwortlich.



PC SUPER POWER MIT



**ACTION REPLAY GIBT IHREN PC-GAMES SUPER POWER;
MIT FREEZER-FUNKTION, CHEAT GENERATOR
FÜR UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE U.S.W.,
VIRUS-CHECKER, ZEITLUPEN-FUNKTION U.V.M.**

ACTION REPLAY PC
DM 199,-
+ DM 10,- VERSANDKOSTEN



EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 10% HERABZUSETZEN. DIESE OPTION IST BEI DEN MEISTEN SPIELEN SEHR EFFEKTIV !!

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTERSPEICHERS AN, WEDER ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM. MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

VIRUS-CHECKER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHE, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION
386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMMINHALT AUF FLOPPYDISK ODER FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS IM SPEICHER BEFINDLICHE PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET, IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL BEI EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

POWERFUL HARDWARE

ACTION REPLAY IST EINE STECKKARTE MIT "FREEZER"-MÖGLICHKEITEN UND HAT MEHR ALS 1 MB EIGENEN SPEICHER, DADURCH BENUTZT ACTION REPLAY WENIGER ALS 1 K VON IHREM PC-SPEICHER!!

FREEZER-DOS COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

EINFACHE INSTALLIERUNG

EINSTECKEN, FERTIG!!

ACTION REPLAY DAS MODUL MIT SUPERPOWER

SCHÜTZEN SIE SICH VOR GRAUIMPORTEN!!
ACHTEN SIE BEIM KAUF VOM ACTION REPLAY AUF DEUTSCHE ANLEITUNG UND REGISTRIER-KARTE FÜR DEN DEUTSCHEN PC-ACTION-REPLAY-CLUB.



**24 STUNDEN TELEFONISCHER
BESTELLSERVICE**

02822-68545

FAX

02822-68547

DISTRIBUTION FOR GERMANY:

DATAFLASH GMBH

WASSENBERGSTRASSE 34

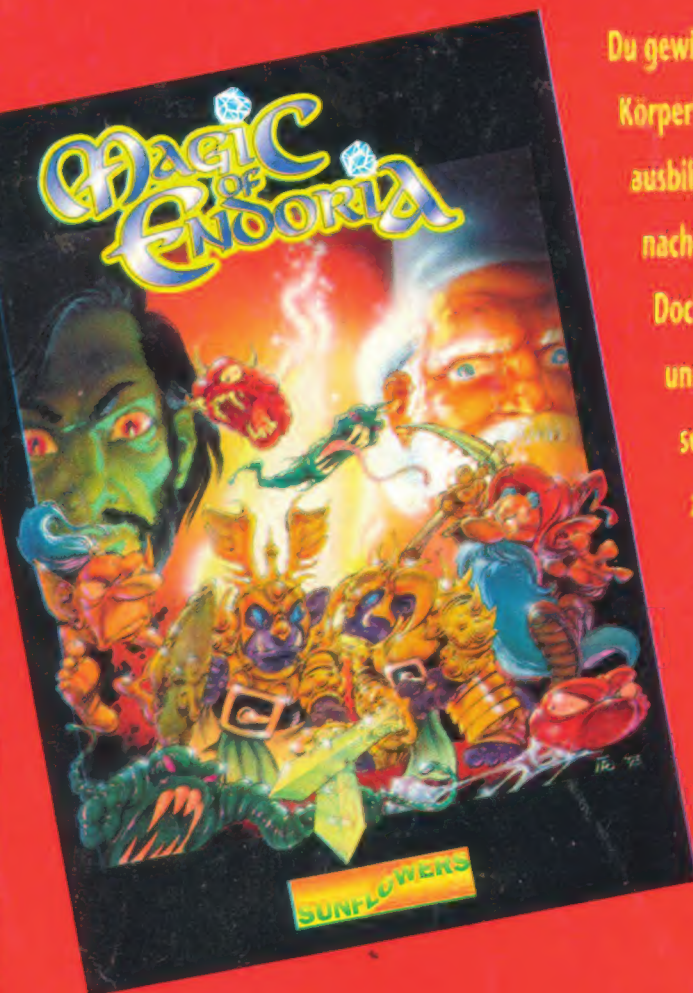
46446 EMMERICH

**ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE
IN 24 STUNDEN LIEFERBAR**

VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORKASSE + DM15,-

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSISTEMS B.V. EDE NETHERLANDS FAX (XX31) 8380 32146

Schlaflose Nächte für Strategie-Fans!



Du gewinnst kriegerische Urks als Gehilfen.

Körperlose Denk-Gnome läßt Du zu Forschern ausbilden. Und immer bist Du auf der Suche nach den Kristallen, die die Macht bedeuten.

Doch Vorsicht: Dein Energievorrat ist begrenzt, und Dein Widersacher schläft nicht. Du mußt seine Absichten frühzeitig erkennen und ihm zuvorkommen ...

Eine Herausforderung für anspruchsvolle Tüftler und Strategen! Also: Spielt und erlebt Hochspannung in einer Fantasy-Welt voller grafischem Augenschmaus, kurz:

Magic of Endoria.

- ❖ Zwei Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
- ❖ Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
- ❖ Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
- ❖ Spielstand speicherbar

**Mit Null-Modem-
und Netzwerk-Option!**



Versionen für PC und C 64, für Amiga geplant.

SUNFLOWERS

IM VERTRAG VON BOMBIC